

# Rockchip HDMI 软件开发指南

---

文档标识：RK-SM-YF-119

发布版本：V1.1.0

日期：2020-08-26

文件密级：绝密 秘密 内部资料 公开

---

## 免责声明

本文档按“现状”提供，瑞芯微电子股份有限公司（“本公司”，下同）不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因，本文档将可能在未经任何通知的情况下，不定期进行更新或修改。

## 商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标，归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标，由其各自所有者所有。

## 版权所有 © 2020 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴，非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址：福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址：[www.rock-chips.com](http://www.rock-chips.com)

客户服务电话：+86-4007-700-590

客户服务传真：+86-591-83951833

客户服务邮箱：[fae@rock-chips.com](mailto:fae@rock-chips.com)

---

## 前言

文本主要介绍 Rockchip 平台 HDMI 的使用与调试方法，主要分为 FB 和 DRM 两种显示框架。

## 概述

## 产品版本

<b>芯片名称</b>	<b>内核版本</b>
RK322X/RK3328/RK3368/RK3399/RK3288	LINUX kernel 4.4/4.19/3.10

## 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

## 修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2020-06-24	V1.0.0	操瑞杰	初始发布
2020-08-26	V1.1.0	操瑞杰	新增 HDCP 2.2 使用说明 新增 RK3288/RK3399 HDMI-PHY-PLL 修改方法

## Rockchip HDMI 软件开发指南

1. Rockchip 平台 HDMI 简介
2. FB 框架 HDMI 介绍
  - 2.1 HDMI 功能软件配置
    - 2.1.1 使能 HDMI
    - 2.1.2 使能 CEC
    - 2.1.3 使能 HDCP 1.4
    - 2.1.4 使能 HDCP 2.2
    - 2.1.5 Android 配置 HDMI 默认分辨率
    - 2.1.6 新增分辨率
      - 2.1.6.1 新增特殊分辨率时序
      - 2.1.6.2 配置RK322X/RK3328 HDMI-PHY-PLL
        - 2.1.6.2.1 PRE-PLL计算过程
        - 2.1.6.2.2 POST-PLL计算过程
        - 2.1.6.2.3 计算工具的使用
        - 2.1.6.2.4 新增 PLL 配置
      - 2.1.6.3 配置 RK3328/RK3368/RK3399 HDMI-PHY-PLL
    - 2.1.7 HDMI 信号强度配置
      - 2.1.7.1 RK322X/RK3328
      - 2.1.7.2 RK3368/RK3288/RK3399
  - 2.2 常用调试方法
    - 2.2.1 内核 DEBUG 选项
    - 2.2.2 命令行调试方法
      - 2.2.2.1 查看当前分辨率
      - 2.2.2.2 切换分辨率
      - 2.2.2.3 查看 HDMI 连接状态
      - 2.2.2.4 查看 HDMI 使能状态
      - 2.2.2.5 设置 HDMI 使能
      - 2.2.2.6 修改输出颜色
      - 2.2.2.7 修改输出色深
      - 2.2.2.8 设置 3D 模式
      - 2.2.2.9 查看 3D 模式
      - 2.2.2.10 查看电视 EOTF 曲线
      - 2.2.2.11 配置 HDR
      - 2.2.2.12 查看 EDID
      - 2.2.2.13 HDMI 寄存器查看与配置
  - 2.3 常见问题排查

- 2.3.1 插入或切换分辨率，电视提示无信号或格式不支持或电视画面不稳定，时有时无，或有大量彩色亮点、亮线
- 2.3.2 播放视频时电视提示无信号或格式不支持
- 2.3.3 切换分辨率后花屏
- 2.3.4 切换分辨率过程中画面花屏/闪绿线/闪烁，切换后画面恢复正常
- 2.3.5 显示设置中切换分辨率失败
- 2.3.6 开机分辨率不符合预期
- 2.3.7 画面呈现红色或绿色
- 2.3.8 开机 logo 显示闪烁
- 3. DRM 框架 HDMI 介绍
  - 3.1 HDMI 软件功能配置
    - 3.1.1 使能 HDMI
    - 3.1.2 绑定 VOP
    - 3.1.3 打开开机 logo
    - 3.1.4 绑定 PLL
    - 3.1.5 使能 HDCP 1.4
    - 3.1.6 使能 HDCP 2.2
    - 3.1.7 DDC 的 I2C 速率配置
    - 3.1.8 HDMI 信号强度配置
    - 3.1.9 新增特殊分辨率
      - 3.1.9.1 新增特殊分辨率时序
      - 3.1.9.2 RK322X/RK3328 新增 PLL 配置
      - 3.1.9.3 RK3288/RK3368/RK3399 新增 PLL 配置
    - 3.1.10 打开音频
  - 3.2 Android 显示框架配置
    - 3.2.1 主副显示接口配置
    - 3.2.2 主副显示接口查询
    - 3.2.3 Framebuffer 分辨率配置
    - 3.2.4 分辨率过滤配置
    - 3.2.5 HDMI 设置选项
  - 3.3 常用调试方法
    - 3.3.1 查看 VOP 状态
    - 3.3.2 查看 Connector 状态
    - 3.3.3 查看 HDMI 工作状态
    - 3.3.4 查看 HDMI CEC 状态
    - 3.3.5 强制使能/禁用 HDMI
    - 3.3.6 命令行设置分辨率
      - 3.3.6.1 Android 7.x & Android 8.x 分辨率设置
      - 3.3.6.2 Android 9.0 及以上版本分辨率设置
    - 3.3.7 命令行设置颜色
      - 3.3.7.1 Android 7.x & Android 8.x 颜色设置
      - 3.3.7.2 Android 9.0 及以上版本颜色设置
    - 3.3.8 设置过扫描
      - 3.3.8.1 Android 7.x & Android 8.x 过扫描设置
      - 3.3.8.2 Android 9.0 及以上版本过扫描设置
    - 3.3.9 设置亮度、对比度、饱和度、色度
      - 3.3.9.1 Android 7.x & Android 8.x 亮度、对比度、饱和度、色度设置
      - 3.3.9.2 Android 9.0 及以上版本亮度、对比度、饱和度、色度设置
  - 3.4 常见问题排查
    - 3.4.1 插入或切换分辨率，电视提示无信号或格式不支持或画面不稳定，时有时无，或有大量彩色亮点、亮线
    - 3.4.2 播放视频时电视提示无信号或格式不支持
    - 3.4.3 部分电视提示无信号、黑屏、花屏
    - 3.4.4 读取 EDID 失败时，如何设置默认分辨率
    - 3.4.5 强制输出指定分辨率
    - 3.4.6 Recovery HDMI 无显示
    - 3.4.7 RK3399 HDMI 设置展频
    - 3.4.8 settings 无法设置 HDMI 分辨率

- 3.4.9 DDR 带宽不足导致的问题
- 3.4.10 4K UI 相关问题
- 3.4.11 setting 中 HDMI 分辨率列表中没有 4K 分辨率
- 3.4.12 HDMI 认证申请表的填写

---

## 1. Rockchip 平台 HDMI 简介

---

Rockchip 各平台的 HDMI 功能如下：

功能	RK3288	RK3368	RK322X	RK3328	RK3399
最大输出分辨率	3840x2160	4096x2160	4096x2160	4096x2160	4096x2160
隔行模式	N	N	Y	Y	Y
4K-60/50 Hz 支持的 颜色	RGB YCbCr444 YCbCr422 YCbCr420(只有 RK3288W支持)	YCbCr420	YCbCr420	YCbCr420	RGB YCbCr444 YCbCr422 YCbCr420
是否支持 10 bit 色 深	Y	N	Y	Y	Y

Rockchip 平台采用 FB 和 DRM 两种显示框架。与此相对应，HDMI 也有两套驱动。

- FB：

LINUX 3.10 内核主要采用传统的 FB 框架，HDMI 驱动的路径为：

```
1 | kernel/drivers/video/rockchip/hdmi/
```

- DRM：

DRM 全称是 Direct Rendering Manager 是 DRI ( Direct Rendering Infrastructure ) 框架的一个组件。LINUX 4.4/4.19 内核采用 DRM 框架，HDMI 驱动的路径为：

```
1 | kernel/drivers/gpu/drm/rockchip/dw_hdmi-rockchip.c
2 | kernel/drivers/gpu/drm/rockchip/inno_hdmi.c
3 | kernel/drivers/gpu/drm/bridge/synopsys/
```

---

## 2. FB 框架 HDMI 介绍

---

## 2.1 HDMI 功能软件配置

### 2.1.1 使能 HDMI

在板级 dts 文件中添加以下内容即可使能 HDMI：

```
1 &hdmi {
2     status = "okay";
3 };
```

### 2.1.2 使能 CEC

在板级 dts 文件的 hdmi 节点里添加 `rockchip,cec_enable = <1>`，例如：

```
1 &hdmi {
2     status = "okay";
3     rockchip,cec_enable = <1>;
4 };
```

RK3368 由于 CEC CLOCK 对精度的要求，还需要做以下修改：

```
1 --- a/arch/arm64/boot/dts/rk3368.dtsi
2 +++ b/arch/arm64/boot/dts/rk3368.dtsi
3 @@ -614,7 +614,7 @@
4         <&i2s_p11 &clk_gp11>, <&spdif_8ch_p11 &clk_gp11>,
5         <&i2s_2ch_p11 &clk_gp11>, <&usbphy_480m
6         &usbotg_480m_out>,
7         <&clk_uart_p11 &clk_gp11>, <&ac1k_gpu &clk_cp11>,
8 -         <&clk_cs &clk_gp11>, <&clk_32k_mux &pvtm_clkout>;
9 +         <&clk_cs &clk_gp11>, <&clk_32k_mux &xin32k>;
10        rockchip,clocks-init-rate =
11        <&clk_gp11 576000000>, <&clk_core_b
12        792000000>,
13        <&clk_core_l 600000000>, <&clk_cp11
14        400000000>,
15 @@ -1014,7 +1014,7 @@
16        compatible = "rockchip,rk3368-pvtm";
17        rockchip,grf = <&grf>;
18        rockchip,pmugrf = <&pmugrf>;
19 -        rockchip,pvtm-clk-out = <1>;
20 +        rockchip,pvtm-clk-out = <0>;
21 };
```

### 2.1.3 使能 HDCP 1.4

如果需要支持 HDCP 1.4 需要如下步骤：

- 在板级 dts 文件的 hdmi 节点里添加 `rockchip,hdcpc_enable = <1>`，例如：

```
1 &hdmi {
2     status = "okay";
3     rockchip,hdcpc_enable = <1>;
4 };
```

- 使用 HDCP Key 工具烧写 HDCP 1.x Key，工具可以在 SDK 的 RKTools 目录下获取。不同 Android 工具可能不同，可向 FAE 咨询，使用说明见工具的 readme。对应的 Key 需要客户自行向 Digital Content Protection LLC 申请。
- 通过以下节点开启或关闭 HDCP 功能，1 为开启 HDCP 功能，0 为关闭 HDCP 功能：

```
1 echo 1 > /sys/class/misc/hdcp/enable
```

开启 HDCP 功能后可以通过以下方法确认 HDCP 是否正常工作：

- 分别找一台不支持 HDCP 1.4 的电视和支持 HDCP 1.4 的电视。若开启 HDCP 功能后，不支持 HDCP 1.4 的电视显示粉屏而支持 HDCP 1.4 的电视可以正常显示，则说明 HDCP 工作正常。
- 若内核 LOG 中有以下内容，则说明 HDCP 认证成功，工作正常。

```
1 hdcp_int is 0x80
```

## 2.1.4 使能 HDCP 2.2

RK3368/RK3288/RK322X 支持 FB 框架下的 HDCP 2.2 功能，需要注意的是，想使用 HDCP 2.2 功能必须确保 HDCP 1.4 工作正常。想要开启该功能需要以下步骤：

- 在板级 dts 文件里开启 HDCP 2.2：

```
1 &hdmi_hdcp2 {
2     status = "okay";
3 };
```

- 向 Rockchip FAE 申请 Key 打包工具，并按照 readme 打包 Key。
- 向 Rockchip FAE 申请 HDCP 2.2 补丁包，并按照 readme 打上补丁。
- 重新编译并烧写后，使用以下节点开启/关闭 HDCP 2.2 功能：

```
1 echo 1 > sys/class/hdmi_hdcp2/hdcp2/enable
```

开启 HDCP 功能后可以通过以下方法确认 HDCP 是否正常工作：

- 分别找一台不支持 HDCP 2.2 的电视和支持 HDCP 2.2 的电视。若开启 HDCP 功能后，不支持 HDCP 2.2 的电视显示白屏而支持 HDCP 2.2 的电视可以正常显示，则说明 HDCP 工作正常。
- 开启 HDCP 2.2 功能后，如果内核 Log 中出现以下内容则说明认证失败：

```
1 hdcp check failed
```

出现认证失败的情况，可以上传以下路径的 Log 至 redmine：

```
1 /data/hdcp_tx.log
```

或是执行以下两条命令抓取 Log 并上传 redmine :

```
1 | logcat -s HMDI_HDCP2
2 | dmesg | grep HDCP2
```

## 2.1.5 Android 配置 HDMI 默认分辨率

在用户未在 setting 中手动设置 HDMI 分辨率的情况下，HDMI 使用的默认分辨率设置方法如下：

在板级 dts 文件的 hdmi 节点里添加 `rockchip,defaultmode = <value>`，`<value>` 值仅限于 CEA MODE（即有对应 VIC 值的分辨率）可以在 `kernel/drivers/video/rockchip/hdmi/rockchip-hdmi.h` 的 `hdmi_video_infomation_code` 中查到不同分辨率对应的值，或是查阅 CEA-186-F。例如，设置默认分辨率为 720P60Hz 输出：

```
1 | &hdmi {
2 |     status = "okay";
3 |     rockchip,defaultmode = <4>;
4 | };
```

HDMI 在开机时使用的分辨率按照以下优先级：

1. 在 Android 平台，若上次开机用户在 setting 中手动切换过分辨率且未曾恢复出厂设置或重新烧写固件，则 HDMI 开机使用的分辨率为用户选择的分辨率。
2. 若用户未曾手动设置过分辨率，且开机 HDMI 成功读取 EDID，则选用 EDID 中的与 `rockchip,defaultmode` 的值对应的分辨率。
3. 若 EDID 中不存在 `rockchip,defaultmode` 对应的分辨率，则选择 EDID 中最大的分辨率。
4. 若读取 EDID 失败，则直接使用 `rockchip,defaultmode` 对应的分辨率。
5. 若在 dts 中未配置 `rockchip,defaultmode`，则默认使用 `kernel/drivers/video/rockchip/hdmi/rockchip-hdmi.h` 中的宏 `HDMI_VIDEO_DEFAULT_MODE` 对应的分辨率。

## 2.1.6 新增分辨率

### 2.1.6.1 新增特殊分辨率时序

添加所需分辨率的具体时序需要在 `drivers/video/rockchip/hdmi/rockchip-hdmi-lcdc.c` 的 `hdmi_mode` 末尾添加新的项目。具体如下：

```

{
    .mode = {
        .name = "1920x1920p@60Hz", 名称, 一般宽x高@刷新帧率
        .refresh = 60, 刷新帧率
        .xres = 1920, 宽
        .yres = 1920, 高
        .pixclock = 240000000, 像数时钟
        .left_margin = 60, 左消隐像素点
        .right_margin = 60, 右消隐像数点
        .upper_margin = 25, 前消隐像数点
        .lower_margin = 25, 后消隐像数点
        .hsync_len = 40, Hsync
        .vsync_len = 4, Vsync
        .sync = 0,
        .vmode = 0, 0:逐行;1:隔行
        .flag = 0, YUV420格式的标
        }, 志, 默认0即可
        .vic = HDMI_VIDEO_DMT | 10, 一般是HDMI_VIDEO_DMT或上一个偏移值, 不能和已有的重复
        .vic_2nd = 0, 特殊分辨率这个变量, 默认为0
        .pixelrepeat = 1, 特殊分辨率一般是逐行, 写1。
        .interface = OUT_P888, 默认写OUT_P888
    },
}

```

Hsync和Vsync的极性。两者都是"+", 则  
 FB\_SYNC\_VERT\_HIGH\_ACT | FB\_SYNC\_HOR\_HIGH\_ACT  
 若只有一种是"+", 则选择对应的一个即可;  
 若两者都是"-", 则写0

### 2.1.6.2 配置RK322X/RK3328 HDMI-PHY-PLL

RK322X/RK3328 芯片 HDMI PHY PLL 除了供 HDMI PHY 使用外, 还作为显示的时钟源, 供 HDMI/CVBS/VOP 使用。在产品开发设计中, 当需要增加特殊分辨率的支持, 需要新增 PHY PLL 配置, 使 HDMI PHY PLL 能输出该分辨率对应的时钟。

PLL 参数的计算, 分为 PRE-PLL 和 POST-PLL 参数的计算两部分。

#### 2.1.6.2.1 PRE-PLL计算过程

PRE-PLL 计算过程如图所示, 其中  $F_{REF}$  为 24Mhz :

PRE-PLL( $F_{pre-VCO}$ ) 的频率 VCO 是由 `pre-pll-pre-divider[5:0]` 和 `pre-pll-feedback-divider[11:0]` 控制的。在 RK3328 芯片还可以由 `pre-pll-fractional-feedback-divider[23:0]` 控制, 支持浮点运算。

$$F_{pre-VCO} = \frac{F_{REF}}{\frac{pre-pll-pre-divider[5:0] \times (pre-pll-feedback-divider[11:0] + pre-pll-fractional-feedback-divider[23:0])}{2^{24}}}$$

TMDS CLOCK 通道频率  $F_{TX3}$  由 `tmds-dividera[1:0]` 和 `tmds-dividerb[1:0]` 控制。

$$F_{TX3} = \frac{F_{pre-VCO}}{4 \times tmds-dividera[1:0] \times tmds-dividerb[1:0]}$$

$$tmds-dividera[1:0] = 1, 2, 3, 5$$

$$tmds-dividerb[1:0] = 1, 2, 4, 8$$

`pin_hdmi20_tmdsclk` 频率  $F_{pin\_hdmi20\_tmdsclk}$  由 `tmds-dividera[1:0]` 和 `tmds-dividerc[1:0]` 控制。

$$F_{pin\_hdmi20\_tmdsclk} = \frac{F_{pre-VCO}}{4 \times tmds - dividera[1:0] \times tmds - dividerc[1:0]}$$

$$tmds - dividera[1:0] = 1, 2, 3, 5$$

$$tmds - dividerc[1:0] = 1, 2, 4, 8$$

`pin_hdmi20_prepc1k` 频率  $F_{pin\_hdmi20\_prepc1k}$  计算方法如下：

$$F_{pin\_hdmi20\_prepc1k} = (pclk - dividera[4:0] == 1) ?$$

$$\frac{F_{pre-VCO}}{pclk - dividerb[1:0] \times pclk - dividerc[4:0]} :$$

$$\frac{F_{pre-VCO}}{pclk - dividera[4:0] \times pclk - dividerc[4:0]}$$

$$pclk - dividera[4:0] = 1 \sim 31$$

$$pclk - dividerb[1:0] = 2, 3, 4, 5$$

$$pclk - dividerc[1:0] = 1, 2, 4, 8$$

当 `pin_hdmi20_pc1k` 的频率 ( $F_{pin\_hdmi20\_pc1k}$ ) 为  $F_{pre-VCO}$  的 1/5 时，可以使能 VCO/5 直接获取 `pin_hdmi20_pc1k`。其他频率计算如下：

$$F_{pin\_hdmi20\_pc1k} = (pclk - dividera[4:0] == 1) ?$$

$$\frac{F_{pre-VCO}}{pclk - dividerb[1:0] \times pclk - dividerc[4:0]} \times 2 :$$

$$\frac{F_{pre-VCO}}{pclk - dividera[4:0] \times pclk - dividerc[4:0]} \times 2$$

$$pclk - dividera[4:0] = 1 \sim 31$$

$$pclk - dividerb[1:0] = 2, 3, 4, 5$$

$$pclk - dividerd[4:0] = 1 \sim 31$$

注意点：

1. `pin_hd20_tmdsclk` 为 HDMI 输出的 TMDS CLOCK，`pin_hd20_pc1k` 为 HDMI 输出的 PIXEL CLOCK。
2. `pin_hd20_pc1k` 频率是由 `pin_hd20_prepc1k` 以 1~10 的倍数分频得到。在 no-repeating 模式下，两种频率相等。
3. `pin_hd20_prepc1k` 和 `pin_hd20_tmdsclk` 的频率在 8-bit 色深下相等。在 10-bit 色深下，`pin_hd20_tmdsclk` 等于 1.25 倍 `pin_hd20_prepc1k` 频率。目前 RK 平台仅支持 8-bit 和 10-bit 两种色深。

如其中第一点所述，实际使用中，在非 4K-YUV420 的场景下，`pin_hd20_pc1k` 与 `pin_hd20_prepc1k` 始终相等。4K-YUV420 的场景下 `pin_hd20_pc1k` 是 `pin_hd20_prepc1k` 的两倍。

### 2.1.6.2.2 POST-PLL 计算过程

POST-PLL 计算过程如下：

POST-PLL 用来产生差分串行时钟，其频率  $F_{diff-sclk}$  总是 `pin_hdmi20_tmdsclk` 的五倍。

$$F_{post-VCO} = \frac{F_{pin\_hdmi20\_tmdsclk}}{\frac{post - pll - pre - divider[4:0]}{post - pll - feedback - divider[8:0]}} \times$$

当 `post-pll-post-divider` 未使能时 ( `0xaa[3:2] = 0` ) ,  $F_{diff-sclk}$  与  $F_{post-VCO}$  相等。否则计算方法为：

$$F_{diff-sclk} = \frac{F_{post-VCO}}{post - pll - post - divider[1:0]}$$

$$post - pll - post - divider = 2, 4, 8(2'b0, 2'b01, 2'b11)$$

POST-PLL 计算较为简单，且 DRM 框架驱动中的 `post_pll_cfg_table` 已经包含所有场景，无需另行添加。

FB 框架需要根据分辨率对应的 TMD5 CLOCK 所处的区间以及芯片的版本，直接使用 `post_pll_cfg_table` 当中相应的配置。具体说明请见 2.1.5.2.4 节。

需要注意的是，无论是 PRE-PLL 还是 POST-PLL，VCO 的频率都必须在 1.4~3.0Ghz 之间（实际使用中最大可以放宽到 3.2Ghz）。

### 2.1.6.2.3 计算工具的使用

实际工作中可以使用计算工具 `cal_innophy` 进行计算，该计算工具可通过 FAE 窗口获取。

使用方法为：

```
1 | cal_innophy 148500000 185625000 1
```

其中三个参数的含义分别为

参数	说明
148500000	PIXLE CLOCK
185625000	TMD5 CLOCK
1	是否使用浮点计算，RK322X系列芯片不支持浮点计算只能为0

其中第三项参数，推荐优先为 0，不使用浮点计算。当不使用浮点无法得出所需频率时，再设置为 1 进行计算。

TMD5 CLOCK在不同色深的情况下，与PIXLE CLOCK的比率不同，详见 2.1.5.2.1 节。

计算结果为：

```
1 | 148500000, 185625000, 4, 495, 0, 2, 2, 1, 3, 2, 2, 0, 0x816817
```

各项参数含义为：

参数	说明
148500000	pixel clock
185625000	tmads clock
4	pre-pll-pre-divider
495	pre-pll-feedback-divider
0	tmads-dividera
2	tmads-dividerb
2	tmads-dividerc
1	tmads-dividerd
3	pclk-dividera
2	pclk-dividerb
2	pclk-dividerc
0	pclk-dividerd
0x816817	pre-pll-fractional-feedback-divider

计算结果分别对应 2.1.5.2.1 节中说明的各项寄存器配置。本工具只计算了 PRE-PLL 的配置。

针对 POST-PLL，当 TMDS CLOCK  $\leq$  74.25MHz 时，RK322X 和 RK3328 早期样片配置一致，但与 RK3328 量产芯片的配置存在差异，需要在芯片版本上做区分。

LINUX 3.10 内核的 POST-PLL 配置分为 `RK322XH_V1_PLL_TABLE` 和 `EXT_PLL_TABLE` 两个 TABLE。可以根据所需 TMDS CLOCK 以及当前使用芯片的版本，直接选用 `post_pll_cfg_table` 当中对应值，在相应的 TABLE 中添加配置，详见 2.1.5.2.4 节。

#### 2.1.6.2.4 新增 PLL 配置

FB 框架驱动 HDMI 需要在特定的 TABLE 中新增对应的配置项，路径为：

```
1 | kernel/drivers/video/rockchip/hdmi/rockchip-hdmi2/rockchip_hdmi2_hw.c
```

FB 框架驱动中包含两个 TABLE，`RK322XH_V1_PLL_TABLE` 适用于 TMDS CLOCK  $\leq$  74.25MHz 且所用芯片为 RK3328 量产芯片的场景。`EXT_PLL_TABLE` 适用于 TMDS CLOCK  $>$  74.25MHz 且所用芯片为 RK3328 早期样片和 RK322X 的场景。

```
1 | static const struct ext_pll_config_tab RK322XH_V1_PLL_TABLE[] = {
2 |     {27000000, 27000000, 8, 1, 90, 3, 2,
3 |         2, 10, 3, 3, 4, 0, 1, 80,
4 |         8, 0xE8FBA7},
5 |     {27000000, 33750000, 10, 1, 90, 1, 3,
6 |         3, 10, 3, 3, 4, 0, 1, 80,
7 |         8, 0xE8FBA7},
8 |     {59400000, 59400000, 8, 1, 99, 3, 1,
9 |         1, 1, 3, 3, 4, 0, 18, 80,
10 |        8, 0xE6AE6B},
11 |     {59400000, 74250000, 10, 1, 99, 0, 3,
```

```

12         3,      1,      3,      3,      4,      0,      18,      80,
13         8,      0xE6AE6B},
14     {74250000, 74250000,      8,      1,      99,      1,      2,
15         2,      1,      2,      3,      4,      0,      18,      80,
16         8,      0xE6AE6B},
17 };
18
19 static const struct ext_pll_config_tab EXT_PLL_TABLE[] = {
20     {27000000, 27000000,      8,      1,      90,      3,      2,
21         2,      10,      3,      3,      4,      0,      1,      40,
22         8,      0xE8FBA7},
23     {27000000, 33750000,     10,      1,      90,      1,      3,
24         3,      10,      3,      3,      4,      0,      1,      40,
25         8,      0xE8FBA7},
26     {59400000, 59400000,      8,      1,      99,      3,      1,
27         1,      1,      3,      3,      4,      0,      1,      40,
28         8,      0xE6AE6B},
29     {59400000, 74250000,     10,      1,      99,      0,      3,
30         3,      1,      3,      3,      4,      0,      1,      40,
31         8,      0xE6AE6B},
32     {74250000, 74250000,      8,      1,      99,      1,      2,
33         2,      1,      2,      3,      4,      0,      1,      40,
34         8,      0xE6AE6B},
35     {74250000, 92812500,     10,      4,      495,      1,      2,
36         2,      1,      3,      3,      4,      0,      2,      40,
37         4,      0x816817},
38     {148500000, 148500000,      8,      1,      99,      1,      1,
39         1,      1,      2,      2,      2,      0,      2,      40,
40         4,      0xE6AE6B},
41     {148500000, 185625000,     10,      4,      495,      0,      2,
42         2,      1,      3,      2,      2,      0,      4,      40,
43         2,      0x816817},
44     {297000000, 297000000,      8,      1,      99,      0,      1,
45         1,      1,      0,      2,      2,      0,      4,      40,
46         2,      0xE6AE6B},
47     {297000000, 371250000,     10,      4,      495,      1,      2,
48         0,      1,      3,      1,      1,      0,      8,      40,
49         1,      0x816817},
50     {594000000, 297000000,      8,      1,      99,      0,      1,
51         1,      1,      0,      2,      1,      0,      4,      40,
52         2,      0xE6AE6B},
53     {594000000, 371250000,     10,      4,      495,      1,      2,
54         0,      1,      3,      1,      1,      1,      8,      40,
55         1,      0x816817},
56     {594000000, 594000000,      8,      1,      99,      0,      2,
57         0,      1,      0,      1,      1,      0,      8,      40,
58         1,      0xE6AE6B},
59 };
60

```

struct ext\_pll\_config\_tab 的定义为：

```

1 struct ext_pll_config_tab {
2     u32    pix_clock;
3     u32    tmdsclock;
4     u8     color_depth;
5     u8     pll_nd;

```

```

6      u16    pll_nf;
7      u8     tmsd_divider_a;
8      u8     tmsd_divider_b;
9      u8     tmsd_divider_c;
10     u8     pclk_divider_a;
11     u8     pclk_divider_b;
12     u8     pclk_divider_c;
13     u8     pclk_divider_d;
14     u8     vco_div_5;
15     u8     ppll_nd;
16     u16    ppll_nf;
17     u8     ppll_no;
18     u32    frac;
19 };

```

各项参数说明见下表：

参数	说明
pix_clock	HDMI输出分辨率的pixel clock
tmdsclock	HDMI输出分辨率的tmds clock
color_depth	HDMI输出色深8/10 bits
pll_nd	pre-pll-pre-divider
pll_nf	pre-pll-feedback-divider
tmsd_divider_a	tmds-dividera
tmsd_divider_b	tmds-dividerb
tmsd_divider_c	tmds-dividerc
pclk_divider_a	pclk-dividera
pclk_divider_b	pclk-dividerb
pclk_divider_c	pclk-dividerc
pclk_divider_d	pclk-dividerd
vco_div_5	pin_hd20_pclk是否直接由VCO / 5所得，特定clock情况下使用
ppll_nd	post-pll-pre-divider
ppll_nf	post-pll-feedback-divider
ppll_no	post-pll-post-divider
frac	pre-pll-fractional-feedback-divider

ppll\_nd , ppll\_nf , ppll\_no 对应 DRM 框架驱动中的 `post_pll_config` 中的 `prediv` , `fbdiv` , `postdiv`。其值的选择需要根据 TMD5 CLOCK 以及芯片版本，选择方法详见 3.1.8 节。

需要注意的是，部分版本的sdk代码较旧不包括 `frac`。RK322X 系列的芯片 PHY 的版本不支持浮点，所以 `frac` 只能为 0。

### 2.1.6.3 配置 RK3328/RK3368/RK3399 HDMI-PHY-PLL

RK3328/RK3368/RK3399 的 PHY-PLL配置保存在 `PHY_MPLL_TABLE` 当中，路径为：

```
1 | kernel/drivers/video/rockchip/hdmi/rockchip-hdmi2/rockchip_hdmi2_hw.c
```

```
1 | static const struct phy_mpll_config_tab PHY_MPLL_TABLE[] = {
2 | /* tmdscclk = (pixclk / ref_cntrl ) * (fbdiv2 * fbdiv1) / nctr1 / tmdsmh1
3 | *  opmode: 0:HDMI1.4  1:HDMI2.0
4 | *
5 | * |pixclock|  tmdsclock|pixrepet|colordepth|prepdiv|tmdsmh1|opmode|
6 | *      fbdiv2|fbdiv1|ref_cntrl|nctr1|propctr1|intctr1|gmpctr1|
7 | */
8 |     {27000000, 27000000,  0,  8,  0,  0,  0,
9 |       2,  3,  0,  3,  3,  0,  0},
10 |    {27000000, 27000000,  1,  8,  0,  0,  0,
11 |      2,  3,  0,  3,  3,  0,  0},
12 |    {27000000, 33750000,  0, 10,  1,  0,  0,
13 |      5,  1,  0,  3,  3,  0,  0},
14 |    {27000000, 33750000,  1, 10,  1,  0,  0,
15 |      5,  1,  0,  3,  3,  0,  0},
16 |    {27000000, 40500000,  0, 12,  2,  0,  0,
17 |      3,  3,  0,  3,  3,  0,  0},
18 |    {27000000, 54000000,  0, 16,  3,  0,  0,
19 |      2,  3,  0,  2,  5,  0,  1},
20 |    {59400000, 59400000,  0,  8,  0,  0,  0,
21 |      1,  3,  0,  2,  5,  0,  1},
```

结构体 `phy_mpll_config_tab` 定义如下：

```
1 | struct phy_mpll_config_tab {
2 |     u32 pix_clock;
3 |     u32 tmdsclock;
4 |     u8  pix_repet;
5 |     u8  color_depth;
6 |     u16 prep_div;
7 |     u16 tmdsmh1_cntrl;
8 |     u16 opmode;
9 |     u32 fbdiv2_cntrl;
10 |    u16 fbdiv1_cntrl;
11 |    u16 ref_cntrl;
12 |    u16 n_cntrl;
13 |    u32 prop_cntrl;
14 |    u32 int_cntrl;
15 |    u16 gmp_cntrl;
16 | };
```

各项参数说明如下：

参数	说明
pix_clock	像素时钟
tmdsclock	TMDS 时钟
pix_repet	像素重复
color_depth	色深
prep_div	Digital Pixel repetition divider TMDS CLOCK 分频生成 PREPCLK 分频系数，与色深有关： 11: Divides by 1 (8 bits) 10: Divides by 1.25 (10 bits) 01: Divides by 1.5 (12 bits) 00: Divides by 2 (16 bits)
tmdsmhl_cntrl	Programmable Divider 11: Divides by 4 10: Divides by 3 01: Not used 00: Divides by 1
opmode	工作模式，分为 HDMI1.4 和 HDMI 2.0 两种： 00: HDMI 1.4 01: HDMI 2.0 (Data rate greater than 3.4 Gbps) 10: Not used 11: Not used
fbdiv2_cntrl	Second Programmable Feedback Divider Control 111: Not used 110: Divides by 6 101: Divides by 5 100: Divides by 4 011: Divides by 3 010: Divides by 2 001: Divides by 1 000: Not used
fbdiv1_cntrl	First Programmable Feedback Divider Control 11: Divides by 4 10: Divides by 3 01: Divides by 2 00: Divides by 1
ref_cntrl	Programmable Input Divider Control 11: Divides by 4 10: Not used 01: Divides by 2 00: Divides by 1
n_cntrl	控制可编程输出分配器模块，根据输入参考频率 ck_ref_mpll_p/m，使环形振荡器保持在要求的范围内。
prop_cntrl	PLL 均衡控制。

参数	说明
int_cntrl	PLL 电荷泵整体控制。
gmp_cntrl	控制有效环路滤波器电阻 (=1/gmp) 以增加或减少 PLL 带宽。

在使用的过程中，HDMI 驱动会针对像素时钟、TMDS 时钟、像素重复、色深与 `PHY_MPLL_TABLE` 中的各项进行逐一对比。若存在以上四项都相符的一组配置，则使用该组配置。

由于部分参数的取值需要查阅 PHY 的 DATASHEET 获取，若需要新增 HDMI-PHY-PLL 配置，可以向 FAE 提出所需的像素时钟、TMDS 时钟、像素重复、色深。获取新的配置后，直接按照格式添加进 `PHY_MPLL_TABLE` 即可。

## 2.1.7 HDMI 信号强度配置

### 2.1.7.1 RK322X/RK3328

HDMI 信号强度由 dts hdmi 节点下属性 `rockchip,phy_table` 决定，格式定义如下：

参数	说明
最大适用时钟频率	范围：0 - 600 Mhz，用于区分当前配置适用的分辨率范围。
预加重	范围：0 - 3，其值越大，预加重越大。
信号上升/下降沿斜率	范围：0 - 3，其值越大，斜率越大。
CLK 幅度	HDMI CLK 通道信号幅度，范围：0 - 31，其值越大，驱动能力越强。
D0 幅度	HDMI DATA0 通道信号幅度，范围：0 - 31，其值越大，幅度越大。
D1 幅度	HDMI DATA1 通道信号幅度，范围：0 - 31，其值越大，幅度越大。
D2 幅度	HDMI DATA2 通道信号幅度，范围：0 - 31，其值越大，幅度越大。

举例如下：

```

1 &hdmi {
2     status = "okay";
3     rockchip,phy_table =
4         <165000000 0 0 4 4 4 4>,
5         <225000000 0 0 6 6 6 6>,
6         <340000000 1 0 6 10 10 10>,
7         <594000000 1 0 7 10 10 10>;
8 };

```

<165000000 0 0 4 4 4 4> 表示:

最大适用时钟为 165 MHz、预加重 0、斜率 0、CLK 幅度 4、D0 幅度 4、D1 幅度 4、D2 幅度 4 的最大适用时钟为 165 MHz。

当该 table 不存在的时候，将使用驱动中默认的配置。

### 2.1.7.2 RK3368/RK3288/RK3399

HDMI 信号强度由 dts hdmi 节点下属性 `rockchip,phy_table` 决定，格式定义如下：

参数	说明
最大适用时钟频率	范围：0 - 600 Mhz，用于区分当前配置适用的分辨率范围。
预加重	范围：0 - 3，其值越大，预加重越大。
slopeboost	范围：0 - 3，其值越大，信号上升/下降沿斜率越大。
CLK 幅度	HDMI CLK通道信号幅度，范围：0 - 15，其值越大，幅度越小。
D0 幅度	HDMI DATA0 通道信号幅度，范围：0 - 15，其值越大，幅度越小，三个 DATA 通道的配置必须一致。
D1 幅度	HDMI DATA1 通道信号幅度，范围：0 - 15，其值越大，幅度越小，三个 DATA 通道的配置必须一致。
D2 幅度	HDMI DATA2 通道信号幅度，范围：0 - 15，其值越大，幅度越小，三个 DATA 通道的配置必须一致。

举例如下：

```
1 &hdmi {  
2     status = "okay";  
3     rockchip,phy_table =  
4         <165000000 0 0 17 17 17 17>,  
5         <340000000 0 0 14 17 17 17>,  
6         <594000000 0 0 9 17 17 17>;  
7 };
```

<165000000 0 0 14 17 17 17> 表示:

最大适用时钟为 165 MHz、预加重 0、slopeboost 0、CLK 幅度 14、D0 幅度 17、D1 幅度 17、D2 幅度 17 的最大适用时钟为 165 MHz。

当该 table 不存在的时候，将使用驱动中默认的配置。

## 2.2 常用调试方法

### 2.2.1 内核 DEBUG 选项

若内核包含如下提交，使用命令行来修改打印级别，命令见提交说明。

```
1 | commit f1c8587ef4cf9112a364b7949cc568fd23a98645
2 | Author: Shen Zhenyi <szy@rock-chips.com>
3 | Date: Thu Sep 29 15:16:54 2016 +0800
4 |     video: rockchip: hdmi: change the way to enable debug log
5 |     user can change hdmi_dbg_level value to printf log which you want.
6 |     1 : cec
7 |     2 : hdmi
8 |     3 : hdcv
9 |     such as, echo 2 >
10 | /sys/module/rockchip_hdmi_sysfs/parameters/hdmi_dbg_level
    Signed-off-by: Shen Zhenyi <szy@rock-chips.com>
```

若没有上述提交，则需要先在 config 中打开内核的 DEBUG 选项，可以查看更多的 LOG 信息。

```
1 | Device Drivers --->
2 |     Graphics support --->
3 |         [*] Rockchip HDMI support --->
4 |             [*] Rockchip HDMI Debugging
```

## 2.2.2 命令行调试方法

### 2.2.2.1 查看当前分辨率

执行以下命令：

```
1 | cat /sys/class/display/HDMI/mode
```

### 2.2.2.2 切换分辨率

举例如下：

1080P60：

```
1 | echo 1920x1080p-60 > /sys/class/display/HDMI/mode
```

720P60：

```
1 | echo 1280x720p-60 > /sys/class/display/HDMI/mode
```

### 2.2.2.3 查看 HDMI 连接状态

执行以下命令：

```
1 | cat /sys/class/display/HDMI/connect
```

结果 1 表示 HDMI 已连接，0 表示 HDMI 已断开。

#### 2.2.2.4 查看 HDMI 使能状态

执行以下命令：

```
1 | cat /sys/class/display/HDMI/enable
```

结果 1 表示 HDMI 已使能，0 表示 HDMI 已关闭。

#### 2.2.2.5 设置 HDMI 使能

执行以下命令：

```
1 | echo <value> > /sys/class/display/HDMI/enable
```

value 可取 0 或 1，0 表示关闭，1 表示开启。

#### 2.2.2.6 修改输出颜色

执行以下命令：

```
1 | echo mode=<value> > /sys/class/display/HDMI/color
```

mode 值见下表：

mode 值	说明
0	自动模式，优先级为：YCbCr444[16-235] > YCbCr422[16-235] > RGB[16-235] > RGB[0-255]
1	RGB[0-255]
2	RGB[16-235]
3	YCbCr444[16-235]
4	YCbCr422[16-235]

#### 2.2.2.7 修改输出色深

执行以下命令：

```
1 | echo depth=<value> > /sys/class/display/HDMI/color
```

value 可以取值 8、10，分辨率表示 24 bit、30 bit 色深输出。

### 2.2.2.8 设置 3D 模式

执行以下命令：

```
1 | echo <value> > /sys/class/display/HDMI/3dmode
```

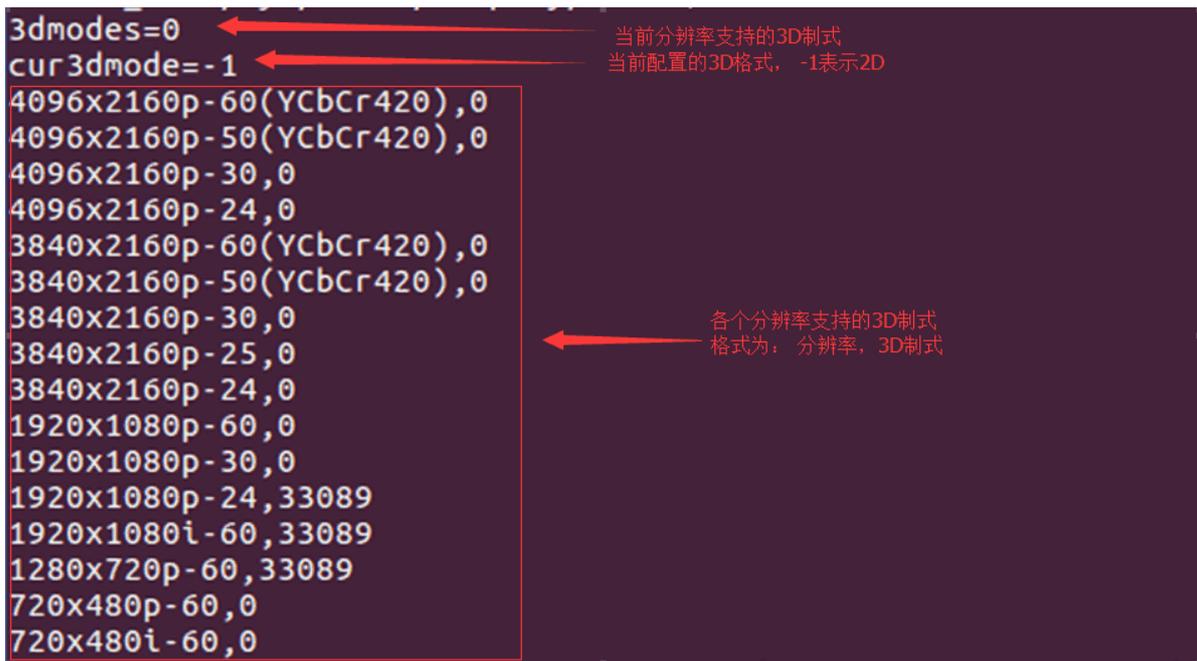
value值见下表：

value	说明
1	Frame packing 模式
6	Top and Bottom 模式
8	Side by Side Half 模式

### 2.2.2.9 查看 3D 模式

执行以下命令：

```
1 | cat /sys/class/display/HDMI/3dmode
```



3D制式定义为：33089 = 0x8146 = 1000000101000110 b。

其中 bit 6、bit 8 为 1，表示支持 Top and Bottom 和 Side by Side Half 两种 3D 格式，其它制式以此类推。

### 2.2.2.10 查看电视 EOTF 曲线

若内核代码包含如下提交，则支持 HDR 功能。

```
1 | commit 08ea9d12f34f8ea6f79bdd5b7eb1ff74d2cd796f
2 | Author: Zheng Yang <zhengyang@rock-chips.com>
3 | Date: Fri Oct 7 15:38:32 2016 +0800
4 |
5 |     video: rockchip: hdmi: support hdr function
6 |
```

可以通过命令查看电视的 EOTF 曲线：

```
1 | cat /sys/class/display/HDMI/color
```

有如下打印表示电视支持的 EOTF 曲线，以及当前 HDMI 输出的 EOTF 曲线：



```
Supported EOTF: 0x0
Current EOTF: 0x0
```

Supported EOTF 的每一个 bit 表征一种曲线。对应 bit 置 1 时表示支持该曲线，定义如下：

bit 位	说明
0	Traditional gamma - SDR Luminance Range
1	Traditional gamma - HDR Luminance Range
2	SMPTE ST 2084 ( HDR10 )
3 - 7	reserved

以三星 UA55KU6310 电视为例，它的 Supported EOTF 值为 0x5，表示支持 SDR 和 ST2084 这两种曲线。

Current EOTF 为当前 HDMI 输出的 EOTF 曲线，其值见上表。

### 2.2.2.11 配置 HDR

使用命令可以配置 HDMI HDR 输出：

```
1 | echo hdr=<value> > /sys/class/display/HDMI/color
```

value 取值见 2.2.2.10 的表格，例如：

```
1 | echo hdr=4 > /sys/class/display/HDMI/color
```

使能 HDR，EOTF 曲线为 SMPTE ST 2084。

```
1 | echo hdr=0 > /sys/class/display/HDMI/color
```

关闭 HDR。

### 2.2.2.12 查看 EDID

节点 `/sys/class/display/HDMI/debug` 可以查看 sink 设备的 EDID 信息，含原始数据和解析后信息。

```
EDID status:Okay ← EDID读取状态
Raw Data:
0x00, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0x7f, 0xff, 0x00, 0x90, 0x0f, 0x00, 0x00, 0x00,
0x01, 0x12, 0x01, 0x03, 0x80, 0xa0, 0x5a, 0x78, 0x0a, 0x01, 0xc1, 0xa0, 0x57, 0x47, 0x98, 0x27,
0x12, 0x4c, 0x4c, 0x21, 0x08, 0x00, 0x31, 0x40, 0x45, 0x40, 0x61, 0x40, 0x81, 0x80, 0x01, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x98, 0x21, 0x50, 0xb0, 0x51, 0x00, 0x1b, 0x30, 0x40, 0x70,
0x36, 0x00, 0x40, 0x84, 0x63, 0x00, 0x00, 0x1e, 0x4c, 0x1d, 0x00, 0x72, 0x51, 0xd0, 0x1e, 0x20,
0x6e, 0x28, 0x55, 0x00, 0x40, 0x84, 0x63, 0x00, 0x00, 0x1e, 0x00, 0x00, 0x00, 0xfc, 0x00, 0x42,
0x42, 0x4b, 0x20, 0x54, 0x56, 0x0a, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0xfd,
0x00, 0x30, 0x3e, 0x0e, 0x44, 0x0f, 0x00, 0x0a, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x01, 0xc4,
0x02, 0x03, 0x23, 0x70, 0x4f, 0x01, 0x02, 0x03, 0x04, 0x05, 0x06, 0x07, 0x10, 0x11, 0x12, 0x13,
0x14, 0x15, 0x16, 0x1f, 0x23, 0x09, 0x07, 0x07, 0x83, 0x01, 0x00, 0x00, 0x66, 0x03, 0x0c, 0x00,
0x20, 0x00, 0x80, 0x01, 0x1d, 0x80, 0xd0, 0x72, 0x1c, 0x16, 0x20, 0x10, 0x2c, 0x25, 0x80, 0x40,
0x84, 0x63, 0x00, 0x00, 0x9e, 0x01, 0x1d, 0x80, 0x18, 0x71, 0x1c, 0x16, 0x20, 0x58, 0x2c, 0x25,
0x00, 0x40, 0x84, 0x63, 0x00, 0x00, 0x98, 0x01, 0x1d, 0x00, 0xbc, 0x52, 0xd0, 0x1e, 0x20, 0xb8,
0x28, 0x55, 0x40, 0x40, 0x84, 0x63, 0x00, 0x00, 0x1e, 0x02, 0x3a, 0x80, 0xd0, 0x72, 0x38, 0x2d,
0x40, 0x10, 0x2c, 0x45, 0x80, 0x40, 0x84, 0x63, 0x00, 0x00, 0x1e, 0x02, 0x3a, 0x80, 0x18, 0x71,
0x38, 0x2d, 0x4c, 0x58, 0x2c, 0x45, 0x00, 0x40, 0x84, 0x63, 0x00, 0x00, 0x1e, 0x00, 0x00, 0xf8,
***** Show Sink Info *****
Max tmds clk is 0
Support video mode:
1920x1080p@60Hz
1920x1080p@50Hz
1280x720p@60Hz
1280x720p@50Hz
720x576p@50Hz
720x480p@60Hz
Support video color mode: RGB YCbCr422 YCbCr444 ← 支持的颜色模式
Support video color depth: 24bit ← 支持的色深
Support audio type: LPCM ← 支持的音频格式
Support max audio channel is 2 ← 支持的音频声道
Support audio sample rate: 32000 44100 48000 ← 支持的音频采样率
Support audio word length: 16bit 20bit 24bit ← 支持的音频位宽
```

### 2.2.2.13 HDMI 寄存器查看与配置

```
1 | commit 9077ac86036f1b614dd9d1951479bddc1796180f
2 | Author: Zheng Yang <zhengyang@rock-chips.com>
3 | Date: Tue Jun 30 11:19:31 2015 +0800
4 | HDMI:rk3368/rk3288: add debugfs node regs_phy to modify phy regs.
5 | and rename debugfs node hdmi to regs_ctrl.
6 | Signed-off-by: Zheng Yang <zhengyang@rock-chips.com>
```

在确认有以上提交后，可以通过以下节点查看寄存器值：

查看 HDMI 控制器寄存器值：

```
1 | cat /sys/kernel/debug/rockchip-hdmi2/regs_ctrl
```

查看 HDMI PHY 寄存器值：

```
1 | cat /sys/kernel/debug/rockchip-hdmi2/regs_phy
```

若无上述提交的代码，只能通过以下节点查看控制器的寄存器值：

```
1 | cat /sys/kernel/debug/rockchip-hdmi2/hdmi
```

除了查看寄存器值外，还可以通过命令来调整寄存器值，例如要调整控制器寄存器值：

```
1 | echo <regs> <value> > /sys/kernel/debug/rockchip-hdmi2/regs_ctrl
```

regs 和 value 需取十六进制，例如：

```
1 | echo 0x3000 0x42 > /sys/kernel/debug/rockchip-hdmi2/regs_ctrl
```

同理，调整 PHY 的寄存器值也是一样。

## 2.3 常见问题排查

### 2.3.1 插入或切换分辨率，电视提示无信号或格式不支持或电视画面不稳定，有时时无，或有大量彩色亮点、亮线

1. 确认HDMI当前的分辨率，命令见 2.2.2.1。
2. 降低HDMI分辨率，看电视能否恢复正常，命令见 2.2.2.2。
3. 更换好的HDMI线，看电视能否恢复正常。
4. 如果步骤2、3可以恢复画面，一般与 HDMI 物理信号的兼容性有关，需要检查硬件，测试 HDMI 信号进一步分析。
5. 如果 HDMI 信号不达标，可以通过调整 HDMI PHY 的配置进行信号的调整，参考 2.1.6。

### 2.3.2 播放视频时电视提示无信号或格式不支持

1. 抓取 Android 和内核 log。
2. 分析 log，确认播放视频时是否有切换分辨率或设置 3D 等 HDMI 操作。
3. 分辨率内核切换生效 log 如下图，en 为 1 表示使能 HDMI，screen type 为 6，设置 clk 148500000，请确认是否和所需分辨率的一致。

```
<6>[ 192.436603] hdmi output corlor mode is 3
<4>[ 192.436649] hdmi connect to lcdc0
<6>[ 192.436670] switch:en=1,lcdc_id=0,screen type=6,cur type=6
<6>[ 192.633616] rk322x-lcdc vop0: lcdc0: dclk:148500000>>fps:50
<6>[ 192.633923] pixel clk is 148500000 tmds clk is 148500000
<6>[ 192.633972] rockchip-hdmi2 200a0000.hdmi: [hdmi_dev_config_video] suces
output HDMI.
```

4. 若有设置 3D 的操作，请参考 2.2.2.9 确认 3D 格式是否正确。
5. 检查内核代码中是否有针对视频的 DDR 变频功能，若有请配置 `auto-freq=<0>` 关闭变频功能。变频代码见下图橙色高亮处。

```

&clk_dds_dvfs_table {
    operating-points = <
        /* KHz    uV */
        200000 1075000
        300000 1075000
        456000 1125000
        533000 1150000
    >;

    freq-table = <
        /*status                freq(KHz)*/
        SYS_STATUS_NORMAL      533000
        SYS_STATUS_SUSPEND     200000
        SYS_STATUS_VIDEO_1080P 240000
        SYS_STATUS_VIDEO_4K    533000
        SYS_STATUS_PERFORMANCE 533000
        SYS_STATUS_BOOST       324000
        SYS_STATUS_ISP         400000
    >;

    auto-freq-table = <
        240000
        324000
        456000
        528000
    >;

    auto-freq=<0>;
    status="okay";
};

```

### 2.3.3 切换分辨率后花屏

1. 请根据下面步骤进行操作，并反馈下面不同操作的现象或 log 到 redmine 上。
2. 判断花屏是否可恢复正常，例如移动焦点，接入鼠标；
3. 若移动焦点可恢复，那将该结果反馈，并说明芯片和 Android 版本。
4. 若不可恢复，输入 `echo bmp > /sys/class/graphics/fb0/dump_buf`，然后将 `/data/dmp_buf/` 里面的文件 pull 出来。
5. 文件有可能是 bmp 格式也可能是 yuv 格式。bmp 文件，使用看图软件就可以查看图片内容；yuv 文件则需要使用 RawViewer 或 7yuv 这类工具查看。
6. 查看完 pull 出来的文件，请及时反馈看到的画面是否不正常，并上传源文件。
7. 若 pull 出来的文件就是异常的，那请输入 `logcat -s hwcomposer` 再复现问题，再输入 `dumpsys SurfaceFlinger`，将两份 log 也一并上传。

### 2.3.4 切换分辨率过程中画面花屏/闪绿线/闪烁，切换后画面恢复正常

1. 请根据下面步骤进行操作，并反馈下面不同操作的现象或 log 到 redmine 上。
2. 色域切换到 RGB 格式，命令见 2.2.2.6。再切换分辨率，复现问题，寻找规律。
3. 若能复现，输入 `echo 1018 2 > /sys/kernel/debug/rockchip_hdmi2/regs_ctrl`。输入该命令，盒子输出黑色画面，请观察从正常显示切换到输出黑色画面过程是否复现问题，若有请及时反馈。

4. 执行 2 若没复现问题，输入 `echo 1018 1 > /sys/kernel/debug/rockchip_hdmi2/regs_ctrl`。输入该命令，盒子会从黑色画面恢复到正常画面，请观察该过程是否复现问题，并将结果反馈。
5. 执行到 3 仍没有复现问题，请修改 `kernel/drivers/video/rockchip/hdmi/rockchip_hdmi2/rockchip_hdmi2_hw.c` 文件中的 `static int hdmi_dev_control_output(struct hdmi *hdmi, int enable)` 函数，并将如下代码注释，再重新执行 1~3 的步骤，并反馈结果。

```

    if (enable & HDMI_VIDEO_MUTE) {
        if (hdmi->edid.sink_hdmi == OUTPUT_HDMI) {
            hdmi_msk_reg(hdmi_dev, FC_GCP,
                m_FC_SET_AVMUTE |
                m_FC_CLR_AVMUTE,
                v_FC_SET_AVMUTE(1) |
                v_FC_CLR_AVMUTE(0));
            vpara.vic = hdmi->vic;
            vpara.color_output = HDMI_COLOR_RGB_0_255;
            hdmi_dev_config_avi(hdmi_dev, &vpara);
            while ((!hdmi_readl(hdmi_dev, IH_FC_STAT1)) &
                m_AVI_INFOFRAME) {
                usleep_range(900, 1000);
            }
        }
    }
}

```

注释

### 2.3.5 显示设置中切换分辨率失败

1. 抓取 Android 和 内核 log。
  2. 分析内核log，确定切换是否生效，可以参考 2.3.3。
  3. 若内核没有切换分辨率或没有切换到用户选择的那个分辨率，则查看 Android log，确认是否有调用内核切换接口。  
box 分辨率设置操作节点 log 如下图，关键词是 `setMode`，`display 0` 表示主屏，`iface HDMI` 表示 HDMI 接口，`mode 3840x2160p-24`，表示要切换到 3840x2160p-24 分辨率。
- ```

D/Displaymanager( 137): [setMode] display 0 iface HDMI mode 3840x2160p-24
D/Displaymanager( 137): [operateIfaceMode] property 0 iface 4 type 1 mode 3840x2160p-24
D/DisplayDeviceManagementService( 466): send cmd mode set 0 HDMI 3840x2160p-24

```
4. 若要查看其他信息，关键字为 `Displaymanager`，`DisplayDeviceManagementService`，`DisplayOutputManager`。其中 `DisplayOutputManager` 是 APP 调用的接口。
  5. 确认分辨率是否在列表中，若不在列表中不能切换成功。

```

01-02 08:04:02.250 D/CommandListener( 116): :ModeCmd::runCommand argv[1] = list
01-02 08:04:02.250 D/Displaymanager( 116): 1920x1080p-60
01-02 08:04:02.250 D/Displaymanager( 116): 1920x1080p-50
01-02 08:04:02.250 D/Displaymanager( 116): 1920x1080i-60
01-02 08:04:02.250 D/Displaymanager( 116): 1920x1080i-50
01-02 08:04:02.250 D/Displaymanager( 116): 1280x720p-60
01-02 08:04:02.250 D/Displaymanager( 116): 1280x720p-50
01-02 08:04:02.250 D/Displaymanager( 116): 720x576p-50
01-02 08:04:02.250 D/Displaymanager( 116): 720x480p-60
01-02 08:04:02.250 D/Displaymanager( 116): 720x480i-60

```

该电视支持的分辨率

### 2.3.6 开机分辨率不符合预期

1. U-Boot 开机分辨率选取流程如下：

baseparamer 分区无值，EDID 获取成功，选择最大分辨率，不成功选择默认分辨率；

baseparamer 分区有值，EDID 获取成功，判断电视是否支持分区预设分辨率，若支持输出该分辨率，若不支持选择 EDID 中最大分辨率；获取 EDID 不成功输出默认分辨率。

先查看 U-Boot log

1. 首先会读取 baseparamer 分区保存的上次用户设置的 HDMI 和 CVBS 分辨率：

```

preset hdmi resolution is 1920x1080@60-0,i=15
preset tve resolution is 720x576@50-1,i=1

```

2. 查看最终实际输出的分辨率对应的 VIC 值：

```

hdmi_dev->video.vi c is 95
hdmi_dev_config_video vic 95 color_output 3 color_output_depth 10
pixel clk is 297000000 tmds clk is 297000000

```

VIC 值含义参考 2.1.4

2. kernel 阶段会获取 U-Boot 阶段的分辨率 VIC：

U-Boot 有检测到 HDMI 连接时，kernel 获取到的 log，如下：

```
1 | hdmi init vic is 16
```

若是 yuv420 格式的，VIC |= HDMI\_VIDEO\_YUV420 (1 << 10)。

U-Boot 未检测到 HDMI 连接时，VIC |= HDMI\_U-Boot\_NOT\_INIT (1 << 16)，如下：

```
1 | hdmi init vic is 65536
```

3. Android 系统起来后：

displayd 初始化会设置一次显示接口和分辨率：

```
D/Displaymanager( 137): [operateIfaceMode] property 0 iface 4 type 1 mode 3840x2160p-24
```

```
D/Displaymanager( 137): [operateIfaceEnable] property 0 iface 4 operate 1 value 1
```

请确定初始化的分辨率和使能的接口是否符合预期:

property 0 表示主屏, iface 4 表示 HDMI, operate 1 表示写, value 1 表示使能。

其他应用调整了分辨率, 即有可能使用了 DisplayOutputManager 的接口, 也有可能是直接操作 mode 节点。setting 中的 auto 选项即为自适应, 保存该设置会清除 baseparameter 分区中 HDMI 分辨率信息。

### 2.3.7 画面呈现红色或绿色

在红/绿屏时, 色域切换到 RGB, 命令见 2.2.2.6, 确认是否能恢复。

### 2.3.8 开机 logo 显示闪烁

1. 将 U-Boot 对应芯片平台头文件的 `CONFIG_BOOTDELAY` 宏, 值修改成 10, 重新编译 U-Boot 后烧写。重烧启动后按回车。

文件路径如下:

```
1 | include\configs\rk30plat.h - define detail configure for rk30 plat:  
  | rk3036, rk3126, rk3128, rk322x  
2 | include\configs\rk32plat.h - define detail configure for rk32 plat:  
  | rk3288  
3 | include\configs\rk33plat.h - define detail configure for rk33 plat:  
  | rk3368, rk3366
```

若有芯片没在上述对应关系里, 可以在 U-Boot 根目录, 输入 `cat UserManual`。UserManual 详细介绍了芯片相应的配置文件。

2. 按 1 修改后 U-Boot 启动时间会变长为 10s, 可以观察 U-Boot 阶段是否有发生闪烁。若没有, 则排查 kernel。有, 则排查 U-Boot;
3. 在 kernel 或 U-Boot 阶段 `while(1);`。

U-Boot:

在 `drivers/video/rockchip_fb.c` 文件的 `void lcd_ctrl_init(void *lcdbase)` 函数会对 lcdc 和 HDMI 进行初始化。

其中 `rk_hdmi_probe(&panel_info);` 是初始化 HDMI, 可以在这条语句前后 `while(1);` 确认是否是 HDMI 初始化引起的闪烁。

若不是 HDMI 初始化引起, 则继续往下排查 `rk_lcdc_init(panel_info.lcdc_id);`,

`rk_lcdc_load_screen(&panel_info);` 等 lcdc 初始化的函数。

kernel 主要是 3 个地方:

1. `drivers/video/rockchip/hdmi/rockchip-hdmi2/rockchip_hdmi2.c` 的 `static int rockchip_hdmi2_probe(struct platform_device *pdev)` 函数, 一进这个函数就 `while(1);` 用于确认闪是否发生在 HDMI 初始化过程。
2. 若闪发生在 HDMI 初始化之前, 则在 `drivers/video/rockchip/lcdc` 的 `rk322x_lcdc.c` 文件 (3288 是 `rk3288_lcdc.c`, 3368 是 `rk3368_lcdc.c`) 的 probe 函数添加 `while(1);`。
3. 若发生在 lcdc 初始化之前, 则在 `drivers/video/rockchip/rk_fb.c` 的 probe 函数添加 `while(1);`。

执行 1~3 后, 若定位到闪发生的对应阶段。那么要进一步定位执行到哪一句的话, 则需要对应阶段的 probe 函数, 一句一句的 `while(1);` 重点排查时钟开启, iommu 开启或寄存器配置的语句。

4. 若确定闪烁发生在 U-Boot 和 kernel 切换之间，且不是显示模块引起的。那么有可能是 ddr 变频引起。定频方法见 2.3.3。

## 3. DRM 框架 HDMI 介绍

### 3.1 HDMI 软件功能配置

#### 3.1.1 使能 HDMI

打开HDMI需要添加：

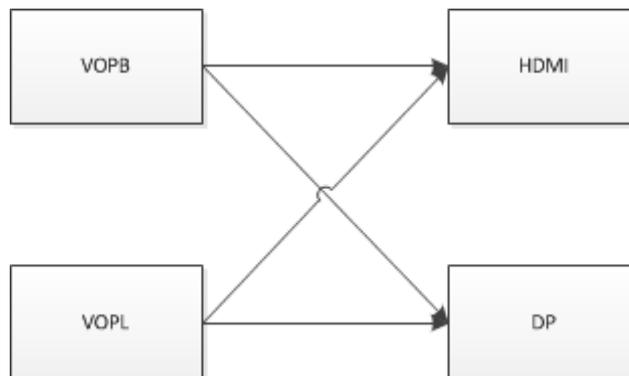
```
1 &hdm1 {  
2     status = "okay";  
3 };
```

#### 3.1.2 绑定 VOP

在 Rockchip 的各个平台中，各种显示接口（HDMI、DP、CVBS等）输出的图像数据来自于 VOP：



如果平台存在两个 VOP（RK3288、RK3399）：VOPB（支持 4K）、VOPL（只支持 2K），两个 VOP 可以分别与两个显示接口绑定（一个显示接口只能和一个 VOP 绑定），且可以相互交换：



当 dts 中显示设备节点打开时，显示接口对应 VOPB 和 VOPL 的 ports 都会打开，所以需要关闭用不到的那个 VOP 对应的 port。

比如 HDMI 绑定到 VOPB 需要添加：

```
1 &hdm1_in_vopl {  
2     status = "disabled";  
3 };
```

反之若绑定到 VOPL 则添加：

```

1 | &hdmi_in_vopb {
2 |     status = "disabled";
3 | };

```

如果平台只有一个 VOP，则不需要该步骤。

### 3.1.3 打开开机 logo

如果 U-Boot logo 未开启，那 kernel 阶段也无法显示开机 logo，只能等到系统启动后才能看到应用显示的图像。在 dts 里面将 `route_hdmi` 使能即可打开 U-Boot logo 支持：

```

1 | &route_hdmi {
2 |     status = "okay";
3 | };

```

同时，在双 VOP 的平台，需要注意下方代码中的 `connect` 指定的 VOP 必须要与 HDMI 绑定的 VOP 一致（详见 3.1.2），否则可能出现花屏等问题。

```

1 | route_hdmi: route-hdmi {
2 |     status = "disabled";
3 |     logo,uboot = "logo.bmp";
4 |     logo,kernel = "logo_kernel.bmp";
5 |     logo,mode = "center";
6 |     charge_logo,mode = "center";
7 |     connect = <&vopb_out_hdmi>;
8 | };

```

### 3.1.4 绑定 PLL

RK3399 的 HDMI 所绑定的 VOP 时钟需要挂载到 `vpll` 上，若是双显则需要将另一个 VOP 时钟挂到 `cppll`，这样可以分出任意频率的 `dclk`，实现双显任意分辨率的支持。如当 HDMI 绑定到 VOPB 时配置：

```

1 | &vopb {
2 |     assigned-clocks = <&cru DCLK_VOPO_DIV>;
3 |     assigned-clock-parents = <&cru PLL_VPLL>;
4 | };
5 | &vopl {
6 |     assigned-clocks = <&cru DCLK_VOPL_DIV>;
7 |     assigned-clock-parents = <&cru PLL_CPLL>;
8 | };

```

当 HDMI 绑定到 VOPL 时配置：

```

1 &vopb {
2     assigned-clocks = <&cru DCLK_VOPO0_DIV>;
3     assigned-clock-parents = <&cru PLL_CPLL>;
4 };
5 &vopl {
6     assigned-clocks = <&cru DCLK_VOP1_DIV>;
7     assigned-clock-parents = <&cru PLL_VPLL>;
8 };

```

### 3.1.5 使能 HDCP 1.4

```

1 &hdmi {
2     hdcp1x-enable = <1>;
3 }

```

使能 HDCP 1.4 后还需要通过工具烧录对应 key，工具可以在 SDK 的 RKTools 目录下获取。不同 Android 工具可能不同，可向 FAE 咨询，使用说明见工具的 readme。对应的 Key 需要客户自行向 Digital Content Protection LLC 申请。

通过以下节点可以开启或关闭 HDCP 功能：

```
1 echo 1 > /sys/class/misc/hdmi_hdcp1x/enable
```

1 为开启 HDCP 功能，0 为关闭 HDCP 功能。

开启 HDCP 功能后，可以通过以下方法确认 HDCP 是否生效：

- 通过以下节点查看 HDCP 工作状态：

```
1 cat /sys/class/misc/hdmi_hdcp1x/status
```

不同值对应的 HDCP 状态如下：

| status 节点值        | 说明                     |
|-------------------|------------------------|
| hdcp disable      | HDCP 功能关闭。             |
| hdcp_auth_start   | HDCP 开始认证。             |
| hdcp_auth_success | HDCP 认证成功，开始传输加密的视频数据。 |
| hdcp_auth_fail    | HDCP 认证失败              |

- 分别找一台不支持 HDCP 1.4 的电视和支持 HDCP 1.4 的电视。若开启 HDCP 功能后，不支持 HDCP 1.4 的电视显示粉屏而支持 HDCP 1.4 的电视可以正常显示，则说明 HDCP 工作正常。

### 3.1.6 使能 HDCP 2.2

RK3288/RK3399 支持 DRM 框架下的 HDCP 2.2 功能，需要注意的是，想使用 HDCP 2.2 功能必须确保 HDCP 1.4 工作正常。想要开启该功能需要以下步骤：

- 向 FAE 申请 HDCP 2.2 Key 打包工具以及补丁包，按照 readme 将 Key 打包并打上补丁。

- 重新编译并烧写后，使用以下节点开启/关闭 HDCP 2.2 功能：

```
1 | echo 1 > /sys/class/misc/hdcp2_node/enable
```

使能后可以通过以下方法判断 HDCP 2.2 是否正常工作：

- 分别找一台不支持 HDCP 2.2 的电视和支持 HDCP 2.2 的电视。若开启 HDCP 功能后，不支持 HDCP 2.2 的电视显示白屏而支持 HDCP 2.2 的电视可以正常显示，则说明 HDCP 工作正常。
- 通过以下节点获取 HDCP 2.2 工作状态：

```
1 | cat /sys/class/misc/hdcp2_node/status
```

| status 值               | 说明                        |
|------------------------|---------------------------|
| hdcp2 auth sucess      | 认证成功。                     |
| no enable hdcp2        | HDCP 2.2 已关闭。             |
| hdcp2 no auth          | HDMI 未连接或是设备不支持 HDCP 2.2。 |
| no already auth sucess | 认证失败。                     |

- 如果出现了认证失败的情况，请在 redmine 上传以下 Log 文件：

```
1 | /cache/hdcp_tx0.log
```

或是执行以下命令抓取 Log：

```
1 | logcat -s HDMI_HDCP2
2 | dmesg | grep hdcp
```

### 3.1.7 DDC 的 I2C 速率配置

目前 I2C 速率通过 clk 高电平和低电平的时间来调整，如下为实测 I2C 速率为 50 khz 时候的配置。

```
1 | &hdmi {
2 |     ddc-i2c-scl-high-time-ns = <9625>;
3 |     ddc-i2c-scl-low-time-ns = <10000>;
4 | }
```

调整 I2C 速率只需将这两个值按对应的比例修改即可，例如调整速率为 100 khz：

```
1 | &hdmi {
2 |     ddc-i2c-scl-high-time-ns = <4812>;
3 |     ddc-i2c-scl-low-time-ns = <5000>;
4 | }
```

### 3.1.8 HDMI 信号强度配置

由于硬件走线差异,不同板子有可能需要不同的驱动强度配置,当遇到电视兼容性问题时可以尝试进行修改。

HDMI 信号强度可通过 dts 的 `rockchip.phy-table` 属性配置,格式定义:

`<PIXELCLOCK PHY_CKSYMTXCTRL PHY_TXTERM PHY_VLEVCTRL>`。

PIXELCLOCK 表示该行参数所对应的最大 pixelclock 频率。

PHY\_CKSYMTXCTRL 寄存器 (0x09) 值用于调整 HDMI 信号的预加重和上升斜率,加大预加重或 sloop boost,可以提升 DATA 信号的上升/下降斜率,但会降低信号的上升/下降时间:

Bit[0]: CLOCK 信号使能。

Bit[3:1]: DATA 信号预加重。

Bit[4:5]: DATA 信号sloop boost。

PHY\_TXTERM 寄存器 (0x19) 值用于调整端接电阻值

Bit[0:2]: 值越大,端接电阻值越大。

PHY\_VLEVCTRL寄存器 (0x0e) 值用于调整 HDMI 的信号幅度,具体定义如下: Bit[0:4]: tmds\_clk +/- 信号幅度,值越低,信号幅度越大;

Bit[5:9]: tmds\_data +/- 信号幅度,值越低,信号幅度越大。

举例如下:

```
1 &hdmi {
2   rockchip,phy-table =
3     <74250000 0x8009 0x0004 0x0272>,
4     <165000000 0x802b 0x0004 0x0209>,
5     <297000000 0x8039 0x0005 0x028d>,
6     <594000000 0x8039 0x0000 0x019d>,
7     <000000000 0x0000 0x0000 0x0000>;
8 };
```

其中 `<74250000 0x8009 0x0004 0x0272>`, 表示 pixelclock 为 74.25MHz (720p 分辨率) 以下是 PHY\_CKSYMTXCTRL 寄存器值为 0x8009; PHY\_TXTERM 值为 0x0004; PHY\_VLEVCTRL 值为 0x0272。修改后也可用 `cat /sys/kernel/debug/dw-hdmi/phy` 命令查看对应的寄存器值确认是否有修改成功。

### 3.1.9 新增特殊分辨率

#### 3.1.9.1 新增特殊分辨率时序

DRM 框架目前代码已经支持了绝大部分分辨率时序,但是部分 HDMI 屏幕旋转的场景下,可能还有一些特殊分辨率不支持。需要在 `kernel/drivers/gpu/drm/drm_edid.c` 中的 `drm_dmt_modes` 的末尾新增项目:

```
1 /* 0x58 - 4096x2160@59.94Hz RB */
2 { DRM_MODE("4096x2160", DRM_MODE_TYPE_DRIVER, 556188, 4096, 4104,
3   4136, 4176, 0, 2160, 2208, 2216, 2222, 0,
4   DRM_MODE_FLAG_PHSYNC | DRM_MODE_FLAG_NVSYNC) },
```

| 参数                                             | 说明                                                                                                                                                                                           |
|------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| "4096x2160"                                    | mode name, 为分辨率的 hdisplay x vdisplay                                                                                                                                                         |
| DRM_MODE_TYPE_DRIVER                           | mode type, 配置为 DRM_MODE_TYPE_DRIVER                                                                                                                                                          |
| 556188                                         | 像素时钟                                                                                                                                                                                         |
| 4096                                           | 行有效像素                                                                                                                                                                                        |
| 4104                                           | 行同步起始像素                                                                                                                                                                                      |
| 4136                                           | 行同步结束像素                                                                                                                                                                                      |
| 4176                                           | 一行总像素                                                                                                                                                                                        |
| 0                                              | hskew, 通常为 0                                                                                                                                                                                 |
| 2160                                           | 帧有效行                                                                                                                                                                                         |
| 2208                                           | 帧同步开始行                                                                                                                                                                                       |
| 2216                                           | 帧同步结束行                                                                                                                                                                                       |
| 2222                                           | 一帧总行数                                                                                                                                                                                        |
| 0                                              | vscan, 通常为 0                                                                                                                                                                                 |
| vrefresh                                       | 显示设备帧率                                                                                                                                                                                       |
| DRM_MODE_FLAG_PHSYNC  <br>DRM_MODE_FLAG_NVSYNC | hsync 和 vsync 极性, flags 的定义如下:<br>DRM_MODE_FLAG_PHSYNC (1<<0)<br>DRM_MODE_FLAG_NHSYNC (1<<1)<br>DRM_MODE_FLAG_PVSYNC (1<<2)<br>DRM_MODE_FLAG_NVSYNC (1<<3)<br>DRM_MODE_FLAG_INTERLACE (1<<4) |

各项参数描述如上表, 具体时序的含义可以参考 3.2.4 节。

### 3.1.9.2 RK322X/RK3328 新增 PLL 配置

RK322X/RK3328 芯片新增特殊分辨率还需要新增 HDMI-PHY-PLL 的配置。具体配置的计算过程请参考 2.1.5.2 节。

DRM 框架需要新增 PHY 配置时, 需在 PRE-PLL 的配置 TABLE: `pre_pll_cfg_table` 中新增对应的配置, 而 POST-PLL 的配置 TABLE: `post_pll_cfg_table` 目前配置已经涵盖了 PHY 所支持的所有分辨率, 无需再新增配置。路径为:

```
1 | kernel/drivers/phy/rockchip/phy-rockchip-inno-hdmi-phy.c
```

```
1 | static const struct pre_pll_config pre_pll_cfg_table[] = {
2 |     { 27000000, 27000000, 1, 90, 3, 2, 2, 10, 3, 3, 4, 0, 0},
3 |     { 27000000, 33750000, 1, 90, 1, 3, 3, 10, 3, 3, 4, 0, 0},
```

```

4   { 40000000, 40000000, 1, 80, 2, 2, 2, 12, 2, 2, 2, 0, 0},
5   { 40000000, 50000000, 1, 100, 2, 2, 2, 1, 0, 0, 15, 0, 0},
6   { 59341000, 59341000, 1, 98, 3, 1, 2, 1, 3, 3, 4, 0, 0xE6AE6B},
7   { 59400000, 59400000, 1, 99, 3, 1, 1, 1, 3, 3, 4, 0, 0},
8   { 59341000, 74176250, 1, 98, 0, 3, 3, 1, 3, 3, 4, 0, 0xE6AE6B},
9   { 59400000, 74250000, 1, 99, 1, 2, 2, 1, 3, 3, 4, 0, 0},
10  { 65000000, 65000000, 1, 130, 2, 2, 2, 1, 0, 0, 12, 0, 0},
11  { 65000000, 81250000, 3, 325, 0, 3, 3, 1, 0, 0, 10, 0, 0},
12  { 71000000, 71000000, 3, 284, 0, 3, 3, 1, 0, 0, 8, 0, 0},
13  { 71000000, 88750000, 3, 355, 0, 3, 3, 1, 0, 0, 10, 0, 0},
14  { 74176000, 74176000, 1, 98, 1, 2, 2, 1, 2, 3, 4, 0, 0xE6AE6B},
15  { 74250000, 74250000, 1, 99, 1, 2, 2, 1, 2, 3, 4, 0, 0},
16  { 74176000, 92720000, 4, 494, 1, 2, 2, 1, 3, 3, 4, 0, 0x816817},
17  { 74250000, 92812500, 4, 495, 1, 2, 2, 1, 3, 3, 4, 0, 0},
18  { 83500000, 83500000, 2, 167, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 6, 0, 0},
19  { 83500000, 104375000, 1, 104, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 5, 0, 0x600000},
20  { 85750000, 85750000, 3, 343, 0, 3, 3, 1, 0, 0, 8, 0, 0},
21  { 88750000, 88750000, 3, 355, 0, 3, 3, 1, 0, 0, 8, 0, 0},
22  { 88750000, 110937500, 1, 110, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 5, 0, 0xF00000},
23  {108000000, 108000000, 1, 90, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 5, 0, 0},
24  {108000000, 135000000, 1, 90, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 5, 0, 0},
25  {119000000, 119000000, 1, 119, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 6, 0, 0},
26  {119000000, 148750000, 1, 99, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 5, 0, 0x2AAAAA},
27  {148352000, 148352000, 1, 98, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 0, 0xE6AE6B},
28  {148500000, 148500000, 1, 99, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 0, 0},
29  {148352000, 185440000, 4, 494, 0, 2, 2, 1, 3, 2, 2, 0, 0x816817},
30  {148500000, 185625000, 4, 495, 0, 2, 2, 1, 3, 2, 2, 0, 0},
31  {162000000, 162000000, 1, 108, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 4, 0, 0},
32  {162000000, 202500000, 1, 135, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 5, 0, 0},
33  {296703000, 296703000, 1, 98, 0, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 0, 0xE6AE6B},
34  {297000000, 297000000, 1, 99, 0, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 0, 0},
35  {296703000, 370878750, 4, 494, 1, 2, 0, 1, 3, 1, 1, 0, 0x816817},
36  {297000000, 371250000, 4, 495, 1, 2, 0, 1, 3, 1, 1, 0, 0},
37  {593407000, 296703500, 1, 98, 0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 0, 0xE6AE6B},
38  {594000000, 297000000, 1, 99, 0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 0, 0},
39  {593407000, 370879375, 4, 494, 1, 2, 0, 1, 3, 1, 1, 1, 0x816817},
40  {594000000, 371250000, 4, 495, 1, 2, 0, 1, 3, 1, 1, 1, 0},
41  {593407000, 593407000, 1, 98, 0, 2, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0xE6AE6B},
42  {594000000, 594000000, 1, 99, 0, 2, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0},
43  { ~0UL, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}
44 };
45
46 static const struct post_pll_config post_pll_cfg_table[] = {
47     {33750000, 1, 40, 8, 1},
48     {33750000, 1, 80, 8, 2},
49     {33750000, 1, 10, 2, 4},
50     {74250000, 1, 40, 8, 1},
51     {74250000, 18, 80, 8, 2},
52     {148500000, 2, 40, 4, 3},
53     {297000000, 4, 40, 2, 3},
54     {594000000, 8, 40, 1, 3},
55     { ~0UL, 0, 0, 0, 0}
56 };

```

struct pre\_pll\_config 和 struct post\_pll\_config 定义如下，LINUX 4.4/4.19 内核相当于拆分了 3.10 内核中的 struct ext\_pll\_config\_tab。

```

1  struct pre_pll_config {
2      unsigned long pixclock;
3      unsigned long tmdsclock;
4      u8 prediv;
5      u16 fbdiv;
6      u8 tmds_div_a;
7      u8 tmds_div_b;
8      u8 tmds_div_c;
9      u8 pclk_div_a;
10     u8 pclk_div_b;
11     u8 pclk_div_c;
12     u8 pclk_div_d;
13     u8 vco_div_5_en;
14     u32 fracdiv;
15 };
16
17 struct post_pll_config {
18     unsigned long tmdsclock;
19     u8 prediv;
20     u16 fbdiv;
21     u8 postdiv;
22     u8 version;
23 };

```

pre\_pll\_config 各项参数说明见下表：

| 参数           | 说明                                       |
|--------------|------------------------------------------|
| pixclock     | HDMI输出分辨率的pixel clock                    |
| tmdsclock    | HDMI输出分辨率的tmds clock                     |
| prediv       | pre-pll-pre-divider                      |
| fbdiv        | pre-pll-feedback-divider                 |
| tmds_div_a   | tmds-dividera                            |
| tmds_div_b   | tmds-dividerb                            |
| tmds_div_c   | tmds-dividerc                            |
| pclk_div_a   | pclk-dividera                            |
| pclk_div_b   | pclk-dividerb                            |
| pclk_div_c   | pclk-dividerc                            |
| pclk_div_d   | pclk-dividerd                            |
| vco_div_5_en | pin_hd20_pclk是否直接由VCO / 5所得，特定clock情况下使用 |
| fracdiv      | pre-pll-fractional-feedback-divider      |

post\_pll\_config 各项参数说明见下表：

| 参数        | 说明                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| tmdsclock | HDMI输出分辨率的tmds clock                                                                                                                                                                                                                               |
| prediv    | post-pll-pre-divider                                                                                                                                                                                                                               |
| fbdiv     | post-pll-feedback-divider                                                                                                                                                                                                                          |
| postdiv   | post-pll-post-divider                                                                                                                                                                                                                              |
| version   | 芯片版本，POST-PLL配置需根据时钟和芯片版本确定，其值含义：<br>1--RK322X与RK322XH早期样片，tmds clock为74.25Mhz及以下的配置<br>2--RK322XH量产芯片，tmds clock为74.25Mhz及以下的配置<br>3--RK322X与RK322XH芯片，tmds clock为74.25Mhz以上的配置，两者配置相同<br>4--RK322X部分芯片POST VCO为1080Mhz时不稳定，为270Mhz时工作稳定，需要特别区分出来 |

以 TMDS CLOCK 为 74.25Mhz，RK3328 量产芯片为例，POST-PLL 配置选择方法如下：

- 首先在 `post_pll_cfg_table` 中根据 TMDS CLOCK 找到对应的区间。如 TMDS CLOCK 为 74.25Mhz 时， $33.75\text{Mhz} < \text{TMDS CLOCK} \leq 74.25\text{Mhz}$ ，找到对应的二项：

```
1 {74250000, 1, 40, 8, 1},
2 {74250000, 18, 80, 8, 2},
```

- 根据芯片版本进一步选择，此时是 RK3328 量产芯片， $\text{TMDS CLOCK} \leq 74.25\text{Mhz}$ ，所以 version 的值应选择 2，所以最终选择：

```
1 {74250000, 18, 80, 8, 2},
```

- 最终配置值为：prediv = 18，fbdiv = 80，postdiv = 8。在 LINUX 3.10 内核的驱动中对应 `struct ext_pll_config_tab` 中的 ppll\_nd, ppll\_nf, ppll\_no 三项。由于是 RK3328 量产芯片切  $\text{TMDS CLOCK} \leq 74.25\text{Mhz}$ ，所以需要添加在 `RK322XH_V1_PLL_TABLE` 当中。

### 3.1.9.3 RK3288/RK3368/RK3399 新增 PLL 配置

RK3288/RK3368/RK3399 的 HDMI-PHY-PLL 配置保存在 `rockchip_mp11_cfg` 和 `rockchip_mp11_cfg_420` 中：

```
1 static const struct dw_hdmi_mp11_config rockchip_mp11_cfg[] = {
2     {
3         30666000, {
4             { 0x00b3, 0x0000 },
5             { 0x2153, 0x0000 },
6             { 0x40f3, 0x0000 },
7         },
8     }, {
9         36800000, {
10            { 0x00b3, 0x0000 },
11            { 0x2153, 0x0000 },
12            { 0x40a2, 0x0001 },
13        },
14    }, {
```

```

15         46000000, {
16             { 0x00b3, 0x0000 },
17             { 0x2142, 0x0001 },
18             { 0x40a2, 0x0001 },
19         },
20     }, {

```

路径为：

```
1 | kernel/drivers/gpu/drm/rockchip/dw_hdmi-rockchip.c
```

其中 `rockchip_mp11_cfg` 为 RGB/YUV444/YUV422 的配置，`rockchip_mp11_cfg_420` 为 YUV420 的配置。

结构体 `dw_hdmi_mp11_config` 定义如下：

```

1 | struct dw_hdmi_mp11_config {
2 |     unsigned long mpixelclock;
3 |     struct {
4 |         u16 cpce;
5 |         u16 gmp;
6 |     } res[DW_HDMI_RES_MAX];
7 | };

```

各项参数说明如下：

| 参数          | 说明                 |
|-------------|--------------------|
| mpixelclock | 像素时钟               |
| cpce        | OPMODE_PLLCFG 寄存器值 |
| gmp         | PLLGMPCTRL 寄存器值    |

以 `rockchip_mp11_cfg` 中的第一项配置为例：

```

1 | static const struct dw_hdmi_mp11_config rockchip_mp11_cfg[] = {
2 |     {
3 |         30666000, {
4 |             { 0x00b3, 0x0000 },
5 |             { 0x2153, 0x0000 },
6 |             { 0x40f3, 0x0000 },
7 |         },
8 |     }, {

```

首先，HDMI 驱动会判断是否颜色格式为 YUV420，若是，则选择 `rockchip_mp11_cfg_420`，否则选择 `rockchip_mp11_cfg` 30666000 表示像素时钟为 30666000 及以下的分辨率适用该项配置，`{ 0x00b3, 0x0000 }`、`{ 0x2153, 0x0000 }`、`{ 0x40f3, 0x0000 }` 三项依次对应色深为 8 BIT、10 BIT、12 BIT（目前 Rockchip 方案实际只支持 8/10 bit 两种模式）情况下使用的配置。

由于参数的取值需要查阅 PHY 的 DATASHEET 获取，若需要新增 HDMI-PHY-PLL 配置，可以向 FAE 提出所需的像素时钟。然后根据上述的规则，将新增的配置添加到 `rockchip_mp11_cfg` 或 `rockchip_mp11_cfg_420` 中。

### 3.1.10 打开音频

3368 和 3288 默认 HDMI 声卡和 Codec 公用，需确认配置如下：

```
1 | &hdmi_analog_sound {  
2 |     status = "okay";  
3 | }
```

3399 目前 HDMI 声卡和 DP 公用：

```
1 | &hdmi_dp_sound {  
2 |     status = "okay";  
3 | };
```

## 3.2 Android 显示框架配置

Rockchip 在 Android 显示框架增加了一些系统属性，用于帮助客户能够根据需求配置显示。

### 3.2.1 主副显示接口配置

| 属性                                                                    | 功能说明       |
|-----------------------------------------------------------------------|------------|
| sys.hwc.device.primary<br>vendor.hwc.device.primary (Android 9.0 后使用) | 设置显示接口做为主显 |
| sys.hwc.device.extend<br>vendor.hwc.device.extend (Android 9.0 后使用)   | 设置显示接口做为副显 |

以上两个属性的配置可加在产品配置目录下的system.prop里，如：

```
1 | device/rockchip/rk3368/rk3368_box/system.prop
```

默认情况下(即以上属性未配置时)，不支持热拔插设备（如 CVBS/MIPI/LVDS 等）会作为主显，支持热拔插设备（如 HDMI/DP 等）会作为副显。

通常主、副显只配置一个显示接口，例如 RK3399 BOX SDK 默认采用的配置，HDMI 作为主显，DP 作为副显。

```
1 | sys.hwc.device.primary=HDMI-A  
2 | sys.hwc.device.extend=DP
```

9.0之后属性改成：

```
1 | vendor.hwc.device.primary=HDMI-A  
2 | vendor.hwc.device.extend=DP
```

当主/副显配置多个显示接口时，优先使用支持热拔插的设备。例如RK3368 BOX SDK默认采用的配置：

```
1 | sys.hwc.device.primary=HDMI-A,TV
```

9.0之后属性改成:

```
1 vendor.hwc.device.primary=HDMI-A,TV
```

当 HDMI 插入时，主显使用 HDMI 作为显示，HDMI 拔出时，主显使用 CVBS 作为显示。

注意：由于主显的 framebuffer 分辨率无法动态更改，所以有两个或以上设备作为主显时，最好设定一个主显的 framebuffer 分辨率。

关于接口名称可以参见 `hardware/rockchip/hwcomposer/drmresources.cpp` 里的定义：

```
1 struct type_name connector_type_names[] = {
2     { DRM_MODE_CONNECTOR_Unknown, "unknown" },//未知接口
3     { DRM_MODE_CONNECTOR_VGA, "VGA" }, //VGA
4     { DRM_MODE_CONNECTOR_DVII, "DVI-I" },//DVI, 暂不支持
5     { DRM_MODE_CONNECTOR_DVID, "DVI-D" },//DVI, 暂不支持
6     { DRM_MODE_CONNECTOR_DVIA, "DVI-A" },//DVI, 暂不支持
7     { DRM_MODE_CONNECTOR_Composite, "composite" },//不支持
8     { DRM_MODE_CONNECTOR_SVIDEO, "s-video" },//S端子
9     { DRM_MODE_CONNECTOR_LVDS, "LVDS" },//LVDS
10    { DRM_MODE_CONNECTOR_Component, "component" },//分量信号YPbPr
11    { DRM_MODE_CONNECTOR_9PinDIN, "9-pin DIN" },//不支持
12    { DRM_MODE_CONNECTOR_DisplayPort, "DP" },//DP
13    { DRM_MODE_CONNECTOR_HDMIA, "HDMI-A" },//HDMI A型口
14    { DRM_MODE_CONNECTOR_HDMIB, "HDMI-B" },//HDMI B型口, 不支持
15    { DRM_MODE_CONNECTOR_TV, "TV" },// CVBS
16    { DRM_MODE_CONNECTOR_eDP, "eDP" },//EDP
17    { DRM_MODE_CONNECTOR_VIRTUAL, "virtual" },//不支持
18    { DRM_MODE_CONNECTOR_DSI, "DSI" },//MIPI
19 };
```

### 3.2.2 主副显示接口查询

可以通过以下两个只读属性来分别查询主副显示输出接口的名称。

| 属性                                                             | 功能说明        |
|----------------------------------------------------------------|-------------|
| sys.hwc.device.main<br>vendor.hwc.device.main(Android 9.0 后使用) | 查询当前主显的输出接口 |
| sys.hwc.device.aux<br>vendor.hwc.device.aux (Android 9.0 后使用)  | 查询当前副显的输出接口 |

### 3.2.3 Framebuffer 分辨率配置

Framebuffer 分辨率是 UI 绘制时采用的分辨率，与 HDMI 输出分辨率不同。Framebuffer 分辨率与 HDMI 输出分辨率不同时，会进行相应的缩放。可以通过配置以下属性来设置 Framebuffer 的分辨率：

```
1 persist.sys.framebuffer.main=1920x1080
```

9.0之后属性改为：

```
1 | persist.vendor.framebuffer.main=1920x1080
```

### 3.2.4 分辨率过滤配置

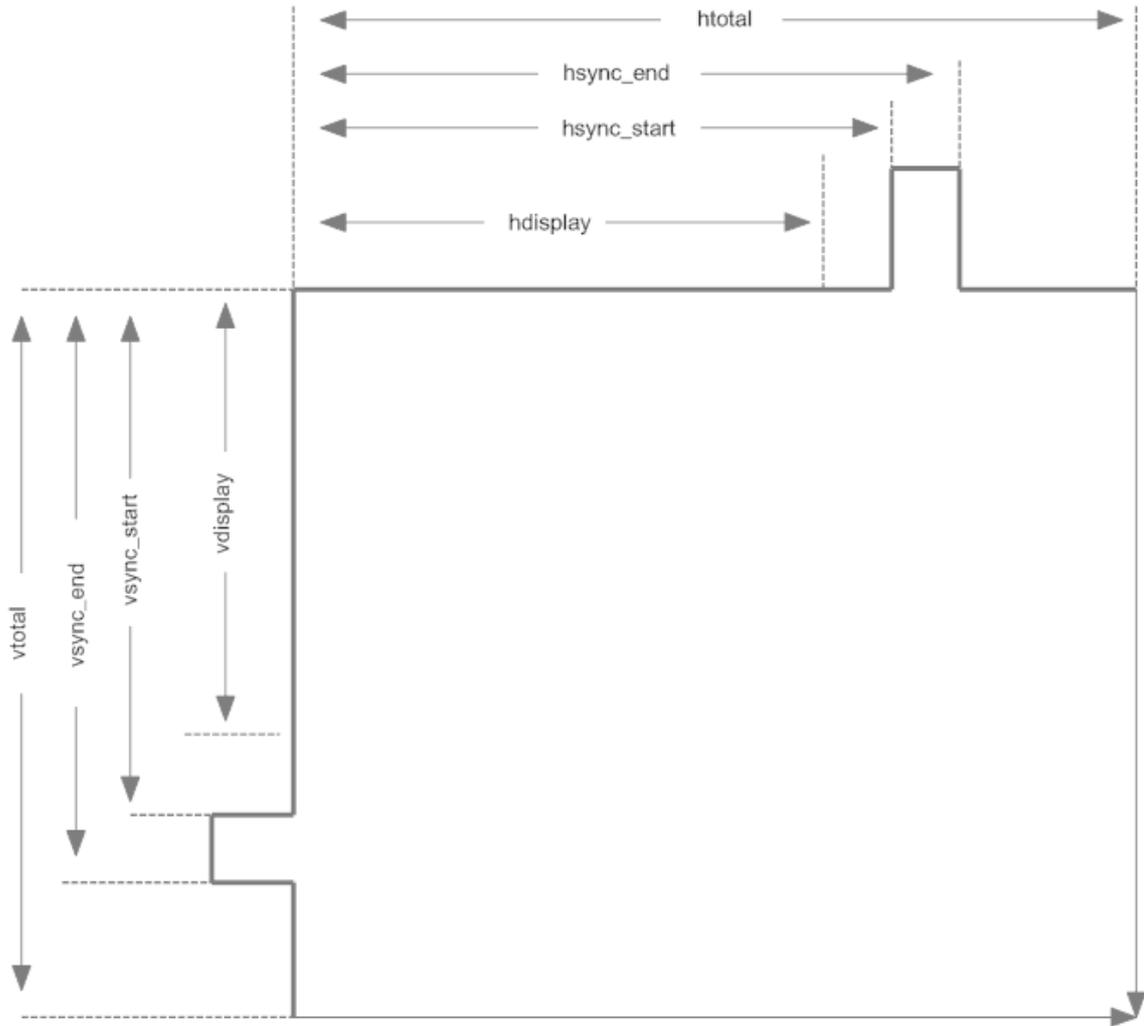
因为初始获取到的全部分辨率过多，有些分辨率对用户来说并不需要，因此在 SDK 的 HWC 模块中对分辨率进行了过滤。采用了白名单的方式对分辨率进行过滤：

```
1 | device/rockchip/common/resolution_white.xml
```

HWC 中会根据该配置文件对初始的分辨率进行过滤筛选后再传递给上层，该 XML 文件的每一个 resolution 块定义了一个能够通过过滤的分辨率，其中详细项的定义如下：

| 项定义         | 说明                                                                                                                                                                         |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| clock       | 像素时钟                                                                                                                                                                       |
| hdisplay    | 行有效像素                                                                                                                                                                      |
| hsync_start | 行同步起始像素                                                                                                                                                                    |
| hsync_end   | 行同步结束像素                                                                                                                                                                    |
| htotal      | 一行总像素                                                                                                                                                                      |
| hskew       | 行偏差，通常为 0                                                                                                                                                                  |
| vdisplay    | 帧有效行                                                                                                                                                                       |
| vsync_start | 帧同步开始行                                                                                                                                                                     |
| vsync_end   | 帧同步结束行                                                                                                                                                                     |
| vtotal      | 一帧总行数                                                                                                                                                                      |
| vscan       | 帧扫描信号，通常为 0                                                                                                                                                                |
| vrefresh    | 显示设备帧率                                                                                                                                                                     |
| flags       | flags 的定义如下：<br>DRM_MODE_FLAG_PHSYNC (1<<0)<br>DRM_MODE_FLAG_NHSYNC (1<<1)<br>DRM_MODE_FLAG_PVSYNC (1<<2)<br>DRM_MODE_FLAG_NVSYNC (1<<3)<br>DRM_MODE_FLAG_INTERLACE (1<<4) |
| vic         | HDMI 标准对应定义的 VIC 值，如 HDMI 标准中未定义置 0                                                                                                                                        |

具体时序说明见下图：



### 3.2.5 HDMI 设置选项

系统的设置 app 可以从 UI 上对当前的 HDMI 分辨率等属性进行修改。

要在设置中显示出 HDMI 选项，android7.X 是默认显示的；android 8.X 及以上需对 device 下的产品目录，添加配置属性如下：

```
1 | BOARD_SHOW_HDMI_SETTING := true
```

UI 界面默认只显示副屏的配置，如要修改，请在 `package/apps/Settings` 的代码中，对 `HdmiSettings.java`，修改如下内容：

```
1 | int value = SystemProperties.getInt("persist.hdmi.ui.state", ???);
```

代码中 `???` 的取值为 0：显示副屏配置 UI；1：显示主屏配置 UI；2：显示主副屏 2 个 UI 配置。

## 3.3 常用调试方法

### 3.3.1 查看 VOP 状态

执行以下命令可查看 VOP 状态：

```
1 | cat /sys/kernel/debug/dri/0/summary
```

```
rk3399_box:/ # cat /d/dri/0/summary
VOP [ff900000.vop]: ACTIVE
Connector: HDMI-A
  bus_format[2025] output_mode[f]
Display mode: 1920x1080p60
  clk[148500] real_clk[148500] type[48] flag[5]
  H: 1920 2008 2052 2200
  V: 1080 1084 1089 1125
win0-0: ACTIVE
  format: NV12 little-endian (0x3231564e)
  zpos: 0
  src: pos[0x0] rect[3840x1080]
  dst: pos[0x0] rect[1920x1080]
  buf[0]: addr: 0x000000000e9c7000 pitch: 7680 offset: 0
  buf[1]: addr: 0x000000000e9c7000 pitch: 7680 offset: 8294400
win1-0: DISABLED
win2-0: ACTIVE
  format: AB24 little-endian (0x34324241)
  zpos: 1
  src: pos[0x0] rect[29x37]
  dst: pos[385x543] rect[29x37]
  buf[0]: addr: 0x0000000001abb000 pitch: 128 offset: 0
win2-0: DISABLED
win2-1: DISABLED
win2-2: DISABLED
win3-0: DISABLED
win3-0: DISABLED
win3-1: DISABLED
win3-2: DISABLED
VOP [ff8f0000.vop]: DISABLED
```

上是 RK3399 连接 HDMI 时上述命令输出的 LOG，可以提供三种信息：

- VOP 状态：VOPB 处于使能状态，VOPL 处于禁用状态。
- VOP 对应的 Connector 状态：VOPB 输出信号给 HDMI，bus\_format = 0x2025 表示 YUV444 8bit，output\_mode = 0x0f 表示 VOP 输出总线为 ROCKCHIP\_OUT\_MODE\_AAAA，输出 1920x1080P60。

常用的 bus\_format 由内核 `uapi/linux/media-bus-format.h` 定义：

```
1 | #define MEDIA_BUS_FMT_RGB888_1X24          0x100a //RGB888
2 | #define MEDIA_BUS_FMT_RGB101010_1X30      0x1018 //RGB101010
3 | #define MEDIA_BUS_FMT_YUV8_1X24           0x2025 //YUV444 8bit
4 | #define MEDIA_BUS_FMT_YUV10_1X30          0x2016 //YUV444 10bit
5 | #define MEDIA_BUS_FMT_UYVY8_0_5X24        0x2026 //YUV420 8bit
6 | #define MEDIA_BUS_FMT_UYVY10_0_5X30       0x2027 //YUV420 10bit
```

常用的 output\_mode 由内核 `drivers/gpu/drm/rockchip/rockchip_drm_vop.h` 定义：

```

1 #define ROCKCHIP_OUT_MODE_P888      0
2 #define ROCKCHIP_OUT_MODE_P666      1
3 #define ROCKCHIP_OUT_MODE_P565      2
4 #define ROCKCHIP_OUT_MODE_S888      8
5 #define ROCKCHIP_OUT_MODE_S888_DUMMY 12
6 #define ROCKCHIP_OUT_MODE_YUV420    14
7 /* for use special outface */
8 #define ROCKCHIP_OUT_MODE_AAAA      15

```

- 图层配置信息：win0 和 win2 使能，win2 buffer 格式为 ARGB，buffer 大小为 29x37；目标窗口为 29x37，窗口左上角坐标 ( 385, 543 )。Win0 buffer 格式为 NV12，大小为 3840x2160；目标窗口大小为 1920x1080，窗口左上角坐标 ( 0, 0 )。

### 3.3.2 查看 Connector 状态

/sys/class/drm 目录下可以看到驱动注册的各个显卡。下图是 RK3399 BOX 平台 DRM 目录结构，可以看到注册了 card0-HDMI-A-1 和 card0-DP-1 两种显示设备，分别表示 HDMI 和 DP。

```

rk3399_box:/ $ ls /sys/class/drm/
card0-DP-1/      card0/          renderD128/
card0-HDMI-A-1/  controlD64/    version

```

以 card0-HDMI-A-1 为例，其目录下有以下文件：

- Enabled:使能状态
- Status:连接状态
- Mode:当前输出分辨率
- Modes:连接设备支持的分辨率列表
- Audioformat:连接设备支持的音频格式
- Edid:连接设备的 EDID，可以通过命令 `cat edid > /data/edid.bin` 保存下来。

### 3.3.3 查看 HDMI 工作状态

如果包含以下提交，则可以查看 HDMI 工作状态：

```

1 commit eaca91814449199b1e6ad0b9fe0bba2215497c97
2 Author: Zheng Yang <zhengyang@rock-chips.com>
3 Date:   Mon Nov 27 16:56:21 2017 +0800
4
5     drm: bridge: dw-hdmi: add hdmi status debugfs node

```

使用以下命令查看当前 HDMI 输出状态：

```
1 cat /sys/kernel/debug/dw-hdmi/status
```

```
HDMI Output Status: PHY disabled
```

```
HDMI Output Status: PHY enabled
Pixel Clk: 148500000Hz          TMDs Clk: 148500000Hz
Color Format: YUV444           Color Depth: 8 bit
Colorimetry: ITU.BT709       EOTF: SDR
x0: 0                          y0: 0
x1: 0                          y1: 0
x2: 0                          y2: 0
white x: 0                     white y: 0
max lum: 0                     min lum: 0
max cll: 0                     max fall: 0
```

- HDMI Output Status 表示当前 PHY 状态，只有当 PHY 使能的时候才会有后续打印。
- Pixel Clk 表示当前输出的像素时钟。
- TMDs Clk 表示当前输出 HDMI character rate。
- Color Format 表示输出的颜色格式，取值 RGB、YUV444、YUV422、YUV420。
- Color Depth 表示输出的颜色深度，取值 8bit、10bit、12bit、16bit。
- Colorimetry 表示输出的颜色标准，取值 ITU.BT601、ITU.BIT709、ITU.BT2020。
- EOTF 表示输出的 HDR 电光转换曲线方式，有如下取值：

| EOTF        | 含义              |
|-------------|-----------------|
| Unsupported | HDMI不支持发送HDR信息  |
| Not Defined | 未定义             |
| Off         | 不发送HDR信息        |
| SDR         | 采用SDR曲线         |
| ST2084      | 采用ST2084 EOTF曲线 |
| HLG         | 采用HLG EOTF曲线    |

- (x0 , y0)、(x1 , y1)、(x2 , y2)、(white x , white y)、max lum、min lum、max cll、maxfall为静态 HDR 描述子信息，只有 EOTF值为 SDR、ST2084、HLG 值时才会存在。

执行以下命令可以查看 HDMI 控制器寄存器：

```
1 | cat /sys/kernel/debug/dw-hdmi/ctrl
```

可以使用命令来修改寄存器，例如要修改0x1000寄存器为 0xF8，输入命令：

```
1 | echo 1000 f8 > /sys/kernel/debug/dw-hdmi/ctrl
```

RK3288、RK3368、RK3399 平台可以用以下命令查看 HDMI PHY 寄存器：

```
1 | cat /sys/kernel/debug/dw-hdmi/phy
```

修改 PHY 寄存器与控制器类似，例如修改 0x06 寄存器为 0x8002，输入命令：

```
1 | echo 06 8002 > /sys/kernel/debug/dw-hdmi/phy
```

### 3.3.4 查看 HDMI CEC 状态

执行以下命令查看 HDMI CEC 状态：

```
1 | cat /sys/kernel/debug/cec/cec0/status
```

```
configured: 1
configuring: 0
phys_addr: 2.0.0.0
number of LAs: 1
LA mask: 0x0010
has CEC follower (in passthrough mode)
pending transmits: 0
```

打印结果如上图所示：

- configured 表示 cec adapter 是否配置完毕，1 为配置完毕，0 为未完毕。
- configuring 表示 cec adapter 是否正在配置，1 为正在，0 为配置完毕或未开始配置。
- phys\_addr 表示 cec 的物理地址，未获取物理地址时为 f.f.f.f。
- number of LAs 表示该 cec 设备的逻辑地址数量，大部分设备为 1，极少数为 2。
- LA mask 表示当前绑定的逻辑地址，具体取值为 (1 << 绑定的逻辑地址)。如：取值为 0x0010 时，右移 4 位后为 1，则说明当前的逻辑地址为 4，取值为 0x0800 时，右移 11 位后为 1，则说明当前的逻辑地址为 11。如未绑定任何逻辑地址时为 0x0000。
- has CEC follower 表示当前收到的 cec 消息交由上层用户空间处理，in passthrough mode 表示 kernel 不会处理 cec core message，而是全部上报给上层用户空间处理。
- pending transmits 表示当前还有多少待发送的 cec 消息。

### 3.3.5 强制使能/禁用 HDMI

强制使能 HDMI：

```
1 | echo on > /sys/class/drm/card0-HDMI-A-1/status
```

强制禁用 HDMI：

```
1 | echo off > /sys/class/drm/card0-HDMI-A-1/status
```

恢复检测热插拔：

```
1 | echo detect > /sys/class/drm/card0-HDMI-A-1/status
```

### 3.3.6 命令行设置分辨率

在 Android 系统中，可以用命令行设置属性的方式来设置分辨率。此外，当用户在 Android 的 setting 中设置分辨率时，对应的属性值也会被设置，详见下面的说明。

### 3.3.6.1 Android 7.x & Android 8.x 分辨率设置

| 属性                                       | 说明                            |
|------------------------------------------|-------------------------------|
| <code>persist.sys.resolution.main</code> | 设置主屏分辨率，参数为该分辨率的时序，详见 3.2.4节。 |
| <code>persist.sys.resolution.aux</code>  | 设置副屏分辨率，参数为该分辨率的时序，详见 3.2.4节。 |
| <code>sys.display.timeline</code>        | 刷新显示时间线，每次设置新的分辨率需要加一。        |

通过 `persist.sys.resolution.main` 以及 `persist.sys.resolution.aux` 设置主副屏分辨率，每次设置完更新 `sys.display.timeline` (每次加 1) 再进行移动鼠标等更新UI 的操作使新分辨率生效，例子如下：

- 设置4k60：

```
1 setprop persist.sys.resolution.main 3840x2160@60-3840-4016-4104-4400-2160-2168-2178-2250-5
2 setprop sys.display.timeline 1
```

- 设置1080p60：

```
1 setprop persist.sys.resolution.main 1920x1080@60-1920-2008-2052-2200-1080-1084-1089-1125-5
2 setprop sys.display.timeline 2
```

- 设置720P60：

```
1 setprop persist.sys.resolution.main 1280x720@60.00-1390-1430-1650-725-730-750-5
2 setprop sys.display.timeline 3
```

- 设置480P60：

```
1 setprop persist.sys.resolution.main 720x480@59.94-736-798-858-489-495-525-a
2 setprop sys.display.timeline 4
```

### 3.3.6.2 Android 9.0 及以上版本分辨率设置

| 属性                                          | 说明                            |
|---------------------------------------------|-------------------------------|
| <code>persist.vendor.resolution.main</code> | 设置主屏分辨率，参数为该分辨率的时序，详见 3.2.4节。 |
| <code>persist.vendor.resolution.aux</code>  | 设置副屏分辨率，参数为该分辨率的时序，详见 3.2.4节。 |
| <code>vendor.display.timeline</code>        | 刷新显示时间线，每次设置新的分辨率需要加一。        |

通过 `persist.vendor.resolution.main` 以及 `persist.vendor.resolution.aux` 设置主副屏分辨率，每次设置完更新 `vendor.display.timeline` (每次加 1)再进行移动鼠标等更新UI 的操作使新分辨率生效，例子如下：

- 设置4k60：

```
1 setprop persist.vendor.resolution.main 3840x2160@60-3840-4016-4104-4400-2160-2168-2178-2250-5
2 setprop vendor.display.timeline 1
```

- 设置1080p60：

```
1 setprop persist.vendor.resolution.main 1920x1080@60-1920-2008-2052-2200-1080-1084-1089-1125-5
2 setprop vendor.display.timeline 2
```

- 设置720P60：

```
1 setprop persist.vendor.resolution.main 1280x720@60.00-1390-1430-1650-725-730-750-5
2 setprop vendor.display.timeline 3
```

- 设置480P60：

```
1 setprop persist.vendor.resolution.main 720x480@59.94-736-798-858-489-495-525-a
2 setprop vendor.display.timeline 4
```

### 3.3.7 命令行设置颜色

在 Android 系统中，可以用命令行设置属性的方式来设置颜色。此外，当用户在 Android 的 setting 中设置颜色时，对应的属性值也会被设置，详见下面的说明。

#### 3.3.7.1 Android 7.x & Android 8.x 颜色设置

| 属性                     | 说明                                                                                                                                             |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| persist.sys.color.main | 设置主屏颜色，参数为：颜色格式-色深<br>例如想要设置颜色为 RGB，色深 8 bit（24 bit），则参数为 RGB-8bit<br>支持颜色格式有：<br>RGB<br>YUV444<br>YUV422<br>YUV420<br>支持色深有：<br>8bit<br>10bit |
| persist.sys.color.aux  | 设置副屏颜色，参数同主屏。                                                                                                                                  |
| sys.display.timeline   | 刷新显示时间线，每次设置新的分辨率需要加一。                                                                                                                         |

通过 `persist.sys.color.main` 以及 `persist.sys.color.aux` 设置主副屏颜色，每次设置完更新 `sys.display.timeline` (每次加 1) 再进行移动鼠标等更新 UI 的操作使新颜色生效，例子如下：

```
1 setprop persist.sys.color.main RGB-8bit
2 setprop sys.display.timeline 1
```

将输出颜色设置为 RGB，色深 8 bit ( RGB 24 bit )。

### 3.3.7.2 Android 9.0 及以上版本颜色设置

| 属性                                     | 说明                                                                                                                                                |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>persist.vendor.color.main</code> | 设置主屏颜色，参数为：颜色格式-色深<br>例如想要设置颜色为 RGB，色深 8 bit ( 24 bit )，则参数为 RGB-8bit<br>支持颜色格式有：<br>RGB<br>YUV444<br>YUV422<br>YUV420<br>支持色深有：<br>8bit<br>10bit |
| <code>persist.vendor.color.aux</code>  | 设置副屏颜色，参数同主屏。                                                                                                                                     |
| <code>vendor.display.timeline</code>   | 刷新显示时间线，每次设置新的分辨率需要加一。                                                                                                                            |

通过 `persist.vendor.color.main` 以及 `persist.vendor.color.aux` 设置主副屏颜色，每次设置完更新 `vendor.display.timeline` (每次加 1) 再进行移动鼠标等更新 UI 的操作使新颜色生效，例子如下：

```
1 setprop persist.vendor.color.main RGB-8bit
2 setprop vendor.display.timeline 1
```

将输出颜色设置为 RGB，色深 8 bit ( RGB 24 bit )。

### 3.3.8 设置过扫描

由于不同电视之间存在差异，画面显示可能存在画面超出屏幕范围，或是画面有黑边等现象。此时可以设置过扫描来调整缩放大小，以修正这些问题。

在 Android 系统中，可以用命令行设置属性的方式来设置过扫描。此外，当用户在 Android 的 setting 中也可以设置过扫描，设置完成后，对应的属性值也会被设置，详见下面的说明。

### 3.3.8.1 Android 7.x & Android 8.x 过扫描设置

| 属性                        | 说明                                                                                                                                                                         |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| persist.sys.overscan.main | 设置主屏过扫描，属性格式：overscan left,top,right,bottom<br>left、top、right、bottom 分别为左、上、右、下四个方向的过扫描值，最小值为 1，最大值由属性 persist.sys.overscan.max 定义，如 persist.sys.overscan.max 不存在，默认取 100。 |
| persist.sys.overscan.aux  | 设置副屏过扫描，参数同主屏。                                                                                                                                                             |

例子如下：

```
1 | setprop persist.sys.overscan.main "overscan 70,70,70,70"
```

将四个方向的过扫描设置为 70。

### 3.3.8.2 Android 9.0 及以上版本过扫描设置

| 属性                           | 说明                                                                                                                                                                               |
|------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| persist.vendor.overscan.main | 设置主屏过扫描，属性格式：overscan left,top,right,bottom<br>left、top、right、bottom 分别为左、上、右、下四个方向的过扫描值，最小值为 1，最大值由属性 persist.vendor.overscan.max 定义，如 persist.vendor.overscan.max 不存在，默认取 100。 |
| persist.vendor.overscan.aux  | 设置副屏过扫描，参数同主屏。                                                                                                                                                                   |

例子如下：

```
1 | setprop persist.vendor.overscan.main "overscan 70,70,70,70"
```

将四个方向的过扫描设置为 70。

## 3.3.9 设置亮度、对比度、饱和度、色度

在 Android 系统中，可以用命令行设置属性的方式来设置这些参数。此外，当用户在 Android 的 setting 中也可以设置这些参数。设置完成后，对应的属性值也会被设置，详见下面的说明。

### 3.3.9.1 Android 7.x & Android 8.x 亮度、对比度、饱和度、色度设置

| BCSH | 取值范围                 | 说明                                                        |
|------|----------------------|-----------------------------------------------------------|
| 亮度   | 整形数, 0 - 100, 默认值 50 | persist.sys.brightness.main<br>persist.sys.brightness.aux |
| 对比度  | 整形数, 0 - 100, 默认值 50 | persist.sys.contrast.main<br>persist.sys.contrast.aux     |
| 饱和度  | 整形数, 0 - 100, 默认值 50 | persist.sys.saturation.main<br>persist.sys.saturation.aux |
| 色度   | 整形数, 0 - 100, 默认值 50 | persist.sys.hue.main<br>persist.sys.hue.aux               |

举例如下：

```
1 setprop persist.sys.brightness.main 70
2 setprop vendor.display.timeline 1
```

通过 `persist.sys.brightness.main` 设置主屏亮度，每次设置完更新 `vendor.display.timeline` (每次加 1) 再进行移动鼠标等更新 UI 的操作使新亮度生效。

### 3.3.9.2 Android 9.0 及以上版本亮度、对比度、饱和度、色度设置

| BCSH | 取值范围                 | 说明                                                              |
|------|----------------------|-----------------------------------------------------------------|
| 亮度   | 整形数, 0 - 100, 默认值 50 | persist.vendor.brightness.main<br>persist.vendor.brightness.aux |
| 对比度  | 整形数, 0 - 100, 默认值 50 | persist.vendor.contrast.main<br>persist.vendor.contrast.aux     |
| 饱和度  | 整形数, 0 - 100, 默认值 50 | persist.vendor.saturation.main<br>persist.vendor.saturation.aux |
| 色度   | 整形数, 0 - 100, 默认值 50 | persist.vendor.hue.main<br>persist.vendor.hue.aux               |

举例如下：

```
1 setprop persist.vendor.brightness.main 70
2 setprop sys.display.timeline 1
```

通过 `persist.vendor.brightness.main` 设置主屏亮度，每次设置完更新 `vendor.display.timeline` (每次加 1) 再进行移动鼠标等更新 UI 的操作使新亮度生效。

## 3.4 常见问题排查

### 3.4.1 插入或切换分辨率，电视提示无信号或格式不支持或画面不稳定，时有时无，或有大量彩色亮点、亮线

1. 确认HDMI当前的分辨率，命令见 3.3.2。
2. 降低HDMI分辨率，看电视能否正常显示，命令见 3.3.6。
3. 更换好的HDMI线，看电视能否正常显示。
4. 如果步骤2、3可以恢复画面，一般与 HDMI 物理信号的兼容性有关，需要检查硬件，测试 HDMI 信号进一步分析。
5. 如果 HDMI 信号不达标，可以通过调整 HDMI PHY 的配置进行信号的调整，参考 3.1.7。

### 3.4.2 播放视频时电视提示无信号或格式不支持

检查内核代码 dts 中是否有针对视频的 DDR 变频功能，若有请设置 `auto-freq-en = <0>`；关闭自动变频功能。

```
1      dmc: dmc {
2          compatible = "rockchip,rk3328-dmc";
3          devfreq-events = <&dfi>;
4          clocks = <&cru SCLK_DDRCLK>;
5          clock-names = "dmc_clk";
6          operating-points-v2 = <&dmc_opp_table>;
7          ddr_timing = <&ddr_timing>;
8          upthreshold = <40>;
9          downdifferential = <20>;
10         system-status-freq = <
11             /*system status      freq(KHz)*/
12             SYS_STATUS_NORMAL    786000
13             SYS_STATUS_REBOOT    786000
14             SYS_STATUS_SUSPEND   786000
15             SYS_STATUS_VIDEO_1080P 786000
16             SYS_STATUS_VIDEO_4K  786000
17             SYS_STATUS_VIDEO_4K_10B 933000
18             SYS_STATUS_PERFORMANCE 933000
19             SYS_STATUS_BOOST     933000
20         >;
21         auto-min-freq = <786000>;
22         auto-freq-en = <0>;
23         #cooling-cells = <2>;
24         status = "disabled";
```

### 3.4.3 部分电视提示无信号、黑屏、花屏

1. 确认HDMI当前的分辨率，命令见 3.3.2。
2. 降低HDMI分辨率，看电视能否正常显示，命令见 3.3.6。
3. 更换好的HDMI线，看电视能否正常显示。
4. 如果步骤 2、3 可以恢复画面，一般与 HDMI 物理信号的兼容性有关，需要检查硬件，测试 HDMI 信号进一步分析。
5. 如果 HDMI 信号不达标，可以通过调整 HDMI PHY 的配置进行信号的调整，参考 3.1.7。
6. 若测试 HDMI 信号达标，可尝试修改以下寄存器值：

```
1 | kernel\drivers\gpu\drm\bridge\synopsys\dw-hdmi.c
```

```
1 | /* HDMI Initialization Step B.4 */
2 | static void dw_hdmi_enable_video_path(struct dw_hdmi *hdmi)
3 | {
4 |     /* control period minimum duration */
5 |     hdmi_writeb(hdmi, 12, HDMI_FC_CTRLDUR);
```

将 HDMI\_FC\_CTRLDUR 的值逐步增大 ( 最大 223 ) 看显示是否能恢复正常。

### 3.4.4 读取 EDID 失败时，如何设置默认分辨率

```
1 | Commit 727e0fe68d8f422698f4e257cb7c04f90b8692c0
2 | Author: xuhuicong xhc@rock-chips.com
3 | Date: Tue Sep 26 17:32:56 2017 +0800
4 | drm/edid: output common tv resolution and hdmi mode if no read the correct
   | edid
5 | Change-Id: Ib7379340e8c1d59382553d21b60165fe5fb371e8
6 | Signed-off-by: xuhuicong xhc@rock-chips.com
```

在有上面的提交基础上，修改 `def_modes` 的值，对应的是 VIC 值，如下面代码中的 4 对应 720P60 的分辨率。

```
1 | kernel\drivers\gpu\drm\bridge\synopsys\dw-hdmi.c
```

```
1 | static int dw_hdmi_connector_get_modes(struct drm_connector *connector)
2 | {
3 |     struct dw_hdmi *hdmi = container_of(connector, struct dw_hdmi,
   | connector);
4 |     struct edid *edid;
5 |     struct drm_display_mode *mode;
6 |     const u8 def_modes[6] = {4, 16, 31, 19, 17, 2};
7 |     struct drm_display_info *info = &connector->display_info;
```

### 3.4.5 强制输出指定分辨率

当需要无视 EDID 的限制，需要强制输出某个分辨率时，请做以下修改：

```

diff --git a/drivers/gpu/drm/bridge/synopsys/dw-hdmi.c b/drivers/gpu/drm/bridge/synopsys/dw-hdmi.c
index 5ed021b..9a7f18c 100644
--- a/drivers/gpu/drm/bridge/synopsys/dw-hdmi.c
+++ b/drivers/gpu/drm/bridge/synopsys/dw-hdmi.c
@@ -249,7 +249,7 @@ static int dw_hdmi_connector_get_modes(struct drm_connector *connector)
    connector);
    struct edid *edid;
    struct drm_display_mode *mode;
-   const u8 def_modes[6] = {4, 16, 31, 19, 17, 2};
+   const u8 def_modes[6] = {107, 16, 31, 19, 17, 2};
    struct hdr_static_metadata *metedata =
        &connector->display_info.hdr_panel_metadata;
    int i, ret = 0;
@@ -250,6 +250,7 @@ static int dw_hdmi_connector_get_modes(struct drm_connector *connector)
    return 0;

    edid = drm_get_edid(connector, hdmi->ddc);
+   edid = NULL;
    if (edid) {
        dev_dbg(hdmi->dev, "got edid: width[%d] x height[%d]\n",
                edid->width_cm, edid->height_cm);
diff --git a/drivers/gpu/drm/rockchip/dw_hdmi-rockchip.c b/drivers/gpu/drm/rockchip/dw_hdmi-rockchip.c
index bdc96cd4..6653dfa 100644
--- a/drivers/gpu/drm/rockchip/dw_hdmi-rockchip.c
+++ b/drivers/gpu/drm/rockchip/dw_hdmi-rockchip.c
@@ -488,10 +488,12 @@ dw_hdmi_rockchip_mode_valid(struct drm_connector *connector,
    * If sink max TMDS clock < 340MHz, we should check the mode pixel
    * clock > 340MHz is YCbCr420 or not.
    */
+   #if 0
    if (mode->clock > 340000 &&
        connector->display_info.max_tmds_clock < 340000 &&
        !drm_mode_is_420(&connector->display_info, mode))
        return MODE_BAD;
+   #endif

    if (!encoder) {
        const struct drm_connector_helper_funcs *funcs;

```

1. 把 `def_mode` 数组的第一个值改成所需分辨率对应的 VIC。
2. `edid = NULL;` 强制进入 EDID 读取失败的流程，不管有没有读到 EDID 都强制按 `def_modes` 的分辨率来显示。
3. 如果需要强制显示 4K 的分辨率，还需要注释掉上图的这段代码，解除对 4K 分辨率的限制。

### 3.4.6 Recovery HDMI 无显示

Recovery 下不支持双显，也不支持热插拔。若需要从 HDMI 显示，如果代码中没有如下修改，请添加如下的修改，然后插上 HDMI 开机。

```

diff --git a/minui/graphics_drm.cpp b/minui/graphics_drm.cpp
index 03e33b7..f4d5fc7 100644
--- a/minui/graphics_drm.cpp
+++ b/minui/graphics_drm.cpp
@@ -295,6 +295,7 @@ static drmModeConnector *find_main_monitor(int fd, drmModeRes *resources,
    int modes;
    /* Look for LVDS/eDP/DSI connectors. Those are the main screens. */
    unsigned kConnectorPriority[] = {
+   DRM_MODE_CONNECTOR_HDMI_A,
    DRM_MODE_CONNECTOR_LVDS,
    DRM_MODE_CONNECTOR_eDP,
    DRM_MODE_CONNECTOR_DSI,

```

### 3.4.7 RK3399 HDMI 设置展频

HDMI 协议没有提及对展频的支持，协议本身对展频并不友好。从之前的测试结果看，展频对 HDMI 的信号影响很大，在保证信号符合 CTS 测试要求的条件下，只能在 1080P 及以下的分辨率开启一档展频。4K 分辨率开启展频率，电视端都无法显示。综上所述，开启展频总体收益不大，不建议开启。

如果一定要开启展频，请参考如下修改：

```
diff --git a/drivers/clk/rockchip/clk-rk3399.c b/drivers/clk/rockchip/clk-rk3399.c
index 75810b9..fa9d41f 100644
--- a/drivers/clk/rockchip/clk-rk3399.c
+++ b/drivers/clk/rockchip/clk-rk3399.c
@@ -1760,6 +1760,12 @@ static void __init rk3399_clk_init(struct device_node *np)
     rockchip_register_restart_notifier(ctx, RK3399_GLB_SRST_FST, NULL);

     rockchip_clk_of_add_provider(np, ctx);
+   writel_relaxed(0x00080000, rk3399_cru_base + 0xcc);
+   writel_relaxed(0x00070000, rk3399_cru_base + 0xd0);
+   writel_relaxed(0x00010001, rk3399_cru_base + 0xd4);
+   writel_relaxed(0x1f000100, rk3399_cru_base + 0xd0);
+   writel_relaxed(0x00f00060, rk3399_cru_base + 0xd0);
+   writel_relaxed(0xff00ff00, rk3399_cru_base + 0xd4);
+   }
CLK_OF_DECLARE(rk3399_cru, "rockchip,rk3399-cru", rk3399_clk_init);
```

### 3.4.8 settings 无法设置 HDMI 分辨率

1. 请确认 3.2.1 中的主副屏配置是否正确，3.2.5 中的设置是否正确。
2. 请确认 3.3.6 中的属性配置是否正确。
3. 如果是 Android 9.X 及以上系统，需要启用 RkOutputManager 服务。3399 代码需更新到以下提交点。

```
commit 3550c7dd16aea55c67b58e45d42301d94216f665
Author: wh <wanghang@rock-chips.com>
Date:   Wed Apr 3 15:56:06 2019 +0800

    rk3399: mid add hdmi config

Change-Id: I0705b537f9fe110bb06ae6390caaa8886f8d36a6
Signed-off-by: wh <wanghang@rock-chips.com>

wh@ubuntu: ~/3399_9.0/device/rockchip/rk3399$
```

4. 9.0 其他平台需打上相应的补丁，补丁为当前工程中执行完 source 和 lunch 相关的命令后，执行 `get_build_var DEVICE_MANIFEST_FILE`，会打印当前所使用的 manifest 文件，例如输出为：`device/rockchip/common/manifest.xml`，就将下方代码添加到 manifest 文件中：

```
1 <hal format="hid1">
2   <name>rockchip.hardware.outputmanager</name>
3   <transport>hwbinder</transport>
4   <version>1.0</version>
5   <interface>
6     <name>IRkOutputManager</name>
7     <instance>default</instance>
8   </interface>
9 </hal>
```

### 3.4.9 DDR 带宽不足导致的问题

如果在 4K 的高分辨下，出现闪屏或者闪绿线的问题，确认内核 log 是否有以下打印：

```
1 | [drm:vop_isr] ERROR POST_BUF_EMPTY irq err
```

若有以上打印则为 DDR 带宽不足导致的问题，请参考

《Rockchip\_RK3399\_Developer\_Guide\_Android7.1\_Software\_CN&EN.pdf》的 9.7 节进行处理。

### 3.4.10 4K UI 相关问题

#### 1. 是否一定要 4K UI ?

4K UI 占用系统资源较多，最高只能支持到 4K25Hz 左右，不推荐使用 4K UI。如果只是想要播放 4K 视频或是查看 4K 图片，那可以不需要配置 4K UI，系统默认的视频播放器和图片浏览器可以支持。

#### 2. 如何配置 4K UI ?

请参考 3.2.3 节，将 Framebuffer 分辨率配置为 4K。

#### 3. 配置成 4K UI 之后出现闪屏DDR 带宽问题，请参考 3.4.10 节进行处理。

### 3.4.11 setting 中 HDMI 分辨率列表中没有 4K 分辨率

#### 1. 确认电视是否支持 4K 分辨率。

#### 2. 执行以下命令，确认内核的 HDMI 分辨率列表中是否包含 4K 分辨率。

```
1 | cat /sys/class/drm/card0-HDMI-A-1/modes
```

#### 3. 如果上述列表中不包含 4K 分辨率，双 VOP 平台 ( RK3288、RK3399 ) 请确认 HDMI 是否绑定的是 VOPB。或是该电视的 4K-50/60Hz 不支持 YUV420，当前平台不支持这么高的分辨率 ( 平台支持 HDMI 最高分辨率请参考第 1 章表格 )。

#### 4. 若内核的 HDMI 分辨率列表中包含 4K 分辨率，而 setting 中的分辨率列表不包含该分辨率，请确认白名单中是否包含了该分辨率 ( 参考 3.2.4 节 )。

### 3.4.12 HDMI 认证申请表的填写

如果要对设备进行 HDMI 认证，通常都会从认证机构获取到一份认证申请表，该表格一般都是 excel 形式。

首先关注表格下方的分页标签，如下方的例子：



HDMI 各项功能的认证需要填写各个分页中的内容，如果设备不支持某些功能，则对应分页不必填写。常见分页说明如下：

- General：一般申请表都有类似的页面，且必须填写。通常都是关于设备 HDMI 的一些基本信息。如设备有几个 HDMI IN 口、有几个 HDMI OUT 口、设备 HDMI 是否支持 HDCP, CEC 等功能。该分页选项往往也决定了后续分页是否需要填写。如 HDMI\_input\_count 填 0 的话，则说明设备不支持 HDMI IN，Sink CDF 分页就不必填写。

| <u>Source/Sink/Repeater Characteristics</u>                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                 |         |       |
|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|
| <b>Must be filled out for any Source, Sink or Repeater. Do not fill out if Cable.</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                 |         |       |
| <b>Product Category</b>                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                 |         |       |
| Field Name                                                                            | Field Definition                                                                                                                                                                                                                                                                | Choices | Value |
| HDMI_output_count                                                                     | How many HDMI output ports are on the product?                                                                                                                                                                                                                                  | 0...X   | 1     |
| HDMI_input_count                                                                      | How many HDMI input ports are on the product?                                                                                                                                                                                                                                   | 0...X   | 0     |
| HDCP_Supported                                                                        | Is HDCP supported on the product?                                                                                                                                                                                                                                               | Y/N     | N     |
| <b>CEC Characteristics</b>                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                 |         |       |
| Field Name                                                                            | Field Definition                                                                                                                                                                                                                                                                | Choices | Value |
| CEC_protocol                                                                          | Is CEC protocol supported? If this field is "Y", then CEC CDF shall be submitted.                                                                                                                                                                                               | Y/N     | N     |
| Independent_CEC                                                                       | Are the CEC signals on input connectors independent? (Meaning: no physical connection between inputs and the product has a logical address of 0 for all inputs). [Note: If the product has no HDMI inputs, answer "N".]                                                         | Y/N     | N     |
| CEC_root_device                                                                       | Does the product act as a CEC root device? (Meaning: the product is a Sink or Repeater and the product's Physical Address is 0.0.0.0 and the product's EDID(s) [if present] contain Source Physical Address of P.0.0.0). [Note: If the product has no HDMI inputs, answer "N".] | Y/N     | N     |
| <b>HEAC Characteristics</b>                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                 |         |       |
| Field Name                                                                            | Field Definition                                                                                                                                                                                                                                                                | Choices | Value |
| HEC_supported                                                                         | Is HEC supported? If this field is "Y", then HEAC CDF shall be submitted.                                                                                                                                                                                                       | Y/N     | N     |
| ARC_supported                                                                         | Is ARC supported? If this field is "Y", then HEAC CDF shall be submitted.                                                                                                                                                                                                       | Y/N     | N     |

- Source CDF : 设备如果包含 HDMI OUT 口 ( General 分页中需要填写支持几个 HDMI OUT 口 ) , 需要填写这个分页, 其中一般需要填写 HDMI OUT 支持输出哪些分辨率, 支持哪些颜色格式等。

| Which HDMI output ports are covered by this section? |                                                                                                                                                                                                        | port1   | (type in port names/numbers) |
|------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|------------------------------|
| Field Name                                           | Field Definition                                                                                                                                                                                       | Choices | Value                        |
| <b>Electrical</b>                                    |                                                                                                                                                                                                        |         |                              |
| Source_DDC_cap_power_on                              | Should the DDC capacitance be measured with the product powered on? (Note: HPD will be false during measurement.)                                                                                      | Y/N     | N                            |
| <b>Video</b>                                         |                                                                                                                                                                                                        |         |                              |
| Source_HDMI_YCbCr                                    | Will the product transmit an HDMI video signal using YCbCr (4:4:4 or 4:2:2) pixel encoding under some conditions (user selection, EDID indication etc.)?                                               | Y/N     | N                            |
| Source_AVI_Required                                  | Is the product ever required to transmit an AVI InfoFrame                                                                                                                                              | Y/N     | Y                            |
| Source_AVI_Supported                                 | Does the product support the transmission of the AVI InfoFrame under some conditions?                                                                                                                  | Y/N     | Y                            |
| Source_AVI_Info_Available                            | Is any of the following information available and valid at the product?: Active Format Aspect Ratio, bar widths, overscan vs. underscan, non-uniform picture scaling, or the colorimetry of the video. | Y/N     | Y                            |
| Source_Alt_Colorimetry                               | Will the product ever transmit video using a non-default (i.e. alternate) colorimetry under some condition? (e.g. using BT.709 for 480p or BT.601 for 1080i)                                           | Y/N     | N                            |
| Source_xvYCC                                         | Is the product capable of transmitting video using xvYCC colorimetry?                                                                                                                                  | Y/N     | N                            |
| Source_AR_Converter                                  | Does the product have the ability to convert between aspect ratios of 4:3 and 16:9 (and vice versa)?                                                                                                   | Y/N     | N                            |

- Sink CDF : 设备如果包含 HDMI IN 口, 需要填写这个分页, 其中一般需要填写 HDMI IN 支持输入哪些分辨率, 支持哪些颜色格式以及 EDID 相关信息等。
- Repeater CDF : 设备如果作为 HDMI Repeater 需要填写这个分页。Rockchip 方案一般不包含这种产品形态。

每个分页一般包含若干个表格需要填写，填写方法与普通 excel 表格一致，以 Source CDF 分页下的 Video 表格为例：

| <b>Video</b>              |                                                                                                                                                                                                        |     |   |
|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---|
| Source_HDMI_YCbCr         | Will the product transmit an HDMI video signal using YCbCr (4:4:4 or 4:2:2) pixel encoding under some conditions (user selection, EDID indication etc.)?                                               | Y/N | N |
| Source_AVI_Required       | Is the product ever required to transmit an AVI InfoFrame                                                                                                                                              | Y/N | Y |
| Source_AVI_Supported      | Does the product support the transmission of the AVI InfoFrame under some conditions?                                                                                                                  | Y/N | Y |
| Source_AVI_Info_Available | Is any of the following information available and valid at the product?: Active Format Aspect Ratio, bar widths, overscan vs. underscan, non-uniform picture scaling, or the colorimetry of the video. | Y/N | Y |
| Source_Alt_Colorimetry    | Will the product ever transmit video using a non-default (i.e. alternate) colorimetry under some condition? (e.g. using BT.709 for 480p or BT.601 for 1080i)                                           | Y/N | N |
| Source_xvYCC              | Is the product capable of transmitting video using xvYCC colorimetry?                                                                                                                                  | Y/N | N |
| Source_AR_Converter       | Does the product have the ability to convert between aspect ratios of 4:3 and 16:9 (and vice versa)?                                                                                                   | Y/N | N |
| Source_60Hz               | Does the product output standard, enhanced or high-definition 60Hz video formats on any video output in addition to 640x480p @ 60Hz?                                                                   | Y/N | Y |
| Source_50Hz               | Does the product output standard, enhanced or high-definition 50Hz video formats on any video output?                                                                                                  | Y/N | Y |
| Source_Above_165          | Does the product support any video format/color mode with a TMDS clock frequency above 165MHz?                                                                                                         | Y/N | N |
| Source_Deep_Color         | Does the product support any Deep Color modes?                                                                                                                                                         | Y/N | N |

针对表格中的选项，根据设备的实际情况逐条填写。如上图中的 Source\_HDMI\_YCbCr 项目，表格第一列为项目名称，第二列为项目说明，第三列为可选值，第四列为申请人需要填写的值。根据描述，该项表明 HDMI 是否支持输出 YCbCr 颜色格式。如果支持该功能，则在右侧下拉列表中选择 Y，反之则选择 N。

由于申请表格通常项目较多，在此就不一一说明，如果对任何项目的填写有疑问，请在 redmine 上提出。