

# Rockchip Crypto/HWRNG 开发指南

文件标识：RK-KF-YF-852

发布版本：V1.2.2

日期：2023-03-15

文件密级：绝密 秘密 内部资料 公开

## 免责声明

本文档按“现状”提供，瑞芯微电子股份有限公司（“本公司”，下同）不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因，本文档将可能在未经任何通知的情况下，不定期进行更新或修改。

## 商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标，归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标，由其各自拥有者所有。

## 版权所有 © 2023 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴，非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址：福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址：[www.rock-chips.com](http://www.rock-chips.com)

客户服务电话：+86-4007-700-590

客户服务传真：+86-591-83951833

客户服务邮箱：[fae@rock-chips.com](mailto:fae@rock-chips.com)

## 前言

### 概述

本文档主要介绍 Rockchip Crypto 和 HWRNG(TRNG) 的开发，包括驱动开发与上层应用开发。

### 产品版本

芯片名称	内核版本
RK 系列芯片	Linux 4.19
RK 系列芯片	Linux 5.10

### 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

## 修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
V1.0.0	林金寒/张志杰/王小滨	2022-01-25	初始版本
V1.1.0	张志杰	2022-02-28	增加 user space 调用 hwrng 的说明以及其他补充说明
V1.2.0	林金寒/张志杰	2022-09-14	1. rk_crypto_mem_alloc增加dma-heap分配支持 2. 增加cipher aead模式支持 3. 增加rsa算法支持 4. 增加crypto v3和trng v1说明 5. 增加日志打印级别说明 6. librkcrypto添加对kernel版本的依赖说明
V1.2.1	林金寒	2022-10-09	修复描述笔误
V1.2.2	林金寒	2023-03-15	CRYPTO配置说明补充

## 目录

### Rockchip Crypto/HWRNG 开发指南

#### 概述

[crypto v1](#)

[crypto v2](#)

[crypto v3](#)

[各平台版本情况](#)

#### 驱动开发

[驱动代码说明](#)

[hwrng](#)

[crypto](#)

[启用硬件 hwrng](#)

[Menuconfig 配置](#)

[板级 dts 文件配置](#)

[新增芯片 dtci 文件配置](#)

[确认 hwrng 已启用的方法](#)

[启用硬件 crypto](#)

[Menuconfig 配置](#)

[板级 dts 文件配置](#)

[新增芯片平台支持](#)

[确认硬件 crypto 已启用的方法](#)

#### 应用层开发

[user space 调用硬件 hwrng](#)

[读取 kernel 驱动节点](#)

调用 librkcrypto API

user space 调用硬件 crypto

适用范围

版本依赖

V1.2.0

注意事项

数据结构

- rk\_crypto\_mem
- rk\_cipher\_config
- rk\_ae\_config
- rk\_hash\_config
- rk\_rsa\_pub\_key
- rk\_rsa\_pub\_key\_pack
- rk\_rsa\_priv\_key
- rk\_rsa\_priv\_key\_pack

常量

- RK\_CRYPTO\_ALGO
- RK\_CIPHER\_MODE
- RK\_OEM\_HR OTP\_KEYID
- RK\_CRYPTO\_OPERATION
- RK\_RSA\_KEY\_TYPE
- RK\_RSA\_CRYPT\_PADDING
- RK\_RSA\_SIGN\_PADDING

其他常量

API

- 数据类型
- 返回值
- rk\_crypto\_mem\_alloc
- rk\_crypto\_mem\_free
- rk\_crypto\_init
- rk\_crypto\_deinit
- rk\_hash\_init
- rk\_hash\_update
- rk\_hash\_update\_virt
- rk\_hash\_final
- rk\_cipher\_init
- rk\_cipher\_crypt
- rk\_cipher\_crypt\_virt
- rk\_cipher\_final
- rk\_get\_random
- rk\_write\_oem\_otp\_key
- rk\_oem\_otp\_key\_is\_written
- rk\_set\_oem\_hr\_otp\_read\_lock
- rk\_oem\_otp\_key\_cipher
- rk\_oem\_otp\_key\_cipher\_virt
- rk\_ae\_init
- rk\_ae\_set\_aad
- rk\_ae\_set\_aad\_virt
- rk\_ae\_crypt
- rk\_ae\_crypt\_virt
- rk\_ae\_final
- rk\_rsa\_pub\_encrypt
- rk\_rsa\_priv\_decrypt
- rk\_rsa\_priv\_encrypt
- rk\_rsa\_pub\_decrypt
- rk\_rsa\_sign
- rk\_rsa\_verify

debug日志

[硬件 crypto 性能数据](#)  
[uboot 层硬件 crypto 性能数据](#)  
[crypto v1 性能数据](#)  
[crypto v2 性能数据](#)  
[References](#)  
[附录](#)  
[术语](#)

---

## 概述

当前 RK 平台上 crypto IP 有三个版本，包括crypto v1/v2/v3。其中 V1 和 V2 两个 IP 版本支持的算法不同，使用方式差异也较大。V3 是在 V2 的基础上发展而来，大部分代码都可以通用。之前大部分芯片平台的硬件随机数模块都是存在于硬件 crypto IP 之中，从 RK356x 开始，HWRNG (TRNG) 是独立的硬件模块。

### crypto v1

算法	描述
DES/TDES	支持 ECB/CBC 两种模式，其中 TDES 支持 EEE 和 EDE 两种密钥模式
AES	支持 ECB/CBC/CTR/XTS 模式，支持 128/192/256 bit 三种密钥长度
HASH	支持 SHA1/SHA256/MD5。
RSA	支持 512/1024/2048 三种密钥长度。 (RK312、RK3128、RK3288 和 RK3368 不支持)
TRNG	支持 256bit 硬件随机数

### crypto v2

算法	描述
DES/TDES	支持 ECB/CBC/OFB/CFB 四种模式，其中 TDES 只支持 EDE 密钥模式。
AES	支持 ECB/CBC/OFB/CFB/CTR/CTS/XTS/CCM/GCM/CBC-MAC/CMAC。
SM4	支持 ECB/CBC/OFB/CFB/CTR/CTS/XTS/CCM/GCM/CBC-MAC/CMAC。 (可选)
HASH	支持 MD5/SHA1/SHA224/SHA256/SHA384/SHA512/SM3/SHA512-224/SHA512-256 带硬件填充。 (SM3是可选的)
HMAC	支持 MD5/SHA1/SHA256/SHA512/SM3 带硬件填充。
RSA/ECC	支持最大 4096bit 的常用大数运算操作，通过软件封装该操作可实现 RSA/ECC 算法。
TRNG	支持 256bit 硬件随机数

### crypto v3

在crypto v2算法基础上，增加多线程支持。从rv1106开始的crypto v3平台已经可以做到自动识别支持的算法，因此compatible上统一使用"rockchip,crypto-v3"作为标识符。

## 各平台版本情况

各个芯片平台的 crypto IP 版本如下：

**采用 crypto v1 的平台有：**

RK3399、RK3288、RK3368、RK328/RK3228H、RK322x、RK3128、RK1108、RK3126

**采用 crypto v2 的平台有：**

RK3326/PX30、RK3308、RK1808、RV1126/RV1109、RK2206、RK356x、RK3588

**采用 crypto v3 的平台有：**

RV1106

## 驱动开发

### 驱动代码说明

#### hwrng

由于 hwrng 驱动比较简单，因此 crypto v1/v2, trngv1, rkrng 四种平台都集中到同一个.c 文件中。

驱动中不区分具体的芯片型号，只按照 "rockchip,cryptov1-rng" 和 "rockchip,cryptov2-rng"， "rockchip,trngv1"， "rockchip,rkrng" 四种 compatible 进行划分。目前 "rockchip,trngv1"， "rockchip,rkrng" 为独立的 HWRNG 模块，其他两种 HWRNG 均内置在 CRYPTO 模块中。

**驱动代码：** drivers/char/hw\_random/rockchip-rng.c

#### crypto

当前驱动实现的算法如下：

**crypto v1:**

- **AES:** ECB/CBC
- **DES/TDES:** ECB/CBC
- **HASH:** SHA1/SHA256/MD5

**crypto v2:** (驱动已经实现的算法列表，有些算法在某些平台上支持，请对照算法支持表)

- **AES:** ECB/CBC/OFB/CFB/CTR/GCM
- **DES/TDES:** ECB/CBC/CFB/OFB
- **SM4:** ECB/CBC/OFB/CFB/OFB/CTR/GCM
- **HASH:** SHA1/SHA256/SHA384/SHA512/MD5/SM3
- **HMAC:** HMAC\_SHA1/HMAC\_SHA256/HMAC\_SHA512/HMAC\_MD5/HMAC\_SM3
- **RSA:** 最大 4096bit

**crypto v2/v3 硬件完整版** (以下删除线部份模式驱动尚未实现) :

- **AES(128/192/256):** ECB/CBC/OFB/CFB/CTR/~~XTS~~/~~CTS~~/~~ECCM~~/GCM/~~ECB-MAC~~/~~CMAC~~
- **SM4:** ECB/CBC/OFB/CFB/CTR/~~XTS~~/~~CTS~~/~~ECCM~~/GCM/~~ECB-MAC~~/~~CMAC~~
- **DES/TDES:** ECB/CBC/OFB/CFB
- **HASH:** MD5/SHA-1/SHA256/SHA512/SM3/SHA224/SHA384/~~SHA512\_224~~/~~SHA512\_384~~

- **HMAC**: SHA-1/SHA-256/SHA-512/MD5/SM3
- **RSA**: 4096bit PKA 大数运算支持

### crypto v2/v3 硬件差异表

芯片平台	AES	DES/TDES	SM3/SM4	HASH	HMAC	RSA	多线程
RK3326/PX30/RK3308	√	√	✗	√	√	√	✗
RK1808	AES-128	✗	✗	SHA-1/SHA-224/SHA-256/MD5	√	√	✗
RV1126/RV1109	AES-128/AES-256	√	√	√	√	√	✗
RK2206	√	√	✗	√	√	√	✗
RK3568/RK3588	√	√	√	√	√	√	✗
RV1106	√	√	✗	SHA-1/SHA-224/SHA-256/MD5	√	√	√

注:

1. RK1808 : AES 仅支持 128bit, 对于 kernel 驱动来说可以认为不支持 AES。
2. RV1126/RV1109: 由于不支持 AES-192, 因此 AES-192 部分只能通过软算法实现, 但是软算法不能支持硬算法的所有模式。因此建议不要去改动代码里已配置好的算法列表。

驱动相关文件如下:

```
drivers/crypto/rockchip
|-- procfs.c           // proc statistics info (clock rate, algo
list, etc.)
|-- procfs.h           // proc head file
|-- rk_crypto_bignum.c // crypto PKA bignum api
|-- rk_crypto_bignum.h // crypto PKA bignum file
|-- rk_crypto_core.c   // linux crypto Driver framework and public
interface
|-- rk_crypto_core.h   // linux crypto common head file
|-- rk_crypto_ahash_utils.c // ahash common api
|-- rk_crypto_ahash_utils.h // ahash common head file
|-- rk_crypto_skcipher_utils.c // skcipher common api
|-- rk_crypto_skcipher_utils.h // skcipher common head file
|-- rk_crypto_utils.c   // crypto common api
|-- rk_crypto_utils.h   // crypto common head file
|-- rk_crypto_v1.c      // crypto v1 hardware related interface
implementation
|-- rk_crypto_v1.h      // crypto v1 structure and interface
declaration
|-- rk_crypto_v1_skcipher.c // crypto v1 block cipher algorithm implement
|-- rk_crypto_v1_ahash.c  // crypto v1 hash algorithm implement
|-- rk_crypto_v1_reg.h   // crypto v1 hardware register definition
|-- rk_crypto_v2.c      // crypto v2 hardware related interface
implementation
```

```

|-- rk_crypto_v2.h           // crypto v2 structure and interface
declaration
|-- rk_crypto_v2_skcipher.c  // crypto v2 block cipher algorithm implement
|-- rk_crypto_v2_ahash.c     // crypto v2 hash algorithm implement
|-- rk_crypto_v2_akcipher.c  // crypto v2 RSA algorithm implement
|-- rk_crypto_v2_pka.c       // crypto v2 pka operation implement
|-- rk_crypto_v2_reg.h       // crypto v2 hardware register definition
|-- rk_crypto_v3.c           // crypto v3 Hardware related interface
implementation
|-- rk_crypto_v3.h           // crypto v3 structure and interface
declaration
|-- rk_crypto_v3_skcipher.c  // crypto v3 block cipher algorithm implement
|-- rk_crypto_v3_ahash.c     // crypto v3 hash algorithm implement
|-- rk_crypto_v3_reg.h       // crypto v3 hardware register definition
`-- cryptodev_linux          // exporting the crypto interface to User
space

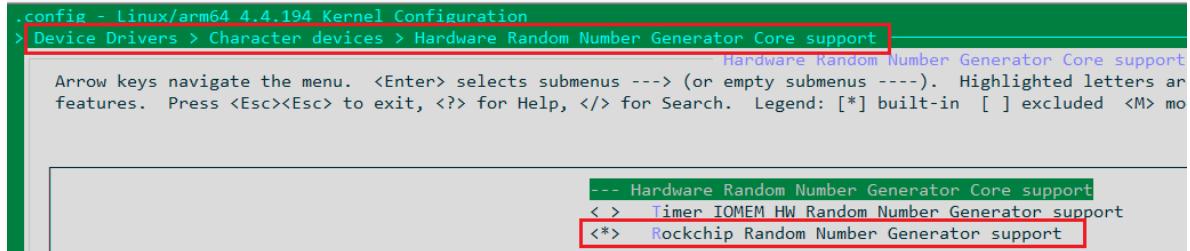
```

## 启用硬件 hwrng

### Menuconfig 配置

hwrng 驱动会默认编译进内核，由 dts 文件决定是否使能。

配置如下列图所示（红色标记表示配置路径和需要配置的选项）：



或在 config 文件 (rockchip\_defconfig 中已默认配置好) 中添加如下语句：

```

CONFIG_HW_RANDOM=y
CONFIG_HW_RANDOM_ROCKCHIP=y

```

### 板级 dts 文件配置

当前大部分芯片 dtsi 都已配置好 hwrng 节点，只需在板级 dts 中将 rng 模块使能即可，如下所示：

```

&rng {
    status = "okay";
}

```

### 新增芯片 dtsi 文件配置

当前大部分芯片平台均已配置好 rng 节点，如果 dtsi 未配置好 hwrng 节点，可以参考以下方式进行配置。

#### 注意：

1. rng 基地址需要根据芯片 TRM 进行修改，rng 基地址即 CRYPTO 基地址
2. clocks 的宏不同平台可能略有不同，如果 dts 出现报错，可以去 include/dt-bindings/clock 目录下，grep -rn CRYPTO 查找对应的 clock 宏名称，如下所示：

```
troy@inno:~/kernel/include/dt-bindings/clock$ grep -rn CRYPTO
rk3328-cru.h:57:#define SCLK_CRYPTO          59
rk3328-cru.h:206:#define HCLK_CRYPTO_MST      336
rk3328-cru.h:207:#define HCLK_CRYPTO_SLV      337
rk3328-cru.h:284:#define SRST_CRYPTO          68
```

### crypto v1:

```
rng: rng@ff060000 {
    compatible = "rockchip,cryptov1-rng";
    reg = <0x0 0xff060000 0x0 0x4000>;
    clocks = <&cru SCLK_CRYPTO>, <&cru HCLK_CRYPTO_SLV>;
    clock-names = "clk_crypto", "hclk_crypto";
    assigned-clocks = <&cru SCLK_CRYPTO>, <&cru HCLK_CRYPTO_SLV>;
    assigned-clock-rates = <150000000>, <100000000>;
    status = "disabled";
};
```

### crypto v2:

实际 TRNG 不需要依赖全部的 clock, 只需依赖 hclk\_crypto 一个即可

```
rng: rng@ff500400 {
    compatible = "rockchip,cryptov2-rng";
    reg = <0xff500400 0x80>; # 需要加上0x400, 如果rng在crypto内部
    clocks = <&cru HCLK_CRYPTO>;
    clock-names = "hclk_crypto";
    power-domains = <&power RV1126_PD_CRYPTO>;
    resets = <&cru SRST_CRYPTO_CORE>;
    reset-names = "reset";
    status = "disabled";
};
```

### trng v1:

目前RK3588和RV1106使用的是trng v1的随机数模块，该模块与crypto v2中拆分出的trng模块设计完全不同，提升了随机性。

```
rng: rng@fe378000 {
    compatible = "rockchip,trngv1";
    reg = <0x0 0xfe378000 0x0 0x200>;
    interrupts = <GIC_SPI 400 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH>;
    clocks = <&scmi_clk SCMI_HCLK_SECURE_NS>;
    clock-names = "hclk_trng";
    resets = <&scmi_reset SRST_H_TRNG_NS>;
    reset-names = "reset";
    status = "disabled";
};
```

## 确认 hwrng 已启用的方法

1. 执行 `cat /sys/devices/virtual/misc/hw_random/rng_current` 可以看到信息为 rockchip, 确定当前调用的是硬件驱动
2. linux: 执行 `cat /dev/hwrng | od -x | head -n 1` 可以获取到一行随机数，每次执行，随机数的内容都不相同

3. Android: 执行 `cat /dev/hw_random | od -x | head -n 1` 可以获取到一行随机数, 每次执行, 随机数的内容都不相同

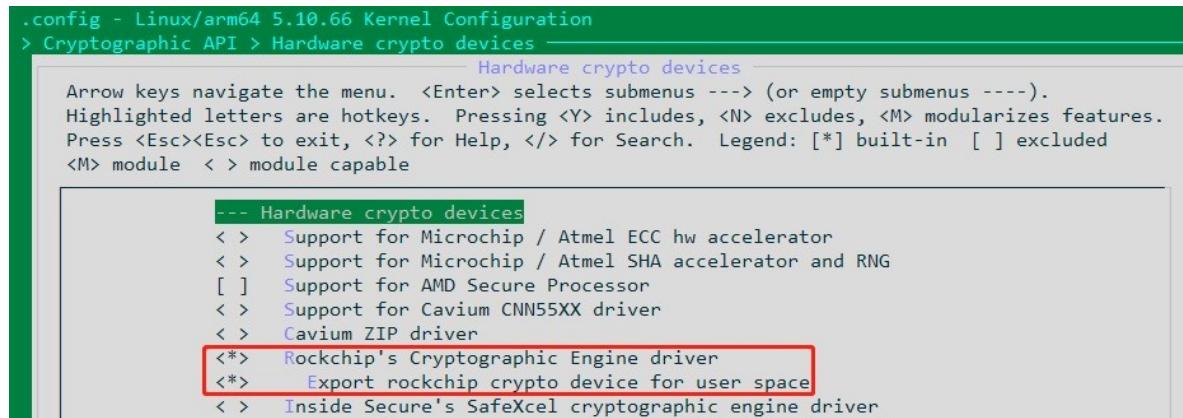
## 启用硬件 crypto

当前驱动代码 crypto v1 支持 rk3328, crypto v2 支持 px30/rv1126/rk3568/rk3588, crypto v3 支持 rv1106。对于以上平台, 只需开启 config 和 dts node 即可启用硬件 crypto。

从 rv1106 开始, 支持的 feature 均会在寄存器信息中体现, crypto v3 可以自动适配后续新增芯片的新增功能。

### Menuconfig 配置

在 menuconfig 配置中使能 Rockchip 加解密驱动支持, 在 dts 中会自动根据芯片平台 compatible id 进行自动适配 v1/v2/v3。 (要先确保 CONFIG\_CRYPTO\_HW 开启, 才能看到硬件 crypto 的相关配置项)



```
.config - Linux/arm64 5.10.66 Kernel Configuration
> Cryptographic API > Hardware crypto devices
    Hardware crypto devices
    Arrow keys navigate the menu. <Enter> selects submenus --- (or empty submenus ----).
    Highlighted letters are hotkeys. Pressing <Y> includes, <N> excludes, <M> modularizes features.
    Press <Esc><Esc> to exit, <?> for Help, </> for Search. Legend: [*] built-in [ ] excluded
    <M> module < > module capable

    --- Hardware crypto devices
    < > Support for Microchip / Atmel ECC hw accelerator
    < > Support for Microchip / Atmel SHA accelerator and RNG
    [ ] Support for AMD Secure Processor
    < > Support for Cavium CNN55XX driver
    < > Cavium ZIP driver
    <*> Rockchip's Cryptographic Engine driver
    <*> Export rockchip crypto device for user space
    < > Inside Secure's SafeXcel cryptographic engine driver
```

或在 config 文件中添加如下语句, 其中的 CONFIG\_CRYPTO\_DEV\_ROCKCHIP\_V3 只是示例, 要根据实际的芯片配置, 建议使用 menuconfig 的形式进行修改, 会自动选择平台:

```
CONFIG_CRYPTO_HW=y
CONFIG_CRYPTO_DEV_ROCKCHIP=y
CONFIG_CRYPTO_DEV_ROCKCHIP_V3=y
CONFIG_CRYPTO_DEV_ROCKCHIP_DEV=y
```

### 板级 dts 文件配置

确认 crypto 的 dts 节点配置正常后, 直接在板级 dts 文件中开启 crypto 模块即可, 如下所示:

```
&crypto {
    status = "okay";
};
```

### 新增芯片平台支持

如果芯片 dtci 中没有配置 crypto 的 dts 节点, 则需要按照以下步骤添加支持。

1. 确定芯片 crypto IP 的版本 v1/v2/v3, 从 RV1106 开始的 V3 版本, compatible 基本已确定为 "rockchip,crypto-v3", 算法的裁剪和 feature 均由软件自行适配, 只需配置好 dts 即可。
2. `drivers/crypto/rockchip/rk_crypto_core.c` 中添加对应的 algs\_name, soc\_data, compatible 等信息。

```
/* 增加芯片支持的算法信息, px30 属于 crypto v2, 支持的算法参见 crypto_v2_algs */
/* 特别注意: crypto_v2_algs 为 crypto v2 支持的所有算法。 */
```

```

/* 某些芯片在crypto v2上做了些裁剪，如rk1808不支持SHA512算法，因此需要对比TRM确认支持的算法 */
static char *px30_algs_name[] = {
    "ecb(aes)", "cbc(aes)", "xts(aes)",
    "ecb(des)", "cbc(des)",
    "ecb(des3ede)", "cbc(des3ede)",
    "sha1", "sha256", "sha512", "md5",
};

/* 绑定px30_algs_name到px30_soc_data */
static const struct rk_crypto_soc_data px30_soc_data =
    RK_CRYPTO_V2_SOC_DATA_INIT(px30_algs_name, false);

/* 绑定px30_soc_data到id_table */
static const struct of_device_id crypto_of_id_table[] = {
    /* crypto v2 in belows */
    {
        .compatible = "rockchip,px30-crypto",
        .data = (void *)&px30_soc_data,
    },
    {
        .compatible = "rockchip,rv1126-crypto",
        .data = (void *)&rv1126_soc_data,
    },
    /* crypto v1 in belows */
    {
        .compatible = "rockchip,rk3288-crypto",
        .data = (void *)&rk3288_soc_data,
    },
    { /* sentinel */ }
};

```

### 3. 芯片 dtsi 增加 crypto 配置

**注意：**

1. 根据芯片 TRM 进行修改确定 CRYPTO 基地址
2. clocks 的宏不同平台可能略有不同，如果 dts 出现报错，可以去 `include/dt-bindings/clock` 目录下，`grep -rn CRYPTO` 查找对应的 clock 宏名称，如下所示：

```
troy@inno:~/kernel/include/dt-bindings/clock$ grep -rn CRYPTO
rk3328-cru.h:57:#define SCLK_CRYPTO          59
rk3328-cru.h:206:#define HCLK_CRYPTO_MST      336
rk3328-cru.h:207:#define HCLK_CRYPTO_SLV      337
rk3328-cru.h:284:#define SRST_CRYPTO          68
```

**crypto v1：**

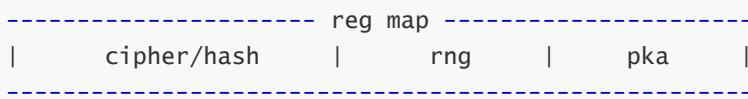
```

crypto: crypto-controller@ff8a0000 { /* 根据实际配置crypto
    基地址 */
    compatible = "rockchip,rk3288-crypto"; /* 修改芯片平台,
        如"rk3399-crypto" */
    reg = <0x0 0xff8a0000 0x0 0x4000>; /* 根据实际配置crypto
        基地址 */
    interrupts = <GIC_SPI 48 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH>; /* 根据实际配置crypto
        中断号 */
    clocks = <&cru ACLK_CRYPTO>, <&cru HCLK_CRYPTO>,
              <&cru SCLK_CRYPTO>, <&cru ACLK_MAC1>;
    clock-names = "aclk", "hclk", "sclk", "apb_pclk";
    resets = <&cru SRST_CRYPTO>;
    reset-names = "crypto-rst";
    status = "disabled";
};

```

### crypto v2:

对于大部分 crypto v2 芯片, hwrng 的寄存器地址位于 crypto 中间, 因此配置 reg 时, 需要将 crypto 的地址空间拆分成两个部分, 第一部分为 CIPHER 使用的寄存器, 第二部分为 RSA 使用的寄存器。



```

crypto: crypto@ff500000 { /* 根据实际配置crypto
    基地址 */
    compatible = "rockchip,rv1126-crypto"; /* 修改芯片平台 */
    reg = <0xff500000 0x400>, <0xff500480 0x3B80>; /* 根据实际配置crypto
    基地址 */
    interrupts = <GIC_SPI 3 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH>;
    clocks = <&cru CLK_CRYPTO_CORE>, <&cru CLK_CRYPTO_PKA>,
              <&cru ACLK_CRYPTO>, <&cru HCLK_CRYPTO>;
    clock-names = "aclk", "hclk", "sclk", "apb_pclk";
    power-domains = <&power RV1126_PD_CRYPTO>;
    resets = <&cru SRST_CRYPTO_CORE>;
    reset-names = "crypto-rst";
    status = "disabled";
};

```

### 4. 板级 dts 配置 crypto 开启

```

&crypto {
    status = "okay";
};

```

## 确认硬件 crypto 已启用的方法

通过命令 `cat /proc/crypto | grep rk` 可以查看系统注册的 RK 硬件 crypto 算法。 (以 RV1126 为例)

```

driver      : pkcs1pad(rsa-rk,sha256)
driver      : rsa-rk
driver      : hmac-sm3-rk

```

```
driver      : hmac-md5-rk
driver      : hmac-sha512-rk
driver      : hmac-sha256-rk
driver      : hmac-sha1-rk
driver      : sm3-rk
driver      : md5-rk
driver      : sha512-rk
driver      : sha256-rk
driver      : sha1-rk
driver      : ofb-des3_ede-rk
driver      : cfb-des3_ede-rk
driver      : cbc-des3_ede-rk
driver      : ecb-des3_ede-rk
driver      : ofb-des-rk
driver      : cfb-des-rk
driver      : cbc-des-rk
driver      : ecb-des-rk
driver      : xts-aes-rk
driver      : ctr-aes-rk
driver      : cfb-aes-rk
driver      : cbc-aes-rk
driver      : ecb-aes-rk
driver      : xts-sm4-rk
driver      : ctr-sm4-rk
driver      : ofb-sm4-rk
driver      : cfb-sm4-rk
driver      : cbc-sm4-rk
driver      : ecb-sm4-rk
```

通过命令cat /proc/rkcrypto(需要确保升级最新代码，旧的代码不支持该功能)，可以查看rockchip crypto驱动的相关信息。包括crypto 版本，clock时钟频率，当前可用的算法，以及当前驱动运行的一些统计信息，后续会不断进行完善补充。（CRYPTO Version中"CRYPTO V3.0.0.0 multi"表示当前平台支持crypto支持多线程）。

```
Rockchip Crypto Version: CRYPTO V2.0.0.0

use_soft_aes192 : false

clock info:
    aclk      350000000
    hclk      150000000
    sclk      350000000
    pka       350000000

valid algorithms:
    CIPHER:
        ecb(sm4)
        cbc(sm4)
        cfb(sm4)
        ofb(sm4)
        ctr(sm4)
        ecb(aes)
        cbc(aes)
        cfb(aes)
        ofb(aes)
        ctr(aes)
        ecb(des)
```

```

cbc(des)
cfb(des)
ofb(des)
ecb(des3_ede)
cbc(des3_ede)
cfb(des3_ede)
ofb(des3_ede)

AEAD:
gcm(sm4)
gcm(aes)

HASH:
sha1
sha224
sha256
sha384
sha512
md5
sm3

HMAC:
hmac(sha1)
hmac(sha256)
hmac(sha512)
hmac(md5)
hmac(sm3)

ASYM:
rsa

Statistic info:
busy_cnt      : 1
equeue_cnt    : 28764
dequeue_cnt   : 28765
done_cnt       : 310710
complete_cnt   : 28765
fake_cnt       : 0
irq_cnt        : 310710
timeout_cnt    : 0
error_cnt      : 0
last_error     : 0

Crypto queue usage [0/50], ever_max = 1, status: idle

```

## 应用层开发

### user space 调用硬件 hwrng

user space 有两种方式可以获取到硬件 hwrng 输出的随机数：

- 读取 kernel 驱动节点
- 调用 librkcrypto 库中的接口

**注意：**

1. hwrng 硬件驱动注册成功后可以为 kernel random 驱动增加熵，hwrng 产生的随机数会输入到 random 驱动的熵池中。kernel 的 random 驱动是 CSPRNG (Cryptography Secure Pseudo Random Number Generator) , 是符合密码学安全标准的。因此如果对随机数质量要求较高的话，可以读取 /dev/random 或者 /dev/urandom 节点获取随机数。

## 读取 kernel 驱动节点

若 kernel 已开启 rng，在 user space 可以通过读取节点方式获取到随机数。**Linux 平台读取的节点为 /dev/hwrng**，**Android 平台读取的节点为 /dev/hw\_random**。参考代码如下：

```
#ifdef ANDROID
#define HWRNG_NODE      "/dev/hw_random"
#else
#define HWRNG_NODE      "/dev/hwrng"
#endif

RK_RES rk_get_random(uint8_t *data, uint32_t len)
{
    RK_RES res = RK_CRYPTO_SUCCESS;
    int hwrng_fd = -1;
    int read_len = 0;

    hwrng_fd = open(HWRNG_NODE, O_RDONLY, 0);
    if (hwrng_fd < 0) {
        E_TRACE("open %s error!", HWRNG_NODE);
        return RK_CRYPTO_ERR_GENERIC;
    }

    read_len = read(hwrng_fd, data, len);
    if (read_len != len) {
        E_TRACE("read %s error!", HWRNG_NODE);
        res = RK_CRYPTO_ERR_GENERIC;
    }

    close(hwrng_fd);

    return res;
}
```

## 调用 librkcrypto API

参考 API 说明：[rk\\_get\\_random](#)。

## user space 调用硬件 crypto

user space 使用 librkcrypto api 接口进行调用。本节是对 librkcrypto 的使用说明。

**注意：**使用前请确认 kernel 中硬件 crypto 是否已启用，启用方法与确认方法参考[启用硬件 crypto](#)和[确认硬件 crypto 已启用的方法](#)。

## 适用范围

API	RK3588	RK356x	RV1109/1126	others
rk_crypto_mem_alloc/free	✓	✓	✓	
rk_crypto_init/deinit	✓	✓	✓	
rk_get_random	✓	✓	✓	
rk_hash_init/update/update_virt/final	✓	✓	✓	
rk_cipher_init/crypt/crypt_virt/final	✓	✓	✓	
rk_ae_init/set_aad/set_aad_virt/crypt/crypt_virt/final	✓	✓	✓	
rk_rsa_pub_encrypt/priv_decrypt/priv_encrypt/pub_decrypt	✓	✓	✓	
rk_rsa_sign/verify	✓	✓	✓	
rk_write_oem_otp_key	✓	✓	✓	
rk_oem_otp_key_is_written	✓	✓	✓	
rk_set_oem_hr_otp_read_lock	✓			
rk_oem_otp_key_cipher	✓	✓	✓	
rk_oem_otp_key_cipher_virt	✓	✓	✓	

## 版本依赖

### V1.2.0

V1.2.0版本librkcrypto库功能依赖kernel以下提交点，若kernel crypto驱动没更新到以下提交点，可能会导致部分功能不可用。

#### 1. kernel 4.19

```
commit c255a0aa097afbf7f28e3c0770c5ab778e5616b2
Author: Lin Jinhan <troy.lin@rock-chips.com>
Date: Tue Sep 13 17:20:46 2022 +0800

    crypto: rockchip: rk3326/px30 add aes gcm support

Signed-off-by: Lin Jinhan <troy.lin@rock-chips.com>
Change-Id: I75949554d4f573c63092841eef76765a69cc6b24
```

#### 2. kernel 5.10

```
commit 47e85085826daf6401265b803ac9ac7116ae6bb4
Author: Lin Jinhan <troy.lin@rock-chips.com>
Date: Tue Sep 13 17:20:46 2022 +0800

    crypto: rockchip: rk3326/px30 add aes gcm support

Signed-off-by: Lin Jinhan <troy.lin@rock-chips.com>
Change-Id: I75949554d4f573c63092841eef76765a69cc6b24
```

## 注意事项

- 对称算法的输入数据长度，要求与所选算法和模式的数据长度要求一致。比如 ECB/CBC 等要求 block 对齐，CTS/CTR 等则无数据长度对齐要求。API 中不做填充处理。

- 如果计算数据量较大，为了提高效率，建议选用通过 `dma_fd` 传递数据的算法接口。由于 crypto 只支持 4G 以内连续物理地址，因此 `dma fd` 分配的 buffer 必须是 4G 以内物理连续地址 (CMA)。可以使用 `librkcrypto` 提供的 `rk_crypto_mem` 相关接口分配，也可以自行用 DRM 等内存分配接口分配得到 `dma fd`。
- **CMA 配置：**由于 crypto 只支持 4G 以内的 CMA 地址访问，如果设备使用内存超过 4G，需要修改 `dts` 中 CMA 的配置，否则 `rk_crypto_mem` 虽然能分配成功，但是分配出的内存无法使用。以下以 `rk3588-android.dtsi` 平台为例。其中 `0x10000000` 为 CMA 的起始地址（256MB 处，尽量不要修改），`0x00800000` 为 CMA 的大小，可以根据实际需要进行修改。CMA 相关说明见文档 [<Rockchip\\_Developer\\_Guide\\_Linux\\_CMA\\_CN>](#)。

```

--- a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3588-android.dtsi
+++ b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3588-android.dtsi
@@ -70,7 +70,8 @@
     cma {
         compatible = "shared-dma-pool";
         reusable;

-
+        size = <0x0 (8 * 0x100000)>;
+        //size = <0x0 (8 * 0x100000)>;
         reg = <0x0 0x10000000 0x0 0x00800000>;
         linux,cma-default;
     };

```

- 使用以下接口前，需确保 TEE 功能可用，TEE 相关说明见 [<Rockchip\\_Developer\\_Guide\\_TEE\\_SDK\\_CN>](#) 文档。

```

rk_write_oem_otp_key
rk_oem_otp_key_is_written
rk_set_oem_hr_otp_read_lock
rk_oem_otp_key_cipher
rk_oem_otp_key_cipher_virt

```

- `rk_set_oem_hr_otp_read_lock`：当设置的 `key_id` 为 `RK_OEM OTP_KEY0/1/2` 时，设置成功后，会影响其他 OTP 区域的属性。例如部分 OTP 区域变为不可写，详见 [<Rockchip\\_Developer\\_Guide OTP\\_CN>](#) 文档。因此，建议优先使用 `RK_OEM OTP_KEY3`。
- `rk_oem_otp_key_cipher_virt`：支持的 `len` 最大值受 TEE 的共享内存影响，如果使用本接口前已占用 TEE 共享内存，那么 `len` 的最大值可能比预期的小。

## 数据结构

### `rk_crypto_mem`

```

typedef struct {
    void          *vaddr;
    int           dma_fd;
    size_t        size;
} rk_crypto_mem;

```

- `vaddr` - memory 的虚拟地址
- `dma_fd` - memory 对应的 `dma fd` 句柄
- `size` - memory 区域的大小

### `rk_cipher_config`

```

typedef struct {
    uint32_t      algo;
    uint32_t      mode;
    uint32_t      operation;
    uint8_t       key[64];
    uint32_t      key_len;
    uint8_t       iv[16];
    void          *reserved;
} rk_cipher_config;

```

- algo - 算法类型, 见[RK\\_CRYPTO\\_ALGO](#), 实际取值范围以 API 的描述为准, 下同
- mode - 算法模式, 见[RK\\_CIPHER\\_MODE](#), 支持 ECB/CBC/CTR/CFB/OFB/
- operation - 加解密模式见[RK\\_CRYPTO\\_OPERATION](#)
- key - 密钥明文, 当使用 otp key 操作时无效
- key\_len - key 的长度 (单位: byte)
- iv - 初始向量, 当 ECB 模式时无效, 其他模式下, 执行 `rk_cipher_crypt/crypt_virt` 会自动更新 iv , 用于多次分段计算
- reserved - 预留

### **rk\_ae\_config**

```

typedef struct {
    uint32_t      algo;
    uint32_t      mode;
    uint32_t      operation;
    uint8_t       key[32];
    uint32_t      key_len;
    uint8_t       iv[16];
    uint32_t      iv_len;
    uint32_t      tag_len;
    uint32_t      aad_len;
    uint32_t      payload_len;
    void          *reserved;
} rk_ae_config;

```

- algo - 算法类型, 见[RK\\_CRYPTO\\_ALGO](#), 支持 AES/SM4
- mode - 算法模式, 见[RK\\_CIPHER\\_MODE](#), 支持 GCM/CCM
- operation - 加解密模式见[RK\\_CRYPTO\\_OPERATION](#)
- key - 密钥明文, 当使用 keyladder 操作时无效
- key\_len - key 的长度 (单位: byte)
- iv - 初始向量
- iv\_len - iv 的长度 (单位: byte)
- tag\_len - tag 的长度 (单位: byte)
- aad\_len - aad 的长度 (单位: byte)
- payload\_len - payload 的长度 (单位: byte)
- reserved - 预留

### **rk\_hash\_config**

```

typedef struct {
    uint32_t      algo;
    uint8_t       *key;
    uint32_t      key_len;
} rk_hash_config;

```

- algo - 算法类型, 见[RK\\_CRYPTO\\_ALGO](#), 支持 HASH/HMAC 等多种算法
- key - hash-mac 密钥, 只有当 algo 为 HMAC 类型的算法才有效
- key\_len - key 的长度 (单位: byte)

### **rk\_rsa\_pub\_key**

```
typedef struct {
    const uint8_t      *n;
    const uint8_t      *e;

    uint16_t           n_len;
    uint16_t           e_len;
} rk_rsa_pub_key;
```

- n - 模长, 与OpenSSL相同, 大端模式
- e - 指数, 与OpenSSL相同, 大端模式
- n\_len - 模长的长度
- e\_len - 指数的长度

### **rk\_rsa\_pub\_key\_pack**

```
typedef struct {
    enum RK_RSA_KEY_TYPE   key_type;
    rk_rsa_pub_key        key;
} rk_rsa_pub_key_pack;
```

- key\_type - 密钥类型, 见[RK\\_RSA\\_KEY\\_TYPE](#), 支持明文密钥和OTP\_KEY加密后的密文密钥, librkcrypto会将传入的密钥, 用对应的otp key密钥解密之后再使用。
- key - 公钥内容, 见[rk\\_rsa\\_pub\\_key](#)

### **rk\_rsa\_priv\_key**

```
typedef struct {
    const uint8_t      *n;
    const uint8_t      *e;
    const uint8_t      *d;
    const uint8_t      *p;
    const uint8_t      *q;
    const uint8_t      *dp;
    const uint8_t      *dq;
    const uint8_t      *qp;

    uint16_t           n_len;
    uint16_t           e_len;
    uint16_t           d_len;
    uint16_t           p_len;
    uint16_t           q_len;
    uint16_t           dp_len;
    uint16_t           dq_len;
    uint16_t           qp_len;
} rk_rsa_priv_key;
```

- n - 模长, 与OpenSSL相同, 大端模式
- e - 指数, 与OpenSSL相同, 大端模式
- d - 模反元素, 即私钥。与OpenSSL相同, 大端模式

- p - 可选
- q - 可选
- dp - 可选
- dq - 可选
- qp - 可选
- len - 各个元素的长度信息，此处不再赘述。

### **rk\_rsa\_priv\_key\_pack**

```
typedef struct {
    enum RK_RSA_KEY_TYPE      key_type;
    rk_rsa_priv_key          key;
} rk_rsa_priv_key_pack;
```

- key\_type - 密钥类型，见[RK RSA KEY TYPE](#)，支持明文密钥和OTP\_KEY加密后的密文密钥，librkcrypto会将传入的密钥，用对应的otp key密钥解密之后再使用。
- key - 私钥内容，见[rk\\_rsa\\_priv\\_key](#)

## **常量**

### **RK\_CRYPTO\_ALGO**

```
/* crypto algorithm */
enum RK_CRYPTO_ALGO {
    RK_ALGO_CIPHER_TOP = 0x00,
    RK_ALGO_AES,
    RK_ALGO_DES,
    RK_ALGO_TDES,
    RK_ALGO_SM4,
    RK_ALGO_CIPHER_BUTT,

    RK_ALGO_HASH_TOP = 0x10,
    RK_ALGO_MD5,
    RK_ALGO_SHA1,
    RK_ALGO_SHA256,
    RK_ALGO_SHA224,
    RK_ALGO_SHA512,
    RK_ALGO_SHA384,
    RK_ALGO_SHA512_224,
    RK_ALGO_SHA512_256,
    RK_ALGO_SM3,
    RK_ALGO_HASH_BUTT,

    RK_ALGO_HMAC_TOP = 0x20,
    RK_ALGO_HMAC_MD5,
    RK_ALGO_HMAC_SHA1,
    RK_ALGO_HMAC_SHA256,
    RK_ALGO_HMAC_SHA512,
    RK_ALGO_HMAC_SM3,
    RK_ALGO_CMAC_AES,
    RK_ALGO_CBCMAC_AES,
    RK_ALGO_CMAC_SM4,
    RK_ALGO_CBCMAC_SM4,
    RK_ALGO_HMAC_BUTT,
};
```

## RK\_CIPHER\_MODE

```
/* crypto mode */
enum RK_CIPHER_MODE {
    RK_CIPHER_MODE_ECB = 0x00,
    RK_CIPHER_MODE_CBC,
    RK_CIPHER_MODE_CTS,
    RK_CIPHER_MODE_CTR,
    RK_CIPHER_MODE_CFB,
    RK_CIPHER_MODE_OFB,
    RK_CIPHER_MODE_XTS,
    RK_CIPHER_MODE_CCM,
    RK_CIPHER_MODE_GCM,
    RK_CIPHER_MODE_BUTT
};
```

## RK\_OEM\_HR OTP\_KEYID

```
enum RK_OEM OTP_KEYID {
    RK_OEM OTP_KEY0 = 0,
    RK_OEM OTP_KEY1,
    RK_OEM OTP_KEY2,
    RK_OEM OTP_KEY3,

    RK_OEM OTP_KEY_FW = 10,           //key id of fw_encryption_key
    RK_OEM OTP_KEYMAX
};
```

## RK\_CRYPTO\_OPERATION

```
/* Algorithm operation */
#define RK_OP_CIPHER_ENC      1
#define RK_OP_CIPHER_DEC      0
```

## RK\_RSA\_KEY\_TYPE

```
enum RK_RSA_KEY_TYPE {
    RK_RSA_KEY_TYPE_PLAIN = 0,
    RK_RSA_KEY_TYPE_KEY0_ENC = RK_OEM OTP_KEY0 +1,
    RK_RSA_KEY_TYPE_KEY1_ENC,
    RK_RSA_KEY_TYPE_KEY2_ENC,
    RK_RSA_KEY_TYPE_KEY3_ENC,
    RK_RSA_KEY_TYPE_MAX,
};
```

## RK\_RSA\_CRYPT\_PADDING

```

enum RK_RSA_CRYPT_PADDING {
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_NONE = 0x00, /* without padding */
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_BLOCK_TYPE_0, /* PKCS#1 block type 0 padding*/
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_BLOCK_TYPE_1, /* PKCS#1 block type 1padding*/
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_BLOCK_TYPE_2, /* PKCS#1 block type 2 padding*/
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_OAEP_SHA1, /* PKCS#1 RSAES-OAEP-SHA1 padding*/
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_OAEP_SHA224, /* PKCS#1 RSAES-OAEP-SHA224 padding*/
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_OAEP_SHA256, /* PKCS#1 RSAES-OAEP-SHA256 padding*/
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_OAEP_SHA384, /* PKCS#1 RSAES-OAEP-SHA384 padding*/
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_OAEP_SHA512, /* PKCS#1 RSAES-OAEP-SHA512 padding*/
    RK_RSA_CRYPT_PADDING_PKCS1_V1_5, /* PKCS#1 RSAES-PKCS1_V1_5 padding*/
};


```

## RK\_RSA\_SIGN\_PADDING

```

enum RK_RSA_SIGN_PADDING {
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_V15_SHA1 = 0x100, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_V15_SHA1
signature*/
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_V15_SHA224, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_V15_SHA224
signature*/
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_V15_SHA256, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_V15_SHA256
signature*/
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_V15_SHA384, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_V15_SHA384
signature*/
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_V15_SHA512, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_V15_SHA512
signature*/
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_PSS_SHA1, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_PSS_SHA1
signature*/
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_PSS_SHA224, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_PSS_SHA224
signature*/
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_PSS_SHA256, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_PSS_SHA256
signature*/
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_PSS_SHA384, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_PSS_SHA384
signature*/
    RK_RSA_SIGN_PADDING_PKCS1_PSS_SHA512, /* PKCS#1 RSASSA_PKCS1_PSS_SHA512
signature*/
};


```

## 其他常量

```

/* Algorithm block length */
#define DES_BLOCK_SIZE          8
#define AES_BLOCK_SIZE          16
#define SM4_BLOCK_SIZE          16
#define SHA1_HASH_SIZE          20
#define SHA224_HASH_SIZE        28
#define SHA256_HASH_SIZE        32
#define SHA384_HASH_SIZE        48
#define SHA512_HASH_SIZE        64
#define MD5_HASH_SIZE           16
#define SM3_HASH_SIZE           32
#define AES_AE_DATA_BLOCK       128
#define MAX_HASH_BLOCK_SIZE     128
#define MAX_TDES_KEY_SIZE       24
#define MAX_AES_KEY_SIZE        32
#define MAX_AE_TAG_SIZE         16

```

```
#define RSA_BITS_1024          1024
#define RSA_BITS_2048          2048
#define RSA_BITS_3072          3072
#define RSA_BITS_4096          4096
#define MAX_RSA_KEY_BITS      RSA_BITS_4096

#define RK_CRYPTO_MAX_DATA_LEN (1 * 1024 * 1024)
```

## API

### 数据类型

```
typedef uint32_t RK_RES;
typedef uint32_t rk_handle;
```

### 返回值

```
/* API return codes */
#define RK_CRYPTO_SUCCESS          0x00000000
#define RK_CRYPTO_ERR_GENERIC      0xF0000000
#define RK_CRYPTO_ERR_PARAMETER    0xF0000001
#define RK_CRYPTO_ERR_STATE        0xF0000002
#define RK_CRYPTO_ERR_NOT_SUPPORTED 0xF0000003
#define RK_CRYPTO_ERR_OUT_OF_MEMORY 0xF0000004
#define RK_CRYPTO_ERR_ACCESS_DENIED 0xF0000005
#define RK_CRYPTO_ERR_BUSY          0xF0000006
#define RK_CRYPTO_ERR_TIMEOUT       0xF0000007
#define RK_CRYPTO_ERR_UNINITED      0xF0000008
#define RK_CRYPTO_ERR_KEY           0xF0000009
#define RK_CRYPTO_ERR_VERIFY         0xF000000A
#define RK_CRYPTO_ERR_PADDING        0xF000000B
#define RK_CRYPTO_ERR_PADDING_OVERFLOW 0xF000000C
#define RK_CRYPTO_ERR_MAC_INVALID   0xF000000D
```

### rk\_crypto\_mem\_alloc

```
rk_crypto_mem *rk_crypto_mem_alloc(size_t size);
```

### 功能

申请一块内存，返回 rk\_crypto\_mem，包含内存的虚拟地址和 dma\_fd 等信息。

### 参数

- [in] size - 待申请内存的大小
- [out] memory - 返回的内存地址，见[rk\\_crypto\\_mem](#)

### 注意

1. 申请内存允许的最大值依赖于 kernel CMA buffer 大小以及使用情况。

### rk\_crypto\_mem\_free

```
void rk_crypto_mem_free(rk_crypto_mem *memory);
```

### 功能

释放通过 `rk_crypto_mem_alloc` 申请的内存。

## 参数

- [in] memory - 内存地址, 见[rk\\_crypto\\_mem](#)

## `rk_crypto_init`

```
RK_RES rk_crypto_init(void);
```

## 功能

crypto 初始化, 例如打开设备节点等。

## 参数

- 无

## `rk_crypto_deinit`

```
void rk_crypto_deinit(void);
```

## 功能

释放 crypto 相关资源, 例如关闭设备节点等。

## 参数

- 无

## `rk_hash_init`

```
RK_RES rk_hash_init(rk_hash_config *config, rk_handle *handle);
```

## 功能

初始化 hash 算法, 支持 MD5/SHA1/SHA224/SHA256/SHA384/SHA512/SM3。

## 参数

- [in] config - hash/hmac 配置
- [out] handle - hash/hmac 句柄

## 注意

1. init 成功后, 无论 `rk_hash_update()` 或者 `rk_hash_update_virt()` 是否成功执行, 都必须调用 `rk_hash_final()` 销毁相关资源。
2. 如果 init 返回 RK\_CRYPTO\_ERR\_BUSY, 则说明当前平台不支持多线程, 同时只能有一个handle 在工作。需要等待前一个handle释放掉, 才能init申请新的handle。

## `rk_hash_update`

```
RK_RES rk_hash_update(rk_handle handle, int data_fd, uint32_t data_len);
```

## 功能

接收 data\_fd 数据作为输入, 计算 hash/hmac 值, 支持分组多次计算。

## 参数

- [in] handle - hash/hmac 句柄
- [in] data\_fd - 待计算 hash/hmac 的一组数据的句柄
- [in] data\_len - data 的长度 (单位: byte)

## 注意

1. handle 必须经过 `rk_hash_init()` 初始化。
2. 可以分多次调用，多次喂入需要计算哈希的数据。
3. 若 data 不是最后一组数据，则数据长度 `data_len` 必须 64 字节对齐，最后一组数据无此限制。

## `rk_hash_update_virt`

```
RK_RES rk_hash_update_virt(rk_handle handle, uint8_t *data, uint32_t data_len);
```

## 功能

接收虚拟地址数据作为输入，计算 hash 值，支持分组多次计算。

## 参数

- [in] handle - hash/hmac 句柄
- [in] data - 待计算 hash/hmac 的一组数据
- [in] data\_len - data 的长度 (单位: byte)

## 注意

1. handle 必须经过 `rk_hash_init()` 初始化。
2. 可以分多次调用，多次喂入需要计算哈希的数据。
3. 若 data 不是最后一组数据，则数据长度 `data_len` 必须 64 字节对齐，最后一组数据无此限制。

## `rk_hash_final`

```
RK_RES rk_hash_final(rk_handle handle, uint8_t *hash);
```

## 功能

在计算完所有的数据后，调用这个接口获取最终的 hash/hmac 值，并释放句柄。如果在计算过程中，需要中断计算，也必须调用该接口结束 hash 计算。

## 参数

- [in] handle - hash/hmac 句柄
- [out] hash - 输出的 hash/hmac 数据

## 注意

1. handle 必须经过 `rk_hash_init()` 初始化。
2. 存放哈希数据的内存 hash 大小必须大于等于哈希长度。

## `rk_cipher_init`

```
RK_RES rk_cipher_init(rk_cipher_config *config, rk_handle *handle);
```

## 功能

对称分组算法的初始化，支持 TDES/AES/SM4 算法，支持 ECB/CBC/CTR/CFB/OFB 模式。

## 参数

- [in] config - 算法、模式、密钥、iv 等，见 [rk\\_cipher\\_config](#)

- [out] handle - cipher 的 handle

## 注意

1. init 成功后，无论 rk\_cipher\_crypt/crypt\_virt() 是否成功执行，都必须调用 rk\_cipher\_final() 销毁相关资源。

## **rk\_cipher\_crypt**

```
RK_RES rk_cipher_crypt(rk_handle handle, int in_fd, int out_fd, uint32_t len);
```

## 功能

接收 dma\_fd 数据使用对称分组算法执行加解密。

## 参数

- [in] handle - cipher 的 handle
- [in] in\_fd - 输入数据
- [out] out\_fd - 输出计算结果
- [in] len - 输入数据的长度 (单位: byte)

## 注意

1. handle 必须经过 rk\_cipher\_init() 初始化。
2. in\_fd 可以和 out\_fd 相同，即支持原地加解密。
3. 计算完成之后，rk\_cipher\_config 中的 iv 会被更新。重复多次调用，即可实现分段调用。

## **rk\_cipher\_crypt\_virt**

```
RK_RES rk_cipher_crypt_virt(rk_handle handle, const uint8_t *in, uint8_t *out, uint32_t len);
```

## 功能

接收虚拟地址数据使用对称分组算法执行加解密。

## 参数

- [in] handle - cipher 的 handle
- [in] in - 输入数据 buffer
- [out] out - 输出计算结果
- [in] len - 输入数据的长度 (单位: byte)

## 注意

1. handle 必须经过 rk\_cipher\_init() 初始化。
2. in 和 out 可以为相同地址，即支持原地加解密。
3. 计算完成之后，rk\_cipher\_config 中的 iv 会被更新。重复多次调用，即可实现分段调用。

## **rk\_cipher\_final**

```
RK_RES rk_cipher_final(rk_handle handle);
```

## 功能

对称分组算法，结束计算，清除 handle。

## 参数

- [in] handle - cipher 的 handle, 必须经过 rk\_cipher\_init() 初始化。

## **rk\_get\_random**

```
RK_RES rk_get_random(uint8_t *data, uint32_t len)
```

### **功能**

从 HWRNG 获取指定长度的随机数。

### **参数**

- [out] data - 输出的随机数
- [in] len - 需要获取的随机数的长度 (单位: byte)

## **rk\_write\_oem\_otp\_key**

```
RK_RES rk_write_oem_otp_key(enum RK_OEM OTP_KEYID key_id, uint8_t *key,
                           uint32_t key_len);
```

### **功能**

把密钥明文写到指定的 OEM OTP 区域。

OEM OTP 的相关特性说明, 见<Rockchip\_Developer\_Guide OTP\_CN>文档。

### **参数**

- [in] key\_id - 将要写的 key 区域索引
- [in] key - 密钥明文
- [in] key\_len - 密钥明文长度 (单位: byte)

### **注意**

1. key\_id 默认支持 RK\_OEM\_OTP\_KEY0 - 3 共 4 个密钥, 对于 RV1126/RV1109, 额外支持 key\_id 为 RK\_OEM\_OTP\_KEY\_FW 的密钥。RK\_OEM\_OTP\_KEY\_FW 为 BootROM 解密 loader 时用的密钥, rk\_oem\_otp\_key\_cipher\_virt 接口支持用这个密钥去做业务数据加解密。
2. 对于 RK\_OEM\_OTP\_KEY\_FW, key\_len 仅支持 16 字节, 对于其他密钥, key\_len 支持 16、24、32 字节。

## **rk\_oem\_otp\_key\_is\_written**

```
RK_RES rk_oem_otp_key_is_written(enum RK_OEM OTP_KEYID key_id, uint8_t
*is_written);
```

### **功能**

判断密钥是否已经写入指定的 OEM OTP 区域。

OEM OTP 的相关特性说明, 见<Rockchip\_Developer\_Guide OTP\_CN>文档。

### **参数**

- [in] key\_id - 将要写的 key 区域索引。
- [out] is\_written - 判断是否已经写入秘钥, 1 表示已写入, 0 表示未写入。

### **返回值**

当返回值为 #define RK\_CRYPTO\_SUCCESS 0x00000000 时, is\_written 值才有意义。

RK3588 平台还会判断 key\_id 是否被 lock，若对应 key\_id 被 lock 则会返回错误 `#define RK_CRYPTO_ERR_ACCESS_DENIED 0xF0000005`。

## 注意

1. key\_id 默认支持 `RK_OEM OTP_KEY0 - 3` 共 4 个密钥，对于 RV1126/RV1109，额外支持 key\_id 为 `RK_OEM OTP_KEY_FW` 的密钥。

### **rk\_set\_oem\_hr\_otp\_read\_lock**

```
RK_RES rk_set_oem_hr_otp_read_lock(enum RK_OEM OTP_KEYID key_id);
```

## 功能

设置指定 OEM OTP 区域的 read lock 标志，设置成功后，该区域禁止写数据，并且该区域已有的数据 CPU 软件不可读，可通过 `rk_oem_otp_key_cipher_virt` 接口使用密钥。

OEM OTP 的相关特性说明，见 [Rockchip\\_Developer\\_Guide OTP CN](#) 文档。

## 参数

- [in] key\_id - 将要设置的 key\_id，支持 `RK_OEM OTP_KEY0 - 3`

### **rk\_oem\_otp\_key\_cipher**

```
RK_RES rk_oem_otp_key_cipher(enum RK_OEM OTP_KEYID key_id, rk_cipher_config *config,  
                               int32_t in_fd, int32_t out_fd, uint32_t len);
```

## 功能

选择 OEM OTP 区域的密钥，以 `dma_fd` 的方式，进行 cipher 单次计算。

## 参数

- [in] key\_id - 将要使用的 otp key 索引
- [in] config - 算法、模式、密钥、iv 等
- [in] in\_fd - 待计算数据，支持等同于 `out_fd`，即支持原地加解密
- [out] out\_fd - 输出计算结果
- [in] len - 输入和输出数据的长度（单位：byte）

## 注意

1. key\_id 默认支持 `RK_OEM OTP_KEY0 - 3`，对于 RV1126/RV1109，额外支持 `RK_OEM OTP_KEY_FW`。
2. 算法模式支持 AES/SM4-ECB/CBC/CTS/CTR/CFB/OFB。
3. 密钥长度支持 16、24、32 字节，若是 RV1109/RV1126 平台，密钥长度仅支持 16、32，当 key\_id 为 `RK_OEM OTP_KEY_FW` 时密钥长度仅支持 16。
4. `in_fd` 与 `out_fd` 可以相同，即支持原地加解密。

### **rk\_oem\_otp\_key\_cipher\_virt**

```
RK_RES rk_oem_otp_key_cipher_virt(enum RK_OEM OTP_KEYID key_id, rk_cipher_config *config,  
                                    uint8_t *src, uint8_t *dst, uint32_t len);
```

## 功能

选择 OEM OTP 区域的密钥，执行 cipher 单次计算。

## 参数

- [in] key\_id - 将要使用的 otp key 索引
- [in] config - 算法、模式、密钥、iv 等
- [in] src - 待计算数据的 buffer
- [out] dst - 计算结果的 buffer
- [in] len - 输入和输出数据 buffer 的长度 (单位: byte)

## 注意

1. key\_id 默认支持 RK\_OEM OTP\_KEY0 - 3，对于 RV1126/RV1109，额外支持 RK\_OEM OTP\_KEY\_FW。
2. 算法模式支持 AES/SM4-ECB/CBC/CTS/CTR/CFB/OFB。
3. 密钥长度支持 16、24、32 字节，若是 RV1109/RV1126 平台，密钥长度仅支持 16、32，当 key\_id 为 RK\_OEM OTP\_KEY\_FW 时密钥长度仅支持 16。
4. src 与 dst 可以为相同地址，即支持原地加解密。
5. 输入和输出 buffer 的长度 len 默认最大支持 1MB，对于 RV1126/RV1109，len 最大约为 500KB。

## rk\_ae\_init

### 功能

AEAD算法的初始化，支持 AES/SM4，当前仅支持 GCM模式。

### 参数

- [in] config - 算法、模式、密钥、iv、aad长度、tag长度等，见[rk\\_ae\\_config](#)
- [out] handle - AEAD的 handle

### 注意

init 成功后，无论后续 是否成功执行，都必须调用 `rk_ae_final()` 销毁相关资源。

## rk\_ae\_set\_aad

```
RK_RES rk_ae_set_aad(rk_handle handle, int aad_fd);
```

### 功能

接收 dma\_fd 数据设置aad参数。

### 参数

- [in] handle - cipher 的 handle
- [in] aad\_fd - AAD输入数据

### 注意

1. handle 必须经过 `rk_ae_init()` 初始化。
2. 目前 `rk_ae_set_aad` 在一次 `rk_ae_init` 后只能调用一次，不支持AAD分段多次更新。多次更新会导致AAD的内容不断被覆盖，以最后一次调用的aad\_fd为准。

## rk\_ae\_set\_aad\_virt

```
RK_RES rk_ae_set_aad_virt(rk_handle handle, uint8_t *aad_virt);
```

### 功能

接收虚拟地址数据设置aad数据。

## 参数

- [in] handle - cipher 的 handle
- [in] in - aad输入数据 buffer

## 注意

1. handle 必须经过 rk\_ae\_init() 初始化。
2. 目前rk\_ae\_set\_virt在一次init后只能调用一次，不支持add分段多次更新。多次更新会导致add的内容不断被覆盖，以最后一次调用的buffer为准。

## rk\_ae\_crypt

```
RK_RES rk_ae_crypt(rk_handle handle, int in_fd, int out_fd, uint32_t len,  
uint8_t *tag);
```

## 功能

接收 dma\_fd 数据使用AEAD算法执行加解密和TAG计算/验证。

## 参数

- [in] handle - ae的 handle
- [in] in\_fd - 输入数据
- [out] out\_fd - 输出计算结果
- [in] len - 输入数据的长度（单位：byte）
- [in/out] tag - 当加密时，tag为out。当解密时，tag为in。

## 注意

1. handle 必须经过 rk\_ae\_init() 初始化。
2. in\_fd 可以和 out\_fd 相同，即支持原地加解密。
3. 不支持分段多次调用。

## rk\_ae\_crypt\_virt

```
RK_RES rk_ae_crypt_virt(rk_handle handle, const uint8_t *in, uint8_t *out,  
uint32_t len, uint8_t *tag);
```

## 功能

接收虚拟地址数据使用AEAD算法执行加解密。

## 参数

- [in] handle - ae 的 handle
- [in] in - 输入数据 buffer
- [out] out - 输出计算结果
- [in] len - 输入数据的长度（单位：byte）
- [in/out] tag - 当加密时，tag为out。当解密时，tag为in。

### 1. 注意

1. handle 必须经过 rk\_ae\_init() 初始化。
2. in可以和 out为相同地址，即支持原地加解密。
3. 不支持分段多次调用。

## rk\_ae\_final

```
RK_RES rk_ae_final(rk_handle handle);
```

## 功能

AEAD算法，结束计算，清除 handle。

## 参数

- [in] handle - ae 的 handle，必须经过 rk\_ae\_init() 初始化。

## rk\_rsa\_pub\_encrypt

```
RK_RES rk_rsa_pub_encrypt(const rk_rsa_pub_key_pack *pub, enum
RK_RSA_CRYPT_PADDING padding, const uint8_t *in, uint32_t in_len, uint8_t *out,
uint32_t *out_len);
```

## 功能

使用公钥对数据进行加密，支持加密填充。

## 参数

- [in] pub - rsa的公钥信息，见[rk\\_rsa\\_pub\\_key\\_pack](#)
- [in] padding - 加密填充格式，见[RK RSA CRYPT\\_PADDING](#)
- [in] in - 输入数据
- [in] in\_len - 输入数据的长度（单位：byte），输入数据过长将会返回错误码  
`RK_CRYPTO_ERR_PADDING_OVERFLOW`
- [out] out - 公钥加密后的数据
- [out] out\_len - 加密后的数据长度

## 注意

1. pub必须正确设置，指明当前传递的key是明文，还是OTP KEY加密后的密文，该步骤会影响密钥的解析。
2. 不推荐原地加解密。

## rk\_rsa\_priv\_decrypt

```
RK_RES rk_rsa_priv_decrypt(const rk_rsa_priv_key_pack *priv, enum
RK_RSA_CRYPT_PADDING padding, const uint8_t *in, uint32_t in_len, uint8_t *out,
uint32_t *out_len);
```

## 功能

使用私钥对数据进行解密，支持PADDING解析。

## 参数

- [in] priv - rsa的私钥信息，见[rk\\_rsa\\_priv\\_key\\_pack](#)
- [in] padding - 加密填充格式，需要与加密时使用的格式一致。见[RK RSA CRYPT\\_PADDING](#)
- [in] in - 输入数据
- [in] in\_len - 输入数据的长度（单位：byte）
- [out] out - 私钥解密后的数据
- [out] out\_len - 解密后的数据长度

## 注意

1. priv 必须正确设置，指明当前传递的key是明文，还是OTP KEY加密后的密文，该步骤会影响密钥的解析。
2. 不推荐原地加解密。

### **rk\_rsa\_priv\_encrypt**

```
RK_RES rk_rsa_priv_encrypt(const rk_rsa_priv_key_pack *priv, enum
RK_RSA_CRYPT_PADDING padding, const uint8_t *in, uint32_t in_len, uint8_t *out,
uint32_t *out_len);
```

#### **功能**

使用私钥对数据进行加密，支持加密填充。

#### **参数**

- [in] priv - rsa的私钥信息，见[rk\\_rsa\\_priv\\_key\\_pack](#)
- [in] padding - 加密填充格式，见[RK RSA CRYPT\\_PADDING](#)
- [in] in - 输入数据
- [in] in\_len - 输入数据的长度（单位：byte），输入数据过长将会返回错误码  
RK\_CRYPTO\_ERR\_PADDING\_OVERFLOW
- [out] out - 私钥加密后的数据
- [out] out\_len - 加密后的数据长度

#### **注意**

1. priv必须正确设置，指明当前传递的key是明文，还是OTP KEY加密后的密文，该步骤会影响密钥的解析。
2. 不推荐原地加解密。

### **rk\_rsa\_pub\_decrypt**

```
RK_RES rk_rsa_pub_decrypt(const rk_rsa_pub_key_pack *pub, enum
RK_RSA_CRYPT_PADDING padding, const uint8_t *in, uint32_t in_len, uint8_t *out,
uint32_t *out_len);
```

#### **功能**

使用公钥对数据进行解密，支持PADDING解析。

#### **参数**

- [in] pub - rsa的公钥信息，见[rk\\_rsa\\_pub\\_key\\_pack](#)
- [in] padding - 加密填充格式，需要与加密时使用的格式一致。见[RK RSA CRYPT\\_PADDING](#)
- [in] in - 输入数据
- [in] in\_len - 输入数据的长度（单位：byte）
- [out] out - 公钥解密后的数据
- [out] out\_len - 解密后的数据长度

#### **注意**

1. pub必须正确设置，指明当前传递的key是明文，还是OTP KEY加密后的密文，该步骤会影响密钥的解析。
2. 不推荐原地加解密。

### **rk\_rsa\_sign**

```
RK_RES rk_rsa_sign(const rk_rsa_priv_key_pack *priv, enum RK_RSA_SIGN_PADDING padding, const uint8_t *in, uint32_t in_len, const uint8_t *hash, uint8_t *out, uint32_t *out_len);
```

## 功能

使用私钥对对输入数据算hash或者直接使用外部传入的hash值，进行签名。

## 参数

- [in] priv - rsa的私钥信息，见[rk\\_rsa\\_priv\\_key\\_pack](#)
- [in] padding - 签名填充格式，见[RK RSA SIGN PADDING](#)
- [in] in - 待签名的数据（可选），支持先算hash，后签名。
- [in] in\_len - 待签名数据的长度（单位：byte）
- [in] hash - 哈希值（可选），根据填充算法确定哈希长度，支持直接对哈希值进行签名
- [out] out - 私钥签名后的数据
- [out] out\_len - 签名后的数据长度

## 注意

1. priv必须正确设置，指明当前传递的key是明文，还是OTP KEY加密后的密文，该步骤会影响密钥的解析。
2. 当 `in != NULL && hash == NULL` 时，该接口会先对in计算hash值（hash算法由padding格式确定），然后再对hash值进行padding后签名。
3. 当 `hash != NULL` 时，该接口会直接对传入hash值进行padding后签名。

## [rk\\_rsa\\_verify](#)

```
RK_RES rk_rsa_verify(const rk_rsa_pub_key_pack *pub, enum RK_RSA_SIGN_PADDING padding, const uint8_t *in, uint32_t in_len, const uint8_t *hash, uint8_t *sign, uint32_t sign_len);
```

## 功能

使用公钥对签名进行验签。

## 参数

- [in] pub - rsa的公钥信息，见[rk\\_rsa\\_pub\\_key\\_pack](#)
- [in] padding - 签名填充格式，需要与签名时使用的格式一致。见[RK RSA SIGN PADDING](#)
- [in] in - 签名的原始数据（可选）
- [in] in\_len - 签名的原始数据的长度（单位：byte）
- [in] hash - 签名的原始哈希值（可选）
- [in] sign - 签名数据
- [in] sign\_len - 签名数据的长度（单位：byte）

## 注意

1. pub必须正确设置，指明当前传递的key是明文，还是OTP KEY加密后的密文，该步骤会影响密钥的解析。
2. 当 `in != NULL && hash == NULL` 时，该接口会先对in计算hash值（hash算法有padding格式确定），然后再对hash值进行验签。
3. 当 `hash != NULL` 时，该接口会直接对传入hash值进行验签。

## debug日志

当前librkcrypto的日志划分为以下几个级别。

```

enum RKCRYPTO_TRACE_LEVEL {
    TRACE_TOP      = 0,
    TRACE_ERROR    = 1,
    TRACE_INFO     = 2,
    TRACE_DEBUG    = 3,
    TRACE_VERBOSE  = 4,
    TRACE_BUTT,
};

```

默认为 `TRACE_INFO`，可以通过设置环境变量的方式修改日志的级别（需要在librkcrypto库加载之前设置好环境变量才会生效），也可以在 `rk_crypto_init` 之前通过 `rkcrypto_set_trace_level` 接口来进行设置。

Android:

```
setprop vendor.rkcrypto.trace.level 1/2/3/4
```

Linux:

```
export rkcrypto_trace_level=1/2/3/4
```

## 硬件 crypto 性能数据

### uboot 层硬件 crypto 性能数据

#### crypto v1 性能数据

**测试环境 (uboot RK3399) :**

**时钟:** CRYPTO\_CORE = 200M, 不同芯片的最高频率略有不同

**CIPHER/HASH 算法性能测试:**

ALGO	Actual (MBps)	Theoretical (MBps)
DES	-	<=94
TDES	-	<=31
AES-128	-	<=290
AES-192	-	<=246
AES-256	-	<213
MD5	125	<196
SHA1	125	<158
SHA256	125	-

**RSA 算法性能测试:**

RSA 算法长度(nbits)	公钥加密/私钥解密 (ms)
2048	8 / 632

## crypto v2 性能数据

测试环境 (uboot RV1126) :

时钟: CRYPTO\_CORE = 200M, CRYPTO\_PKA=300M, DDR=786M

Hash/HMAC: 总共测试 128M 的数据, 每次计算 4M 的数据

DES/3DES/AES/SM4: 总共测试 128M 数据, 每次计算 4M 的明文和 4M 的 aad 数据

ALGO	MODE	Actual (MBps)			Theoretical (MBps)		
HASH/HMAC	MD5	183			196		
	SHA1	148			158		
	SHA256/224	183			196		
	SHA512/384/512_224/512_256	288			316		
	SM3	183			-		
DES	ECB	289			352		
	CBC/CFB/OFB	79			88		
3DES	ECB	107			116		
	CBC/CFB/OFB	27			29		
AES (128   192   256)	ECB/CTR/XTS	447	442	436	1066	914	800
	CBC/CFB/OFB/CTS	234	204	180	266	228	200
	CMAC/CBC_MAC	245	212	186	266	228	200
	CCM(data+aad)	180	162	146	-	-	-
	GCM(data+aad)	196	184	174	-	-	-
	ECB/CTR/XTS	320			-	-	-
	CBC/CFB/OFB/CTS	87			-	-	-
SM4	CMAC/CBC_MAC	89			-	-	-
	CCM(data+aad)	156			-	-	-
	GCM(data+aad)	114			-	-	-

**RSA 测试方法:** 生成 rsa key, 包含 n, e, d, 执行加密和解密测试

**加密测试:** 密文 =  $d^e \% n$

**解密测试:** 明文 =  $d^d \% n$

	ENC/DEC	Time(ms)
RSA-1024	ENC	< 1
	DEC	12
RSA-2048	ENC	1
	DEC	93
RSA-3072	ENC	1
	DEC	304
RSA-4096	ENC	2
	DEC	710

## References

---

### 附录

---

#### 术语