

# DS5 JTAG 连接简介

---

发布版本：2.0

作者邮箱：[hbb@rock-chips.com](mailto:hbb@rock-chips.com)

日期：2018.05

文件密级：公开资料

---

## 概述

本文档主要是简单介绍如何创建一个芯片对应的连接，帮助读者快速使用 DS5 软件连接设备。

## 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：技术支持工程师 软件开发工程师

## 修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2017-12-21	V1.0	洪慧斌	初始发布
2018-12-03	V2.0	洪慧斌	增加更多内容

---

## DS5 JTAG 连接简介

### 1 JTAG 的硬件接口

- 1.1 系统调试架构，支持 JTAG/SW 和 TRACE\_DATA 两种输出接口
- 1.2 JTAG/SW 又分为两种接口，5 线的 JTAG 接口和 2 线的 SW 接口

### 2 JTAG/SW 代码软件配置

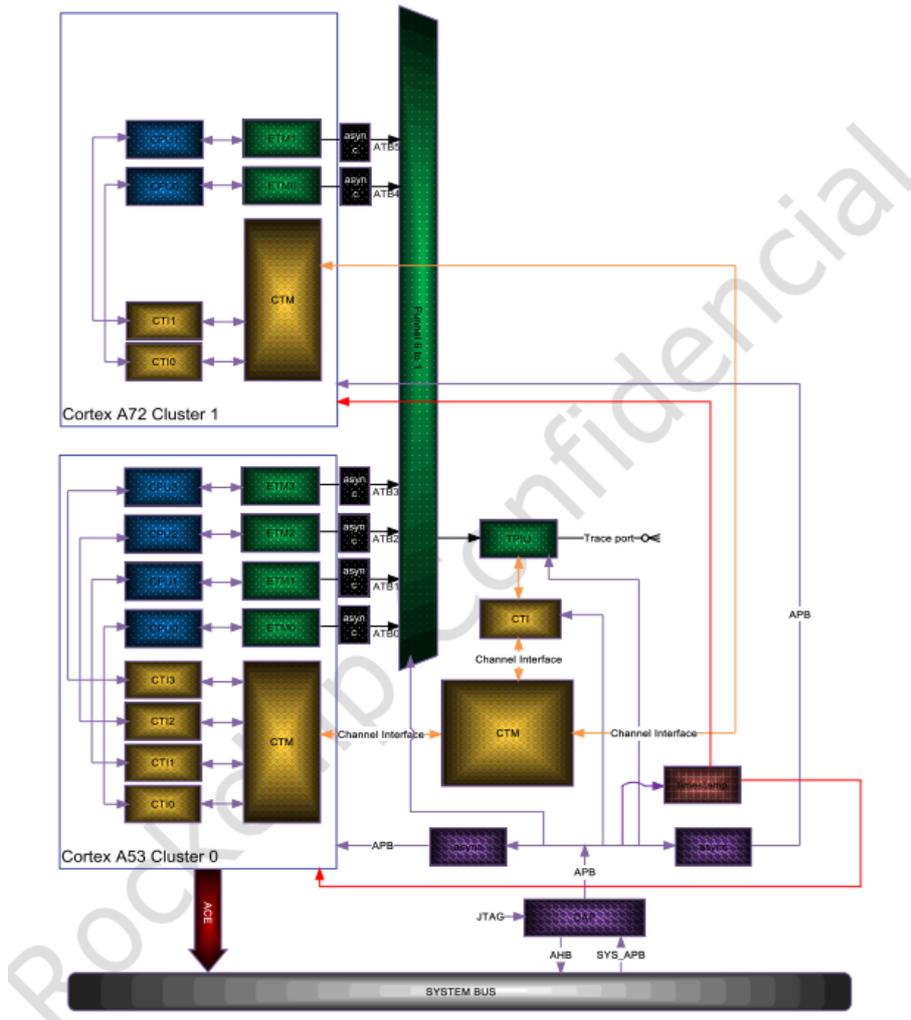
- 2.1 IOMUX 引脚复用功能的切换
  - 2.1.1 配置 IOMUX 寄存器
  - 2.1.2 当 force jtag 位为 1 时，硬件会自动切换，不需要配置寄存器 IOMUX
- 2.2 Debug 模块和 CPU 相关 CLK

### 3 DS-5 软件工具快速上手

- 3.1 熟悉 DS-5 软件的主要菜单
  - 3.2 创建新的芯片平台配置
  - 3.3 创建新的连接配置
  - 3.4 错误排除
    - 3.4.1 如果连接失败呢，应该如何排查
    - 3.4.2 如果某个 DS-5 设备用起来怪怪的，连接老是异常，那么可能是 DS-5 软件和 DSTREAM 设备固件版本不匹配
  - 3.5 调试的基本步骤
    - 3.5.1 可查看信息
    - 3.5.2 常用的命令
-

# 1 JTAG 的硬件接口

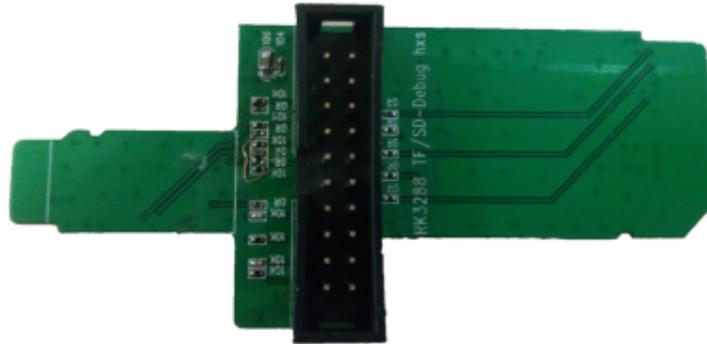
## 1.1 系统调试架构，支持 JTAG/SW 和 TRACE\_DATA 两种输出接口



## 1.2 JTAG/SW 又分为两种接口，5 线的 JTAG 接口和 2 线的 SW 接口

JTAG 接口包括 TDO、TDI、TRST\_N、TMS、TCK，SW 接口包括 TMS 和 TCK 两根线。如图 1.2.1，Debug 的脚是和 SDMMC 复用的，硬件设计上可以直接将这些引脚连到 JTAG/SW 座子上，或者采用 TF 卡转接板来连接。这两种接口是芯片硬件自动识别和控制的，不需要软件干预。即调试软件如 DS-5，若 TDO/TDI/TRST\_N/TMS/TCK 全部连接，配置为 JTAG 或 SW 接口都能识别，如果只连接 TMS 和 TCK，则只能配置为 SW 接口。本文主要介绍 SW 接口。





(图 1.2.3 TF 卡转接板)



(图 1.2.4 DSTREAM 和 DEBUG 目标板)

## 2 JTAG/SW 代码软件配置

### 2.1 IOMUX 引脚复用功能的切换

JTAG 各个引脚是和其他功能模块复用的，需要切换到 JTAG 的各个引脚。

#### 2.1.1 配置 IOMUX 寄存器

GRF\_GPIO4B\_IOMUX (0xFF77\_0000 + 0x0e024)

7:6	RW	0x0	gpio4b3_sel GPIO4B[3] iomux select 2'b00: gpio 2'b01: sdmmc_data3 2'b10: <u>cxcsitag_tms</u> 2'b11: hdcpjtag_tdo
5:4	RW	0x0	gpio4b2_sel GPIO4B[2] iomux select 2'b00: gpio 2'b01: sdmmc_data2 2'b10: <u>cxcsitag_tck</u> 2'b11: hdcpjtag_tdi

### 2.1.2 当 force jtag 位为 1 时，硬件会自动切换，不需要配置寄存器 IOMUX

GRF\_SOC\_CON7(0xFF77\_0000+0x0e21c)

12	RW	0x1	grf_con_force_jtag
----	----	-----	--------------------

注意：这个位配为 1 的时候，需要 SDMMC 的 detect 脚为高才会起作用，否则还是 SDMMC 的 IOMUX。

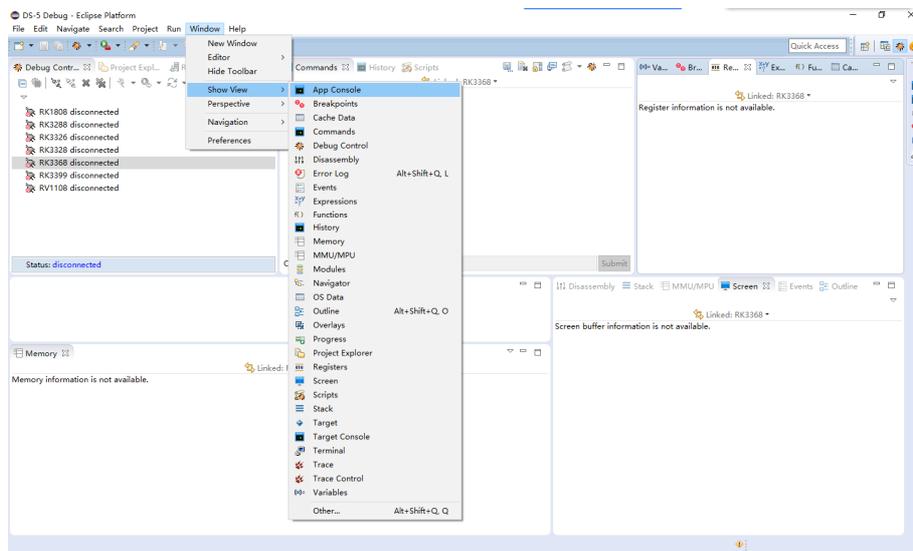
就是说，使用 JTAG 时不能插着 SD 卡。

## 2.2 Debug 模块和 CPU 相关 CLK

一般无需 CLK 开关配置。

## 3 DS-5 软件工具快速上手

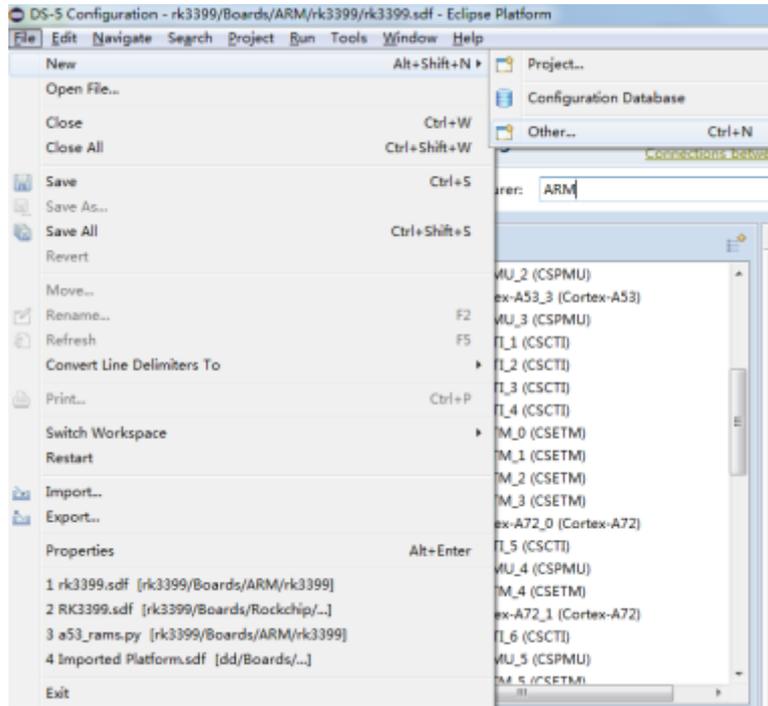
### 3.1 熟悉 DS-5 软件的主要菜单



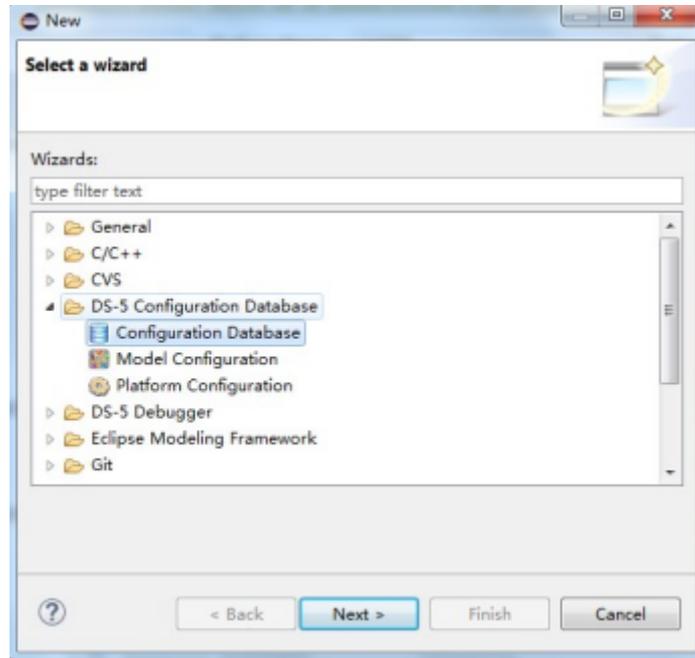
### 3.2 创建新的芯片平台配置

这些配置包含了 DEBUG 系统相关配置信息，主要是告诉 DS-5 该 SOC 包含哪些 DEBUG 模块，及组合方式。SD-5 正是根据这些信息去访问 SOC 的。如果已经有 SOC 的配置，那么这一步可以跳过去，直接看 3.3 章节。

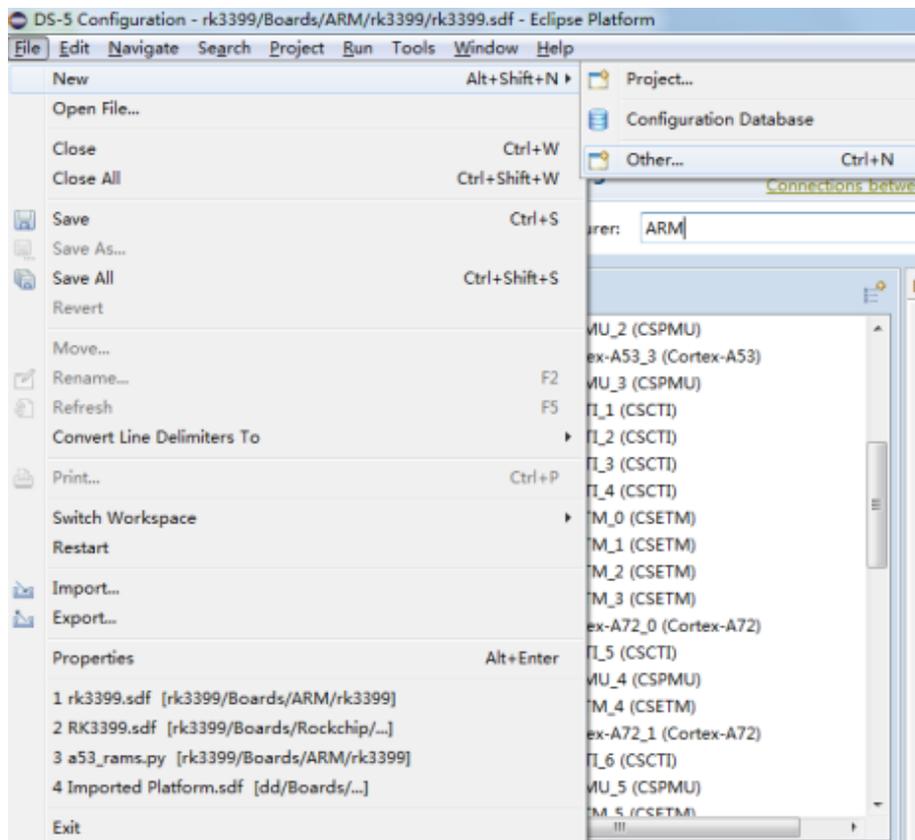
创建 Configuration Database，FILE->New->Other



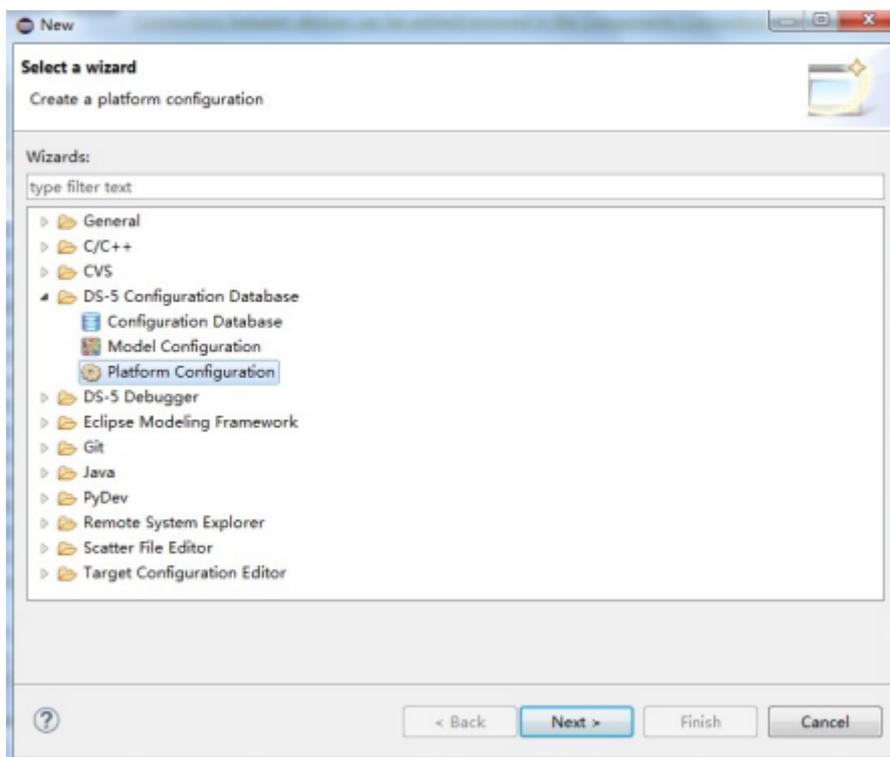
选择 Configuration Database



创建 Platform Configuration 点击 FILE->New->Other



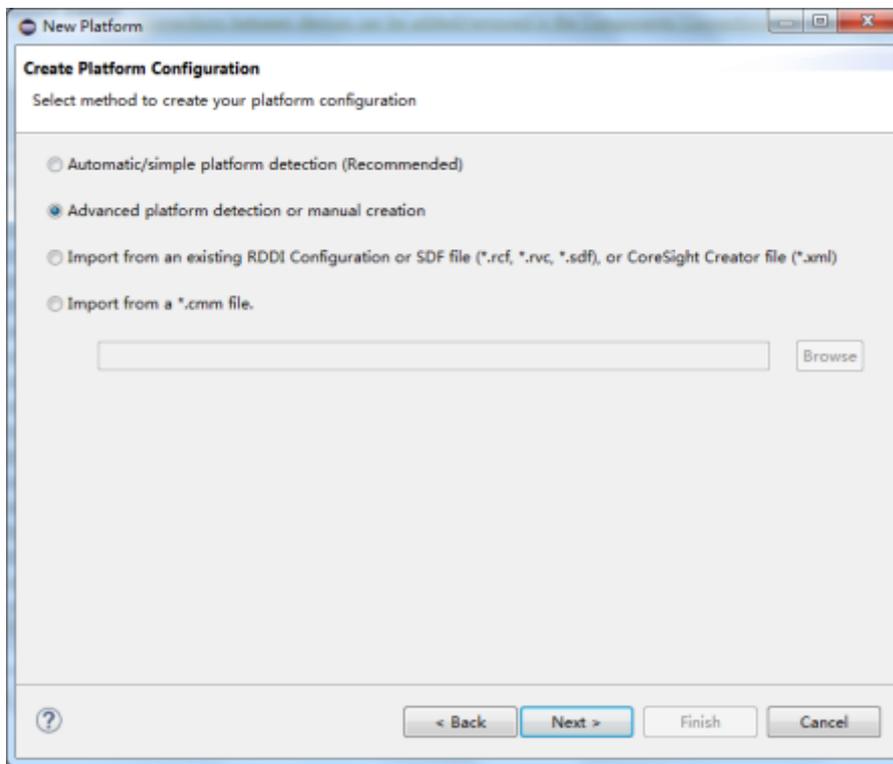
选“Platform Configuration”，点击 Next



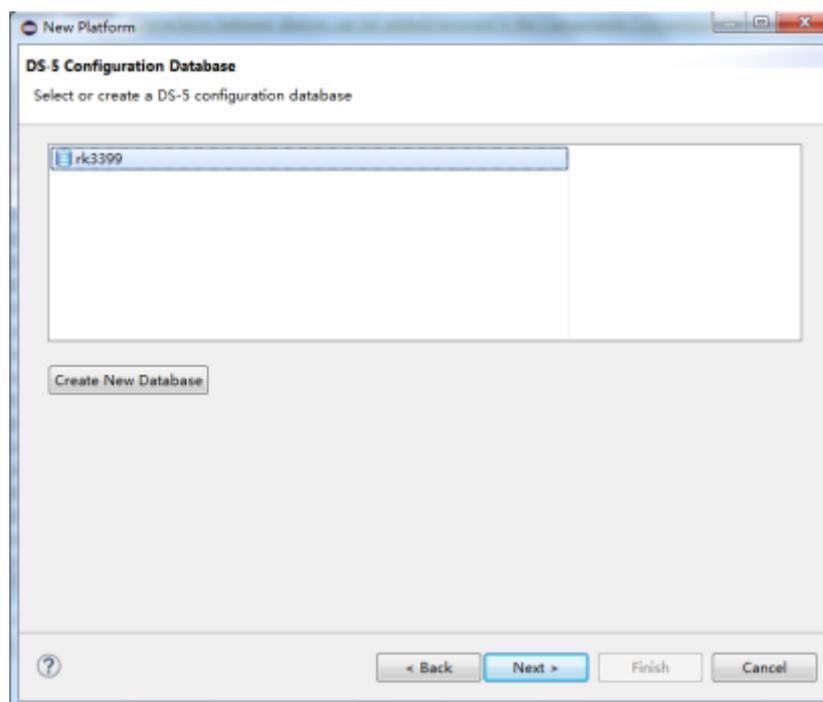
如果硬件连接的是 5 线的 JTAG，选第一个 Automatic/simple platform detection。

如果是 2 线的 SW，需要选第二个 Advanced platform detection or manual creation。

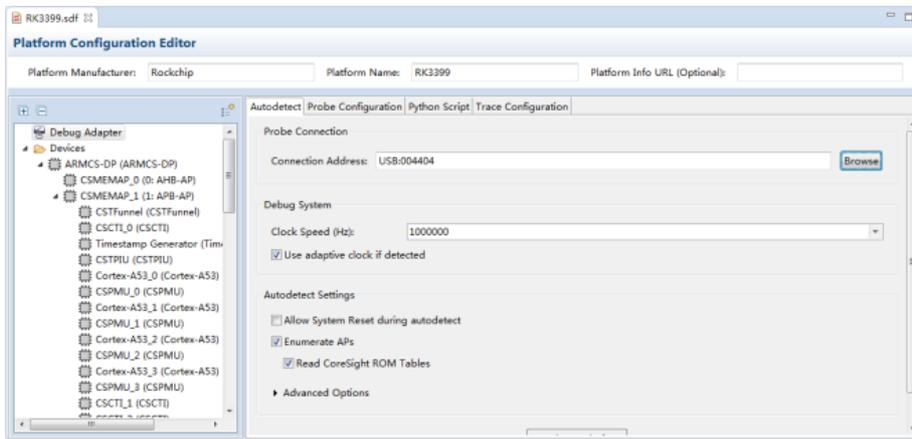
点击 Next



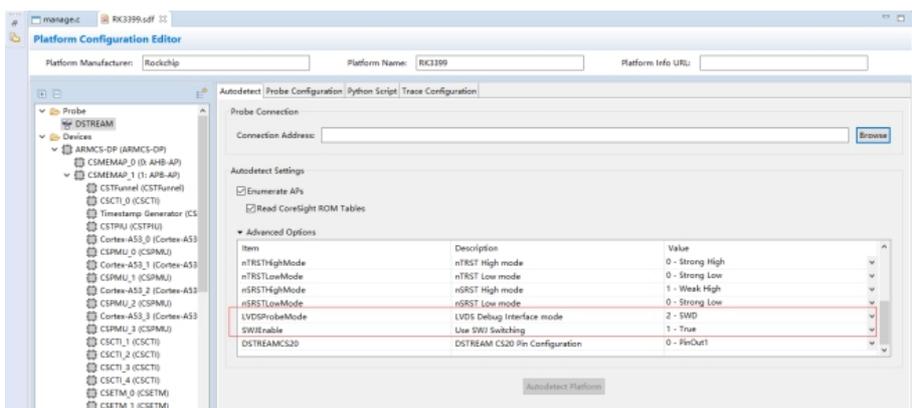
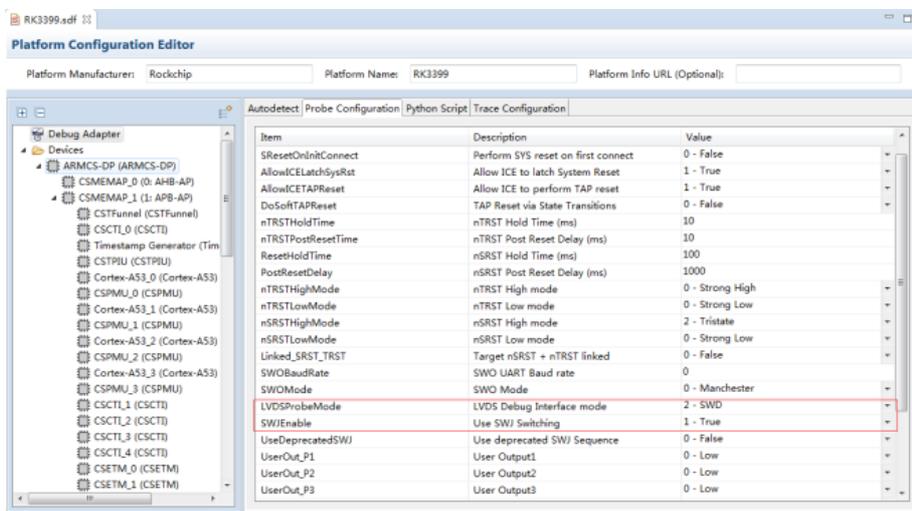
选择之前创建的 Database，然后点 Next（这说明 Configuration Database 可以包含多个 Platform Configuration）



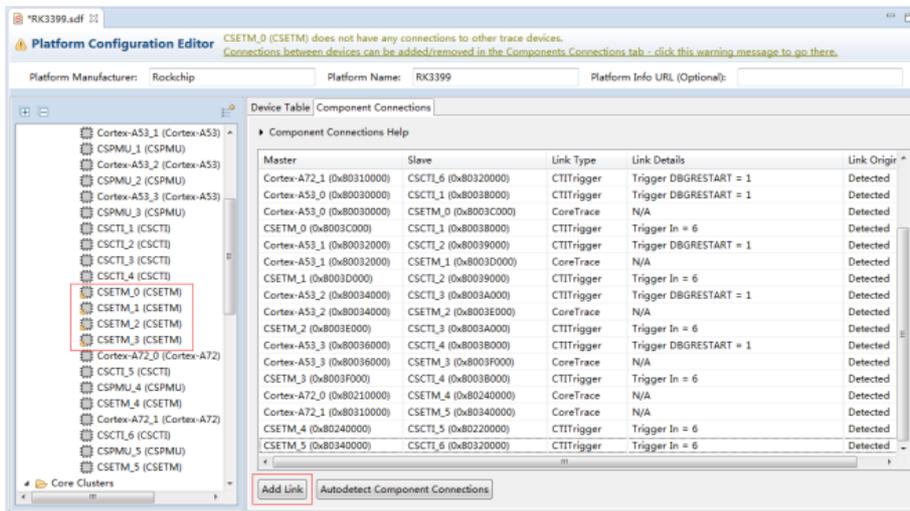
创建成功后，在 Connection Address 选择 JTAG DEBUG 设备



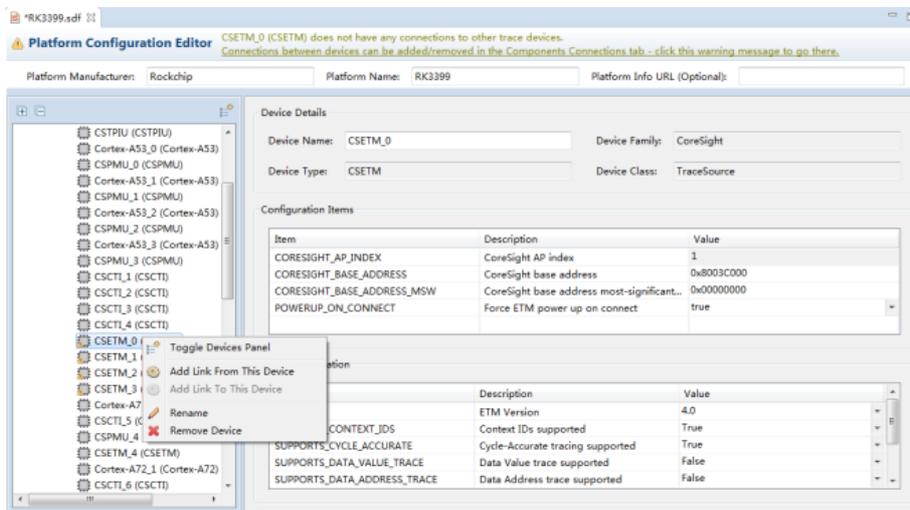
如果硬件连接的是 5 线的 JTAG，直接点击 Autodetect Platform。如果是 2 线的 SW，需要配置如下图红色矩形框的配置，然后再点击上图的 Autodetect Platform。需要注意：选择 Autodetect Platform 一定要在 Maskrom 模式下，否则很多模块可能识别不到。



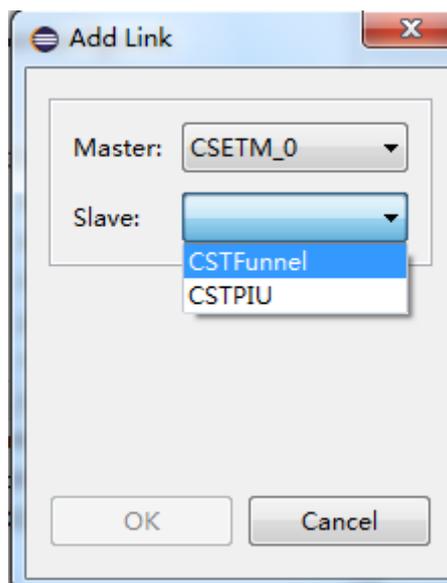
扫描检测完后在左侧窗口展开如下列表，软件提示 CSETM\_0-3 没有连接，需要手动添加，如果没有这类报错，则跳过这几步，直接保存配置。



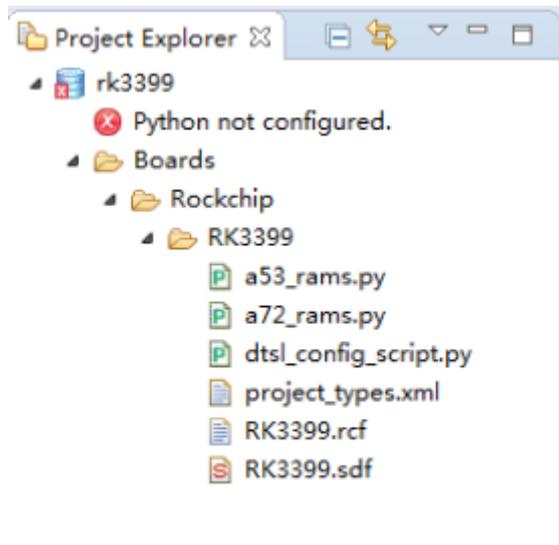
右击 CSETM\_0，点击 Add Link From This Device



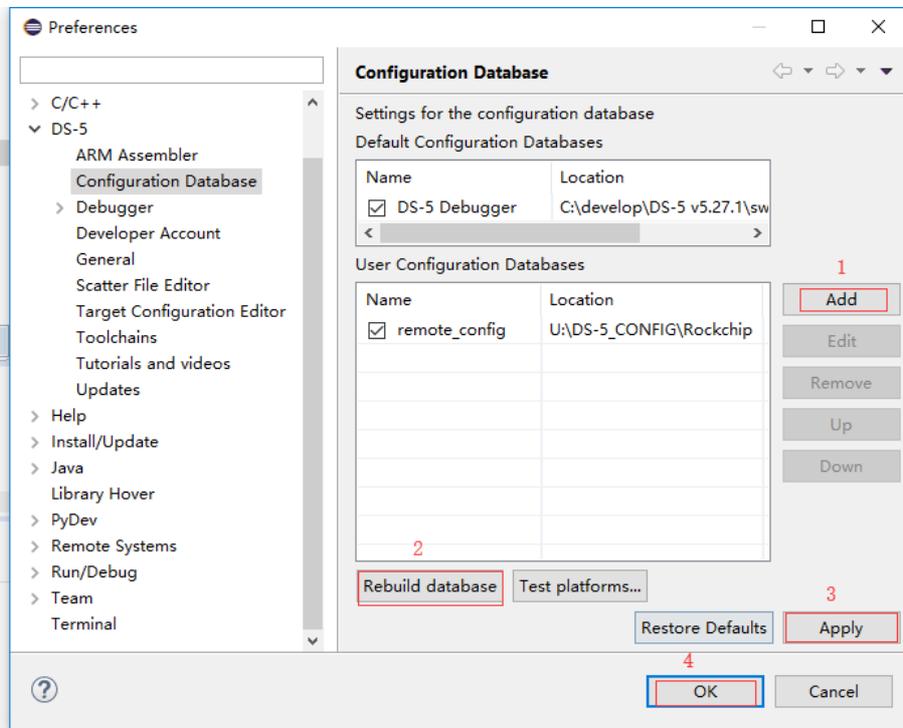
选择 CSTFunnel，以此类推添加 CSETM\_0-3



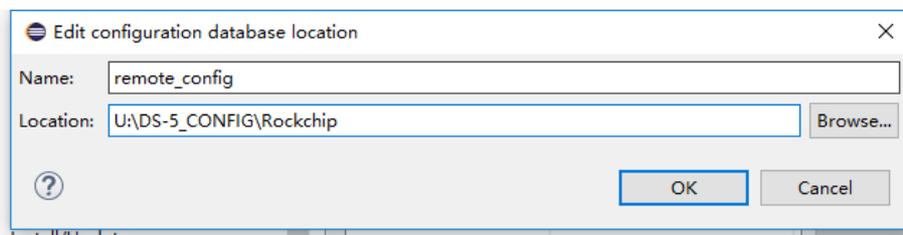
Ctrl+S 保存工程，这时工程会生成如下文件，表示创建配置成功。



上面这些自己生成配置比较繁琐，也可以使用现成的配置。菜单 Windos-> Preferences

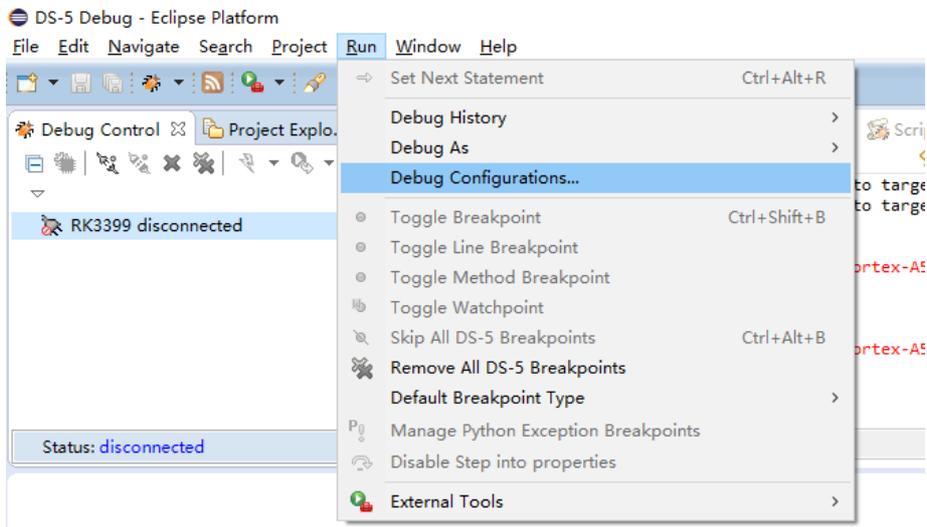


1 add 配置路径

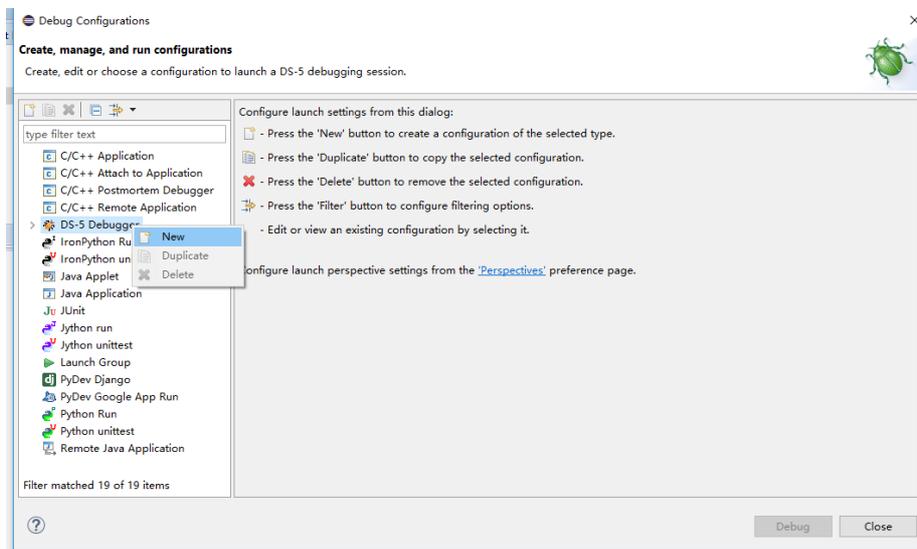


### 3.3 创建新的连接配置

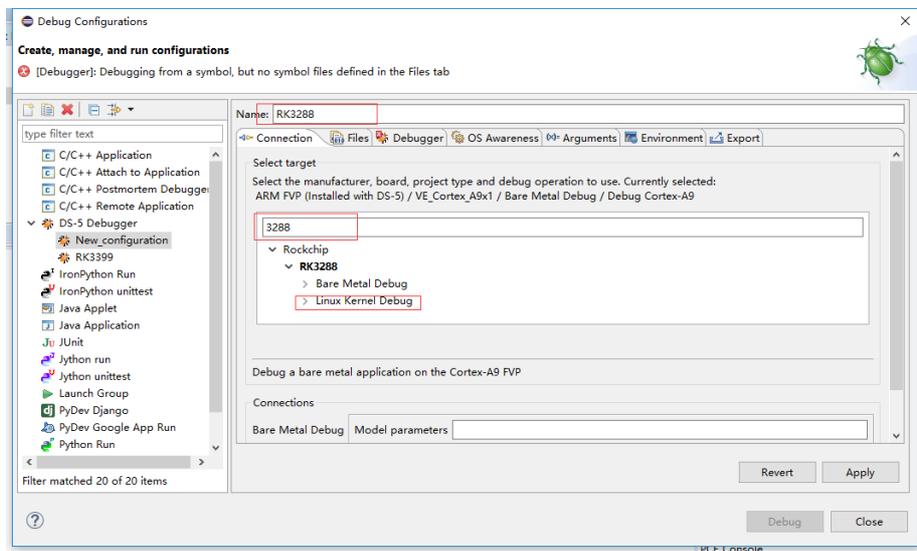
打开 Debug Configurations



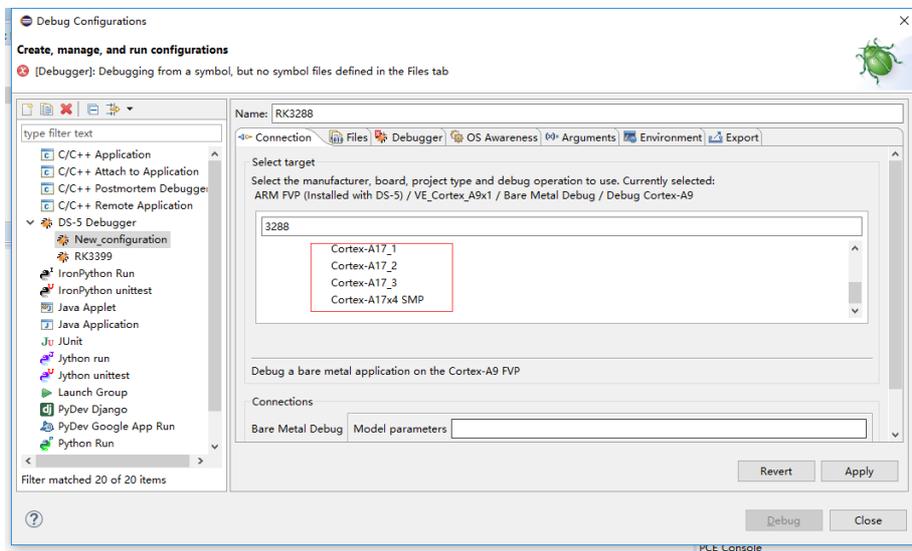
右击 DS-5 Debugger 新建一个 Debugger



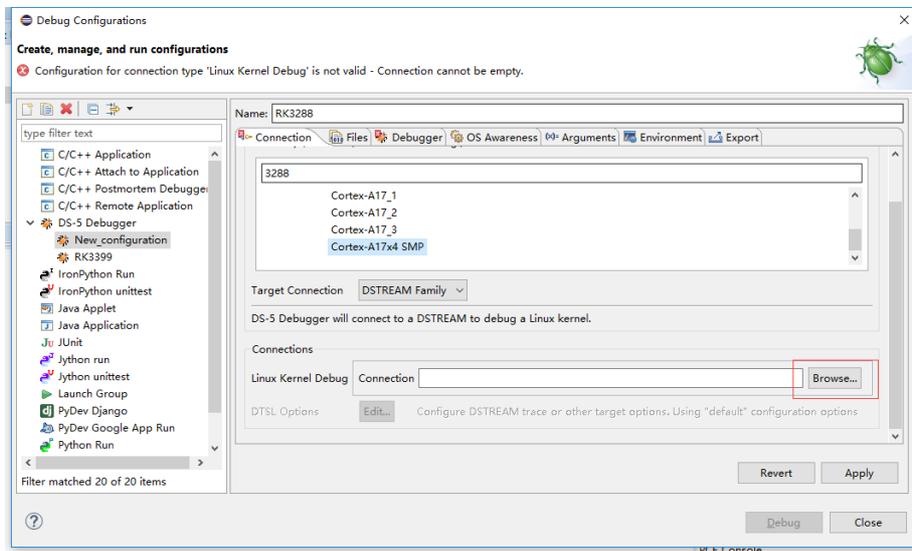
输入新连接名称，选择对应的 SOC 配置，可以在第二个红色框输入芯片型号进行搜索。Bare Metal Debug 是裸系统调试，Linux Kernel Debug 是 linux 内核调试，会更好的支持带系统调试功能。



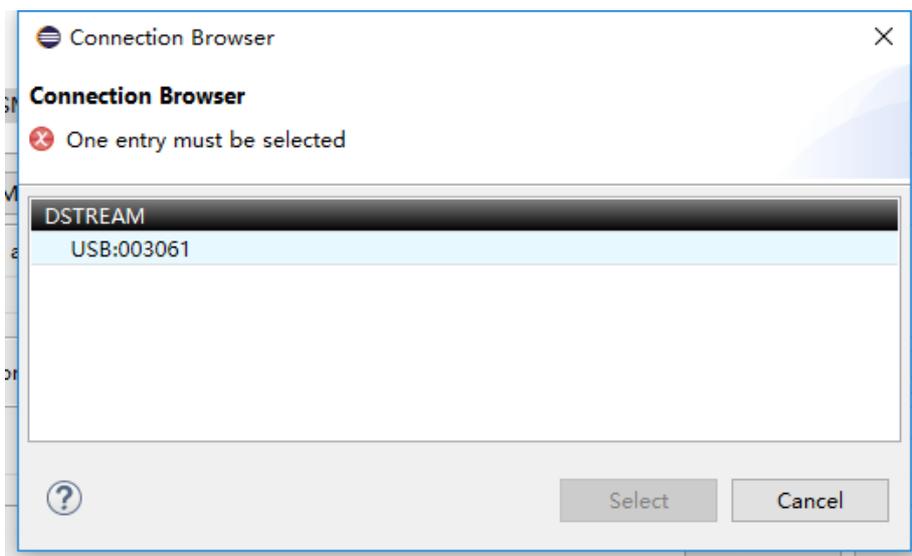
选择连接的 CPU 组合，仅连接某个核，或者 4 个核都连接



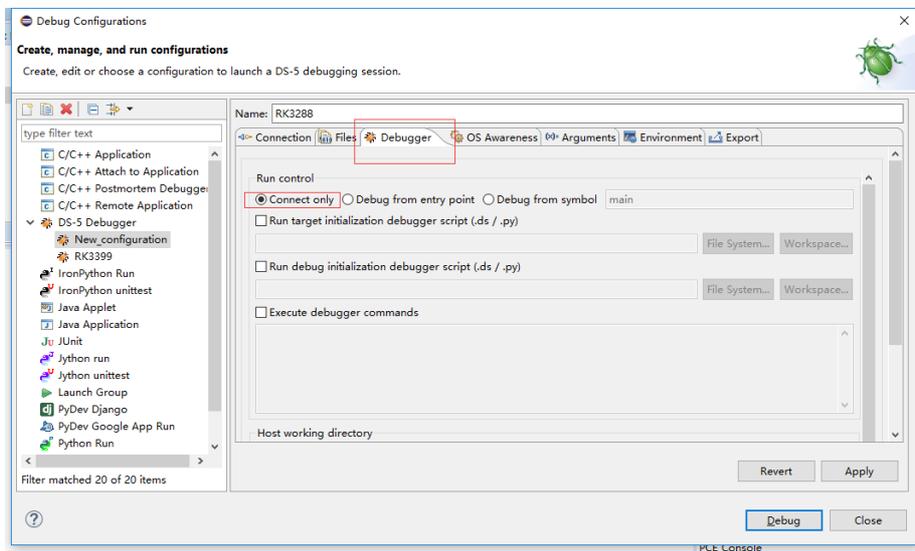
选择 DS-5 连接器



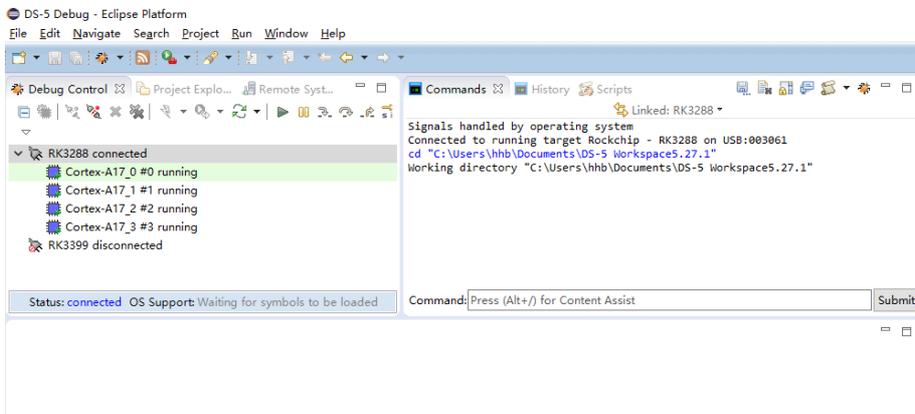
选择已经通过 USB 或网口连接到电脑的 DS-5 调试器



在 Debugger 菜单栏下选择 Connect only，点击右下角的 Apply 保存配置，再点击 Debug 开始连接设备

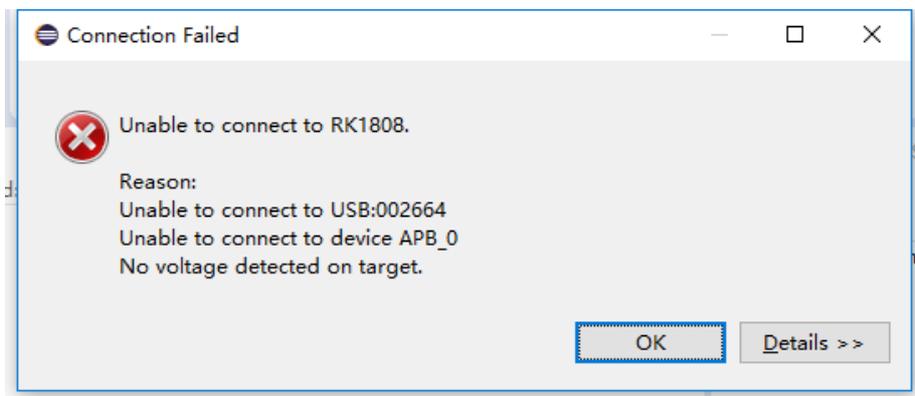


连接上设备，按 stop 按钮，执行，单步执行等调试。

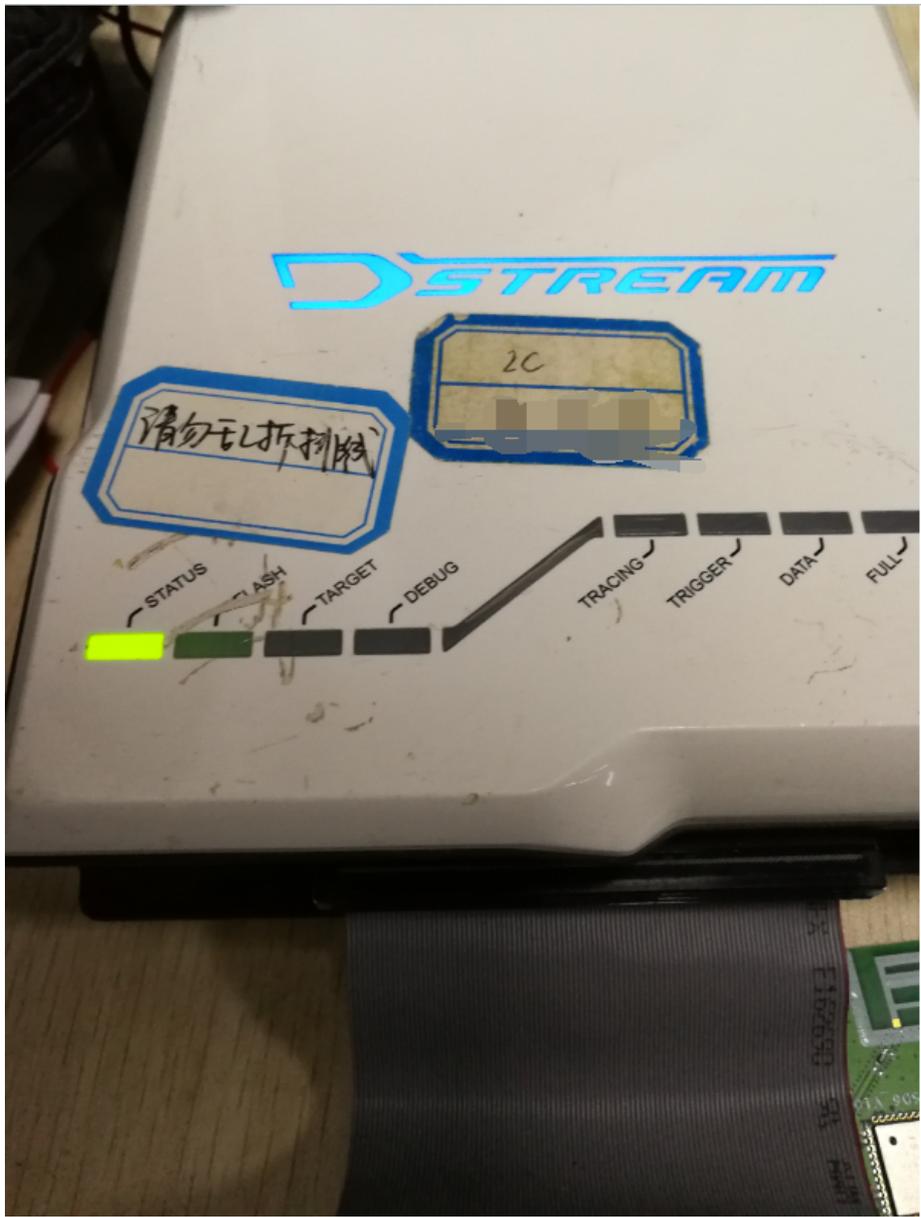


### 3.4 错误排除

#### 3.4.1 如果连接失败呢，应该如何排查



检查 DS5 上的 TARGET 灯是否亮着，如果没亮表示 JTAG 没供电，需要将 SD 卡的电打开。

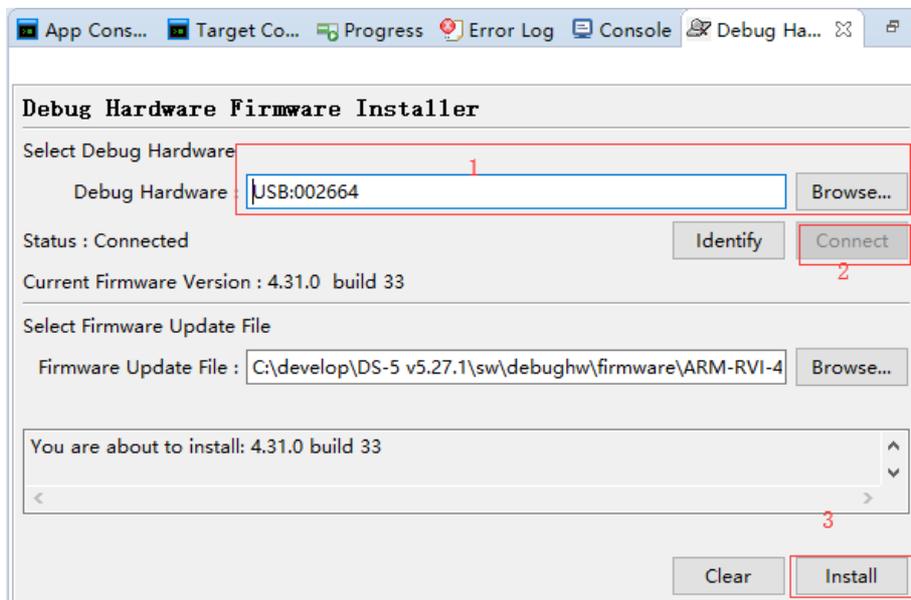




还要检查 TMS 和 TCK 这两个脚的硬件连接是否正常。

**3.4.2** 如果某个 DS-5 设备用起来怪怪的，连接老是异常，那么可能是 DS-5 软件和 DSTREAM 设备固件版本不匹配

需要升级 DSTREAM 固件。选择 windows-> show view -> other -> debug hardware firmware installer

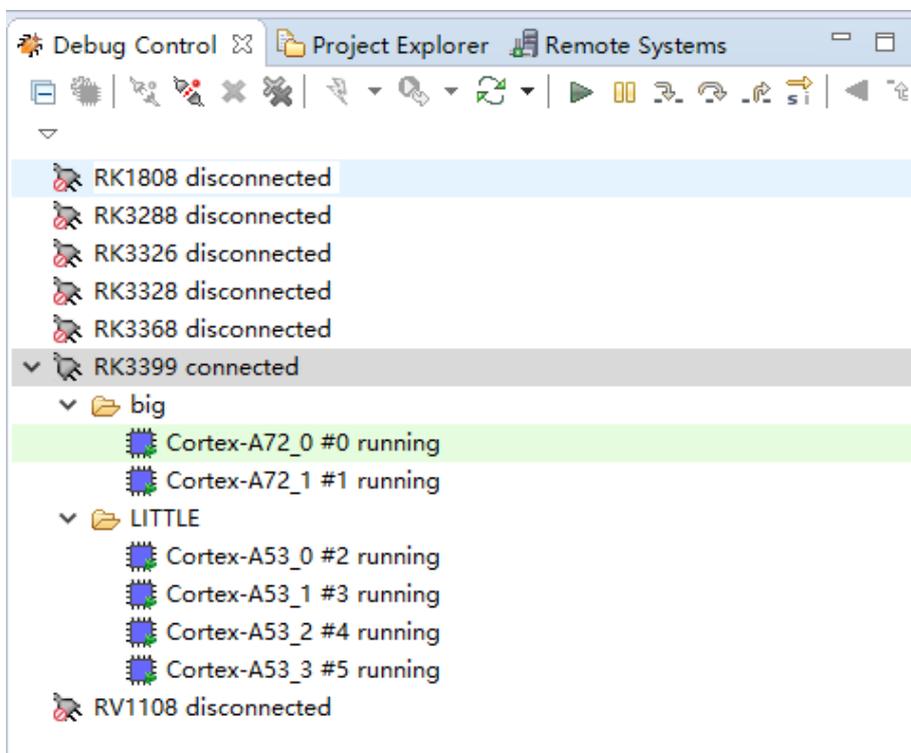


1、选择 DSTREAM 设备，2、连接设备，软件会自动识别出版本，并提示是否需要升级，3、升级固件

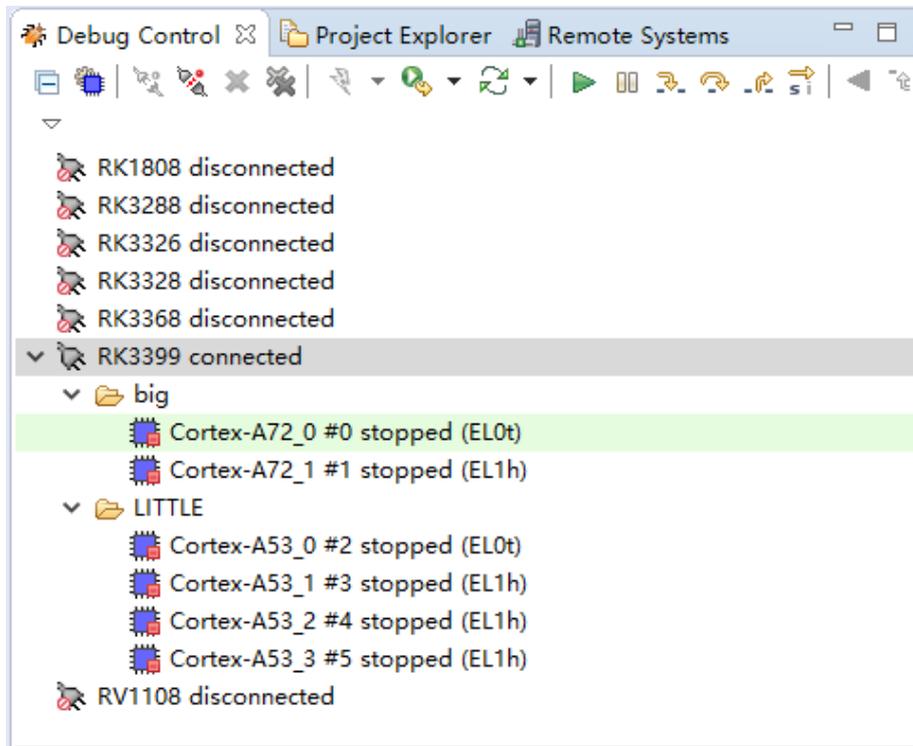
### 3.5 调试的基本步骤

#### 3.5.1 可查看信息

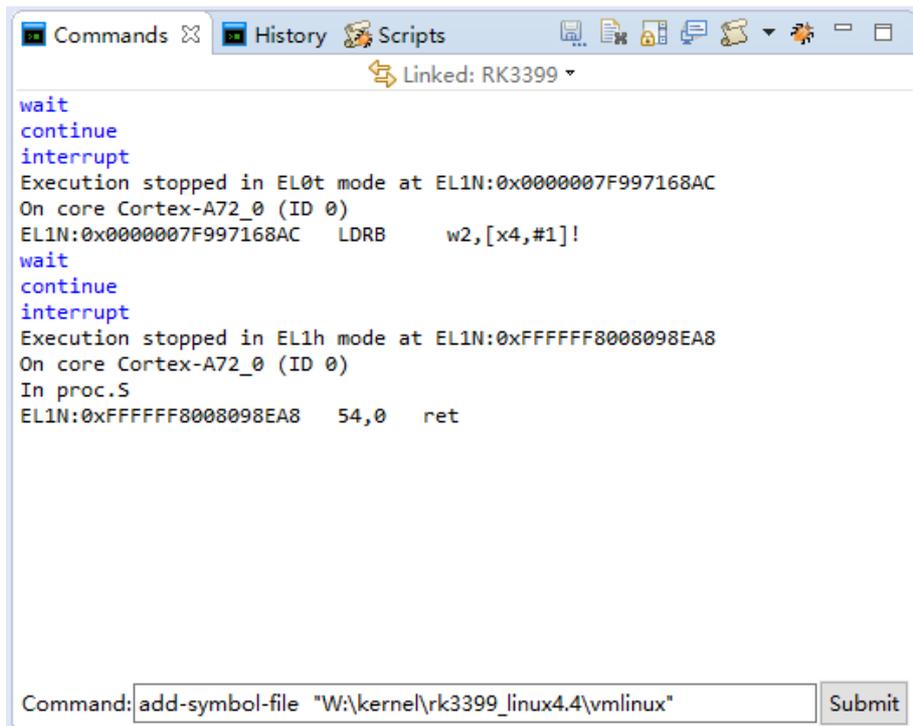
连上目标板



点击右上角的 stop



在 Commands 窗口输入 `add-symbol-file "W:\kernel\rk3399_linux4.4\vmlinux"` 导入符号表



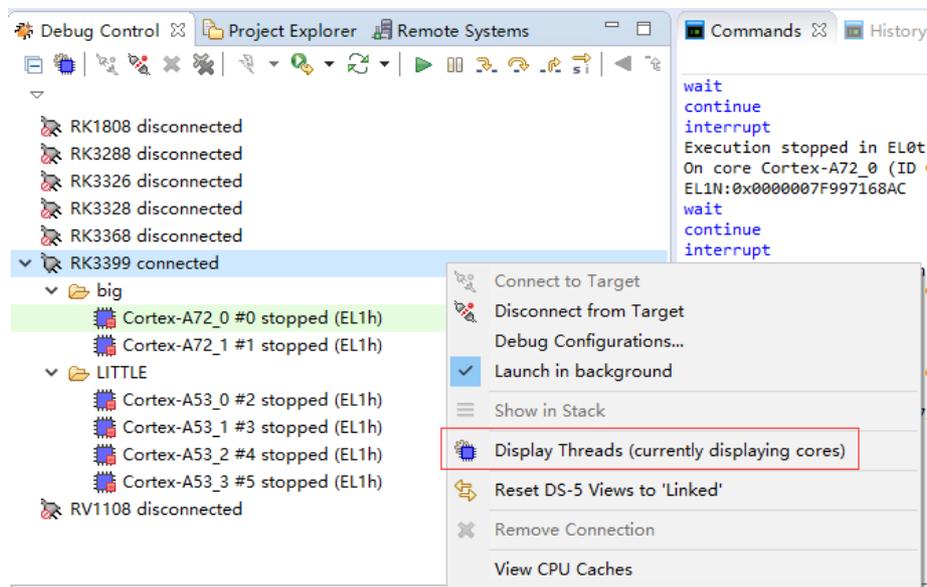
如果是其他操作系统或者符号表，使用方式请查找 help 文档关于 `add-symbol-file` 的使用：

```

1 add-symbol-file myFile.axf # Load
  symbols at entry point+0x0000
2 add-symbol-file myLib.so # Pends
  symbol file for shared library
3 add-symbol-file myModule.ko # Pends
  symbol file for OS module
4 add-symbol-file myFile.axf 0x2000 # Load
  symbols at entry point+0x2000
5 add-symbol-file relocate.o -s .text 0x1000 -s .data
  0x2000
6 # Load
  symbols from relocate.o with
7 #
  section .text relocated to 0x1000 and
8 #
  section .data relocated to 0x2000
9 add-symbol-file vmlinux N:0 # Load
  symbols at the non-secure address 0x00
10 add-symbol-file vmlinux EL2:0x4080000000 # Load
  symbols for the non-secure address space
  EL2:0x4080000000

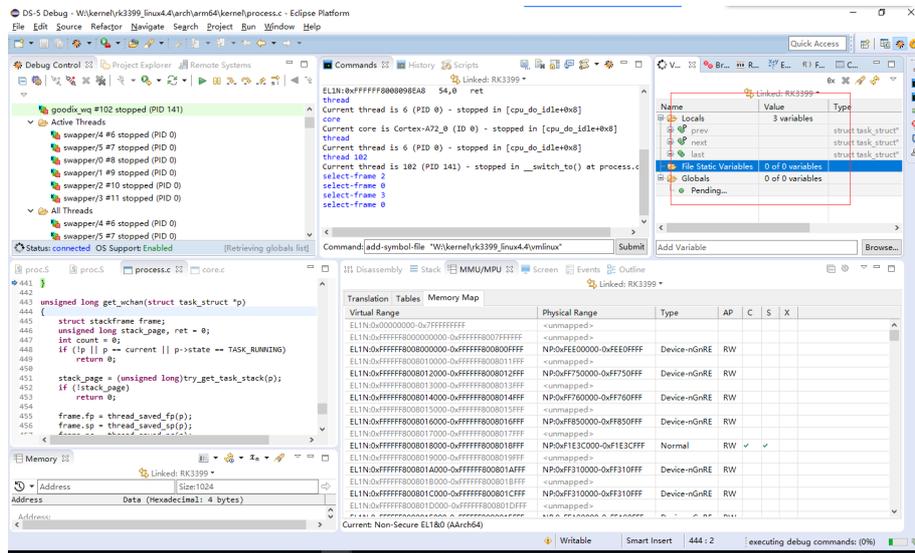
```

右击 RK3399 connected 选择 Display Threads，可以查看 linux 所有线程的调用栈。



如图，Active Threads 是每个核当前执行的线程，All Threads 是所有的线程，点中某个线程就可以看到该线程的调用栈，右测的是 CPU 相关的 registers，这样各个 CPU 的现场就可以知道了，这可以解决一部分的问题。





如果需要查看内存或者外设寄存器，可以使用 memory 功能。在 command 窗口输入 `info mem` 会有如下打印，

这里有每个地址空间的访问方式，范围，属性，意义等。

比如 `SP: 0x00000000abcdef00` 是指安全物理地址 `APB_0: 0xff550000` 是直接通过 APB 总线访问的是外设寄存器空间，当 CPU 已经挂掉了，可以采用该方式来访问 DDR 内存或者外设寄存器。



```

1 dump binary memory "E:\mem_ok.txt" sp:0x62000000
  +0x200000    保存某段内存到本地文件
2
3 restore "E:\mem_ok.txt" binary sp:0x64000000    恢复文件
  内存到某段内存
4
5 memory fill <verify=0>:sp:0x60000000 +0x10 4 0x55555555
  在某段内存填充特定值
6
7 set *0xff690000=0x33    设置某地址的内存，可以是DDR内存，也可
  以是外设寄存器或者CPU寄存器
8

```

这是 DS-5 的命令使用帮助，当你调试过程中出现对 DS-5 的某种需求时，不妨先到这里来寻找，看看有没有你需要的命令。

