

Rockchip HDMI RX开发指南

文件标识: RK-KF-YF-321

发布版本: V1.1.1

日期: 2022-11-04

文件密级: 绝密 秘密 内部资料 公开

免责声明

本文档按“现状”提供, 瑞芯微电子股份有限公司 (“本公司”, 下同) 不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自拥有者所有。

版权所有 © 2022 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

前言

本文档是基于RK3588 Android 12平台使用HDMI RX模块开发 HDMI IN功能的帮助文档。

概述

HDMI IN功能可以通过桥接芯片的方式实现, 将HDMI信号转换成MIPI信号接收, RK3588芯片平台自带HDMI RX模块, 可以直接接收HDMI信号。本文档主要介绍在RK3588 Android 12平台通过HDMI RX模块开发实现HDMI IN功能的方法。支持HDMI IN自适应分辨率: 4K60、4K30、1080P60、720P60等, 支持HDMI IN热拔插, 支持录像功能, 支持EDID可配置, 支持HDCP1.4/HDCP2.3, 支持CEC。

产品版本

芯片名称	Kernel版本	Android版本
RK3588	Linux 5.10	Android12

读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
V1.0.0	温定贤/郭旺强/王杭/陈顺庆/兰顺华	2022.06.29	初始版本
V1.1.0	陈顺庆	2022.08.09	修改HDCP和CEC说明
V1.1.1	王杭	2022.11.04	修改HDMIIN APK说明

目录

Rockchip HDMI RX开发指南

HDMI IN功能概述

HDMI RX模块特性简介

HDMI IN功能框图

HDMI RX驱动代码和dts配置

SDK版本要求

驱动代码和Kernel配置

dts配置说明

HDMI RX控制器配置

预留内存

Audio配置

HDCP配置

CEC配置

EDID配置方法

HDMI IN Video架构

HDMI IN Video工作流程

HDMI RX主要驱动架构

图像Buffer轮转机制

图像传输延时

HDMI IN HDCP功能

HDCP1.4

dts 配置

Key 烧写

HDCP1.4 状态查看

HDCP2.3

dts 配置

打包 firmware 和 启动服务

HDCP2.3 状态查看

HDMI IN CEC功能

HDMI IN APK适配方法

APK源码路径

HdmiIn预览APK说明

TIF与Camera预览方式差异

驱动调试方法

调试工具获取

调试命令举例

查看所有video节点

查找rk_hdmirx设备

获取驱动timings信息

实时查询timings信息

查询分辨率和图像格式

开启图像数据流

抓取图像文件

正常取流log

常见问题调试方法

打开log开关

通过io命令读写寄存器

HDMI RX状态查询

HDMI IN信号不锁定问题

典型日志说明

拔插日志

切换分辨率日志

信号未锁定异常日志

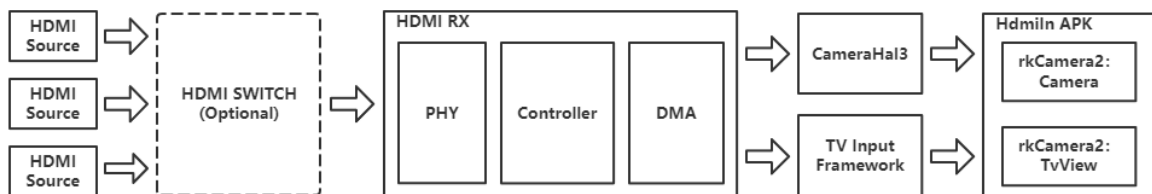
HDMI IN功能概述

HDMI RX模块特性简介

- HDMI 1.4b/2.0 RX: Up to 4K@60fps
- Support FMT: RGB888/YUV420/YUV422/YUV444 8bit
- Pixel clock: Up to 600MHz
- HDCP1.4/2.3
- CEC hardware engine
- E-EDID configuration
- S/PDIF 2channel output
- I2S 2/4/6/8channel output

注：RK3588S不含HDMI RX模块。

HDMI IN功能框图



根据应用场景需要，HDMI RX可适配TIF框架或是Camera框架，适配TIF框架图像传输延时更低，适配Camera框架可以使用标准Camera API，更方便录像、对接后端算法等应用功能开发。

HDMI RX驱动代码和dts配置

SDK版本要求

HDMI IN功能可能存在持续更新，建议将SDK版本升级到最新，SDK版本号的查询方法如下：

```
rk3588_s:/ # getprop | grep rksdk
[ro.rksdk.version]: [ANDROID12_RKR9]
```

驱动代码和Kernel配置

驱动代码:

```
drivers/media/platform/rockchip/hdmirx/
```

Kernel Config配置:

```
CONFIG_VIDEO_ROCKCHIP_HDMIRX=y
```

dts配置说明

参考SDK中RK3588 EVB1的dts配置:

```
arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3588-evb1-lp4.dtsi
```

HDMI RX控制器配置

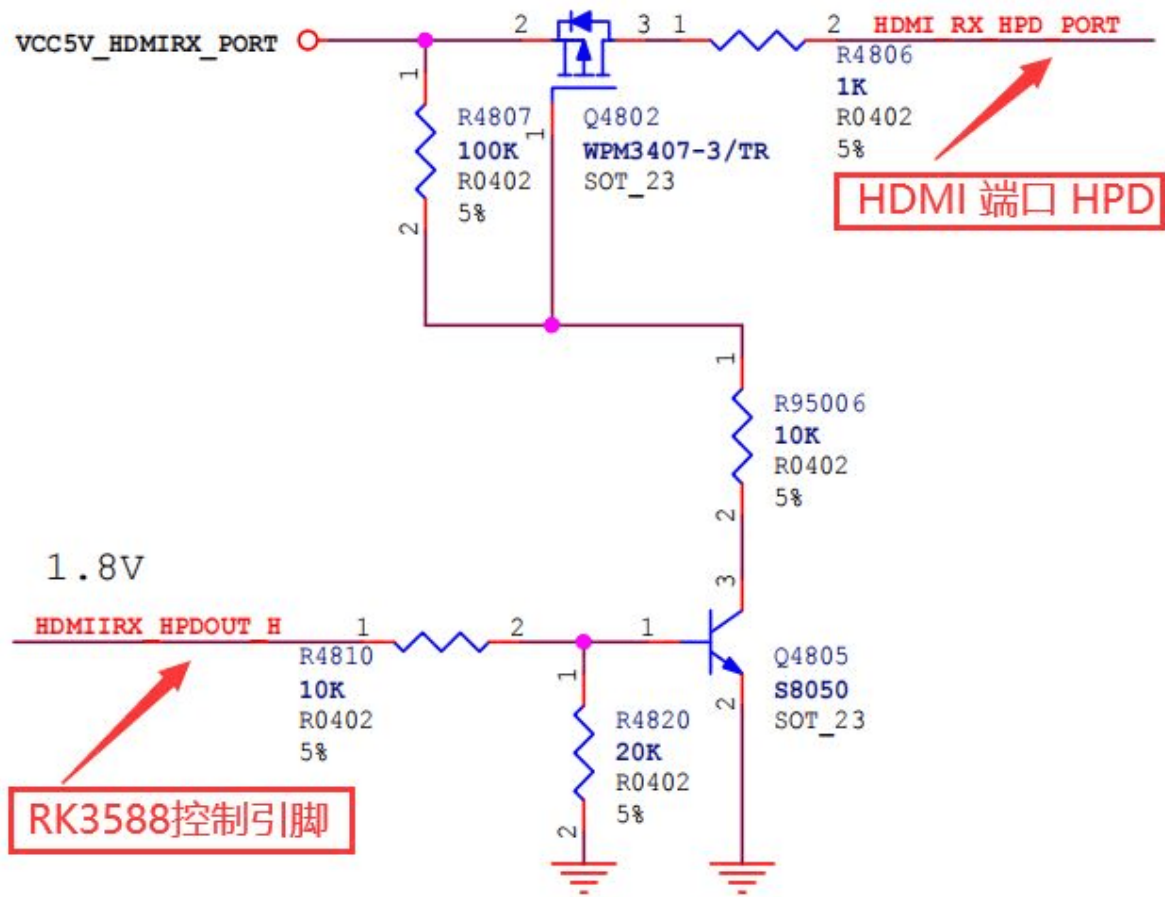
```
/* Should work with at least 128MB cma reserved above. */
&hdmirx_ctrler {
    status = "okay";

    /* Effective level used to trigger HPD: 0-low, 1-high */
    hpd-trigger-level = <1>;
    hdmirx-det-gpios = <&gpio2 RK_PB5 GPIO_ACTIVE_LOW>;
    pinctrl-names = "default";
    pinctrl-0 = <&hdmim1_rx &hdmirx_det>;
};

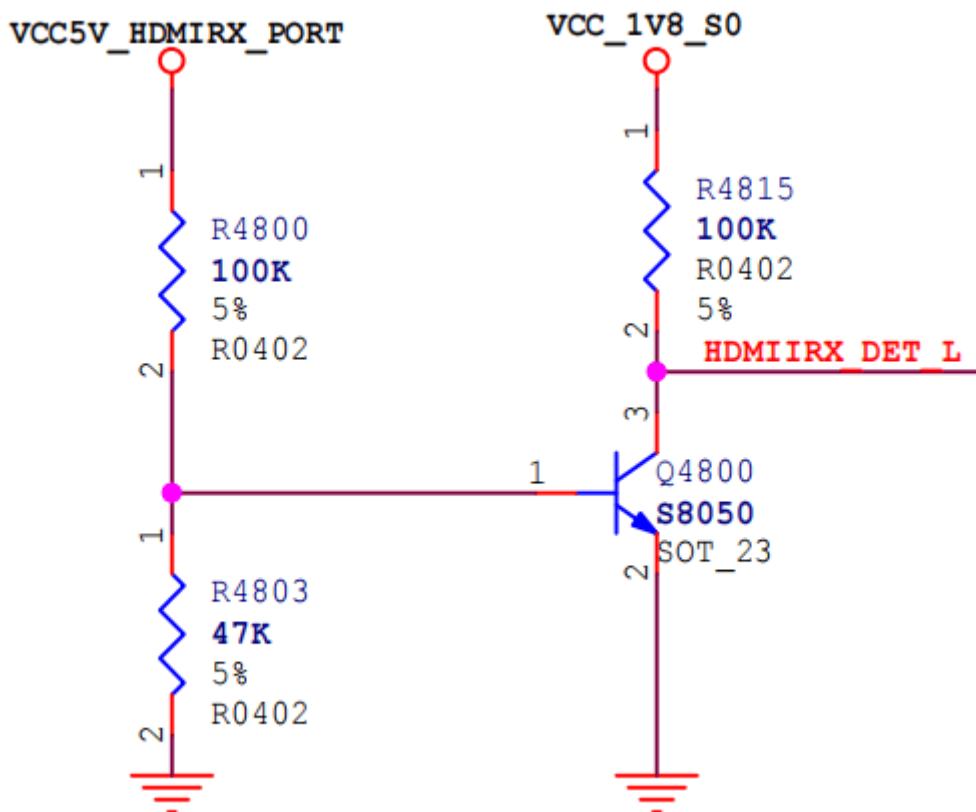
hdmirx {
    hdmirx_det: hdmirx-det {
        rockchip,pins = <2 RK_PB5 RK_FUNC_GPIO &pcfg_pull_up>;
    };
};
```

板级配置需要与实际硬件电路连接对应:

- hpd-trigger-level: 触发HPD的有效电平, <1>表示RK3588控制引脚和HDMI端口HPD电平状态相同, <0>则表示相反。



- hdmirx-det-gpios: HDMI插入检测引脚，需要根据实际硬件连接配置GPIO和有效电平，低电平有效时，需要配置pinctrl为内部上拉。



预留内存

RK3588 HDMI RX模块只能使用物理连续内存，需要预留至少128MB的CMA内存：

注：按3840x2160分辨率，RGB888图像格式，4个轮转Buffer计算。

```

/* If hdmirx node is disabled, delete the reserved-memory node here. */
reserved-memory {
    #address-cells = <2>;
    #size-cells = <2>;
    ranges;

    /* Reserve 128MB memory for hdmirx-controller@fdee0000 */
    cma {
        compatible = "shared-dma-pool";
        reusable;
        reg = <0x0 (256 * 0x100000) 0x0 (128 * 0x100000)>;
        linux,cma-default;
    };
};
};

```

Audio配置

DTS添加声卡配置

```

diff --git a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3588-evb1-lp4.dtsi
b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3588-evb1-lp4.dtsi
index 4aa6a8ce9364..84c9c51d3b7f 100644
--- a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3588-evb1-lp4.dtsi
+++ b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3588-evb1-lp4.dtsi
@@ -47,6 +47,26 @@ play-pause-key {
    };
};
+
+ hdmiin_dc: hdmiin-dc {
+     compatible = "rockchip,dummy-codec";
+     #sound-dai-cells = <0>;
+ };
+
+ hdmiin-sound {
+     compatible = "simple-audio-card";
+     simple-audio-card,format = "i2s";
+     simple-audio-card,name = "rockchip,hdmiin";
+     simple-audio-card,bitclock-master = <&dailink0_master>;
+     simple-audio-card,frame-master = <&dailink0_master>;
+     status = "okay";
+     simple-audio-card,cpu {
+         sound-dai = <&i2s7_8ch>;
+     };
+     dailink0_master: simple-audio-card,codec {
+         sound-dai = <&hdmiin_dc>;
+     };
+ };
+
+ pcie20_avdd0v85: pcie20-avdd0v85 {
+     compatible = "regulator-fixed";
+     regulator-name = "pcie20_avdd0v85";
@@ -460,6 +480,10 @@ &i2s6_8ch {
    status = "okay";
};
+&i2s7_8ch {
+     status = "okay";
+};
+
+

```

HAL填写HDMIIN声卡信息

```
diff --git a/tinyalsa_hal/audio_hw.c b/tinyalsa_hal/audio_hw.c
index ea97bee..509d140 100644
--- a/tinyalsa_hal/audio_hw.c
+++ b/tinyalsa_hal/audio_hw.c
@@ -362,6 +362,7 @@ struct dev_proc_info HDMI_IN_NAME[] =
 {
     {"realtekrt5651co", "tc358749x-audio"},
+   {"rockchipdmiin", NULL},
     {NULL, NULL}, /* Note! Must end with NULL, else will cause crash */
 };
```

以上配置，默认SDK已经包含，如果客户自己修改声卡名称，则需要HAL的HDMI_IN_NAME数组里面添加对应的声卡信息

HDCP配置

RK3588有两个HDCP2.3控制器(hdcp0 和 hdcp1)，每个HDCP2.3控制器都有3个port:

hdcp0: DPTX0和DPTX1

hdcp1: HDMIRX、HDMITX0和HDMITX1

若HDMIRX需要支持 HDCP2.3，则需要使能 hdcp1。

- 单独支持 HDCP1.4:

```
&hdmirx_ctrler {
    status = "okay";
    hdcp1x-enable;
};
```

- 单独支持 HDCP2.3:

```
&hdcp1 {
    status = "okay";
};

&hdmirx_ctrler {
    status = "okay";
    hdcp2x-enable;
};
```

- 同时支持 HDCP1.4 和 HDCP2.3，开机默认打开 HDCP2.3 功能:

```
&hdcp1 {
    status = "okay";
};

&hdmirx_ctrler {
    status = "okay";
    hdcp1x-enable;
    hdcp2x-enable;
};
```

- 同时支持 HDCP1.4 和 HDCP2.3, 开机默认打开 HDCP1.4 功能:

```
&hdcpl {
    status = "okay";
};

&hdmirx_ctrler {
    status = "okay";
    hdcplx-default-enable;
    hdcpl2x-enable;
};
```

CEC配置

CEC 功能内核驱动默认开启, 不需要单独配置。

EDID配置方法

RK3588支持EDID可配置, 目前驱动代码中EDID支持的分辨率包括:

```
3840x2160P60、3840x2160P50、3840x2160P30、3840x2160P25、3840x2160P24、
1920x1080P60、1920x1080P50、1920x1080P30、1920x1080i60、1920x1080i50、
1600x900P60、1440x900P60、1280x800P60、
1280x720P60、1280x720P50、1024x768P60、
720x576P50、720x480P60、720x576i50、720x480i60、
800x600P60、640x480P60
```

支持输入的格式包括:

```
RGB888、YUV420、YUV422、YUV444
```

当前EDID分为两组, 通过上层应用可选择配置:

- edid_init_data_340M: 是pixel clk小于340M的分辨率, 主要是HDMI1.4支持的分辨率, 包含4K60 YUV420。
- edid_init_data_600M: 是pixel clk为594M的分辨率, 支持4K60 YUV422/YUV444/RGB888。

若有EDID配置需求, 可直接在驱动代码中修改相应数组:

drivers/media/platform/rockchip/hdmirx/rk_hdmirx.c

```
static u8 edid_init_data_340M[] = {
    0x00, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x00,
    0x49, 0x70, 0x88, 0x35, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
    0x2D, 0x1F, 0x01, 0x03, 0x80, 0x78, 0x44, 0x78,
    ...
};

static u8 edid_init_data_600M[] = {
    0x00, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x00,
    0x49, 0x70, 0x88, 0x35, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
    0x2D, 0x1F, 0x01, 0x03, 0x80, 0x78, 0x44, 0x78,
    ...
};
```

或是通过调用videoe节点的ioctl接口来动态配置EDID:

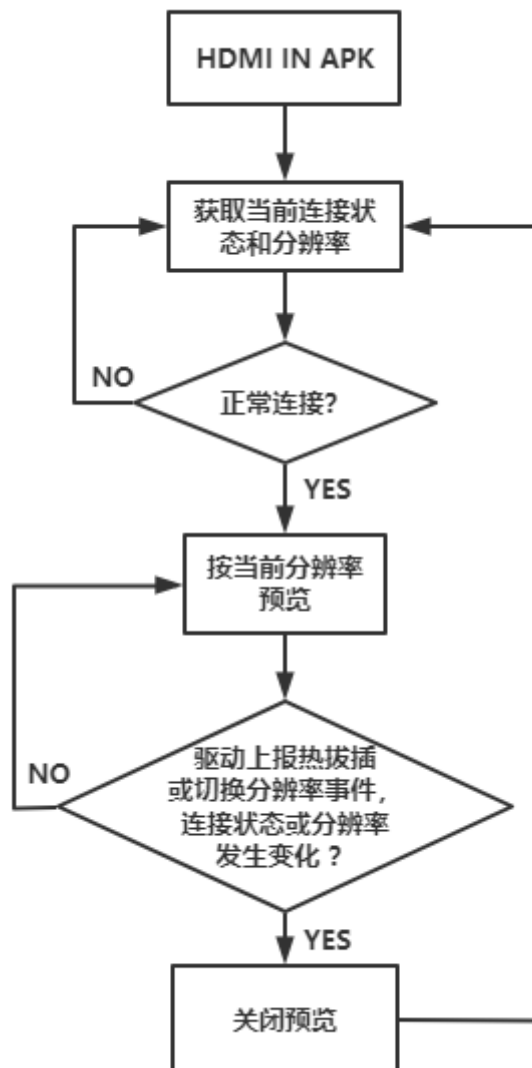

```
static const struct v4l2_ioctl_ops hdmirx_v4l2_ioctl_ops = {
    ...
    .vidioc_g_edid = hdmirx_get_edid,
    .vidioc_s_edid = hdmirx_set_edid,
    ...
};
```

可通过工具编辑配置EDID，再替换到驱动代码中，推荐EDID可视化编辑工具如下：

https://www.quantumdata.com/support/downloads/980/release_5_05/R_980mgr_5.05_Win32.ms
i

HDMI IN Video架构

HDMI IN Video工作流程



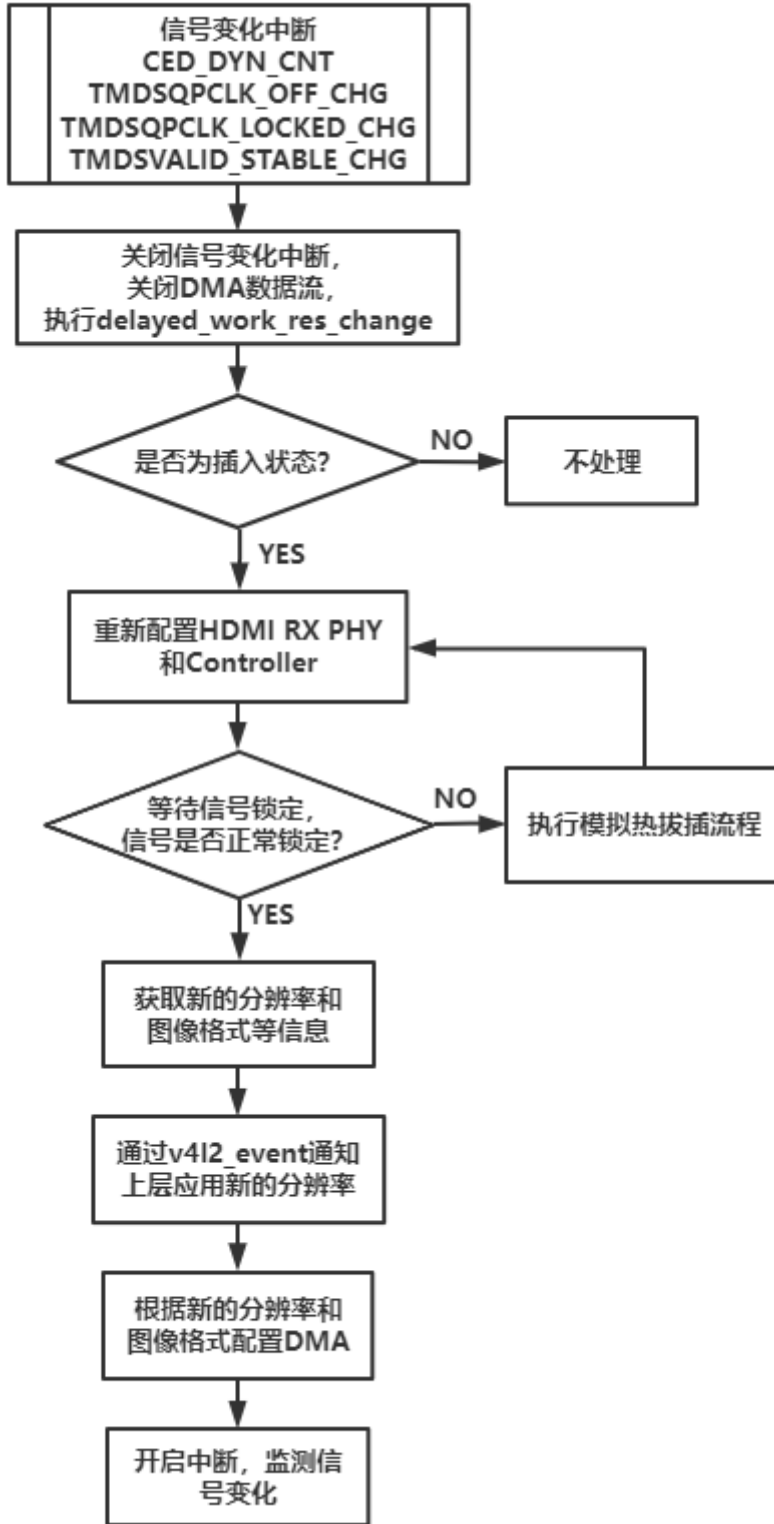
HDMI RX主要驱动架构

HDMI RX驱动架构中需要重点关注以下几个中断和delayed_work:

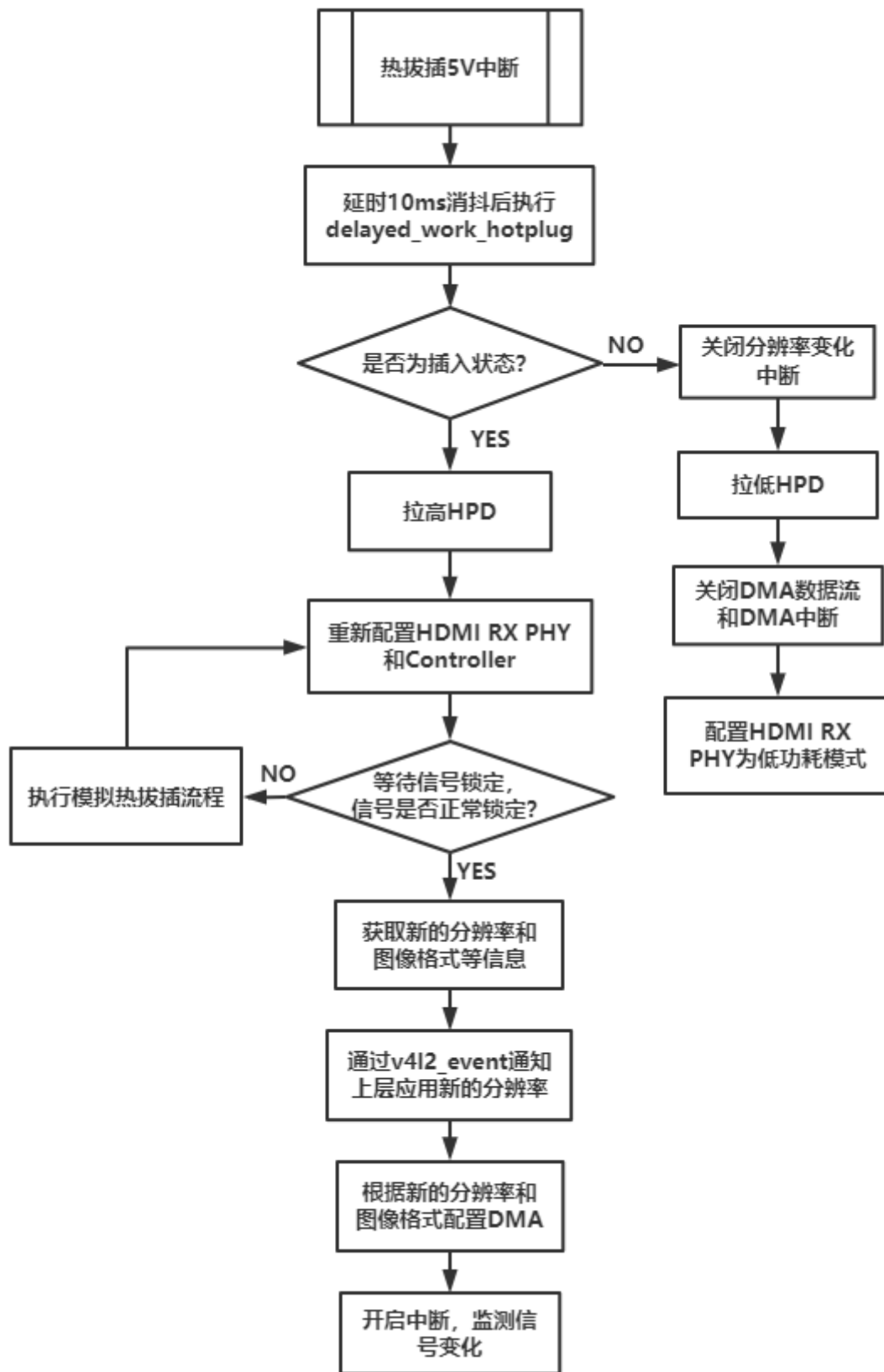
- hdmirx_5v_det_irq_handler: 5V检测中断，由gpio引脚HDMIIRX_DET_L触发，用于检测HDMI接口的拔插动作。
- hdmirx_hdmi_irq_handler: HDMI RX控制器中断，主要用于初始化配置，以及监测HDMI信号变化时使用。

- hdmirx_dma_irq_handler: HDMI RX DMA中断, 主要是在图像预览过程中Buffer转轮时使用。
- hdmirx_delayed_work_hotplug: 5V检测中断对应的delayed_work, 产生热拔插动作时, 对HDMI RX模块进行相应的配置处理。
- hdmirx_delayed_work_res_change: HDMI RX控制器检测到信号变化中断时, 对控制器进行重新配置, 等待信号锁定。

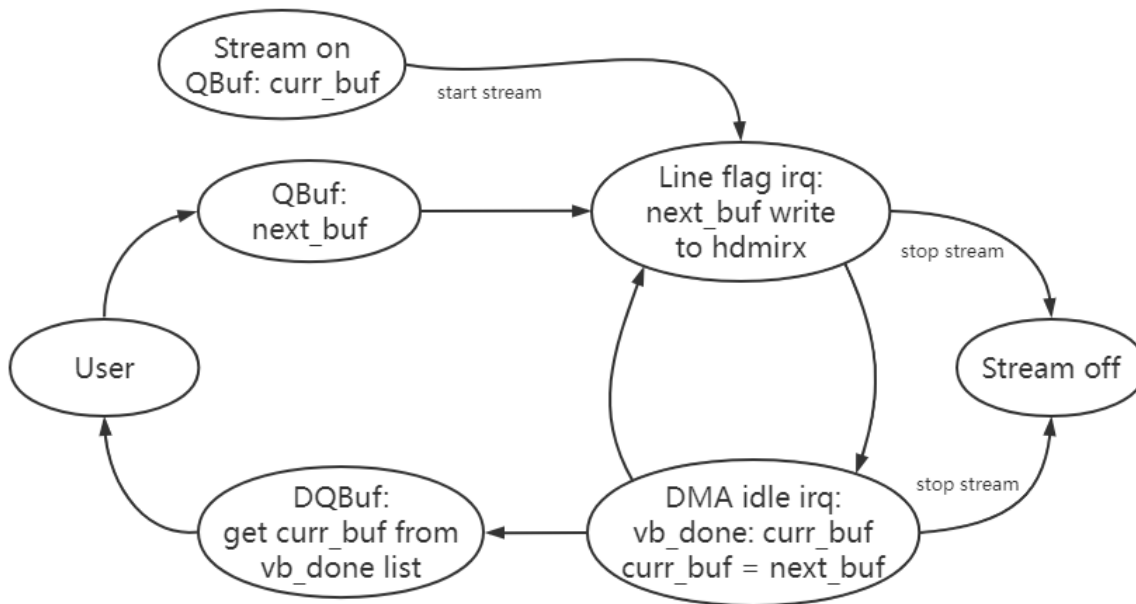
分辨率切换流程如下:



热拔插流程如下:



图像Buffer轮转机制



- QBuf/DQBuf: 用户通过QBuf传入空闲buffer, 通过DQBuf获取已经完成图像数据填充的buffer。
- Line flag irq: 配置固定行数产生中断, 当前是配置width/2行, 即半帧时中断, 在中断程序中更新buffer, buffer的物理地址写入HDMI RX控制器不会立即生效, 在下一个vsync才会生效。因为vblank时间较短, 可能会来不及更新buffer, 导致下一帧内容覆盖到上一帧, 所以需要提前更新buffer。
- DMA idle irq: DMA空闲中断, 可以理解为frame end中断。一帧图像数据传输完成后, 会产生此中断。中断后将buffer加入vb_done list, 等待用户通过DQBuf来获取。
- Stream on: 开流指令, 初始buffer是使用curr_buf。
- Stream off: 关流指令, 用户发出关流指令后, 驱动会等待中断后再停止数据流, 之后归还所有buffer。

图像传输延时

- 对接TIF框架后加速显示, 延时约为: 20-30ms。
- 对接Camera框架, 显示延时约为: 100~120ms。

HDMI IN HDCP功能

HDCP1.4

dts 配置

参考[HDCP配置](#)章节, 配置为hdcp1x-enable;

Key 烧写

Key 拆分和转换工具从SDK获取:

RKTools/windows/HDCP Key工具Vx.x.7z

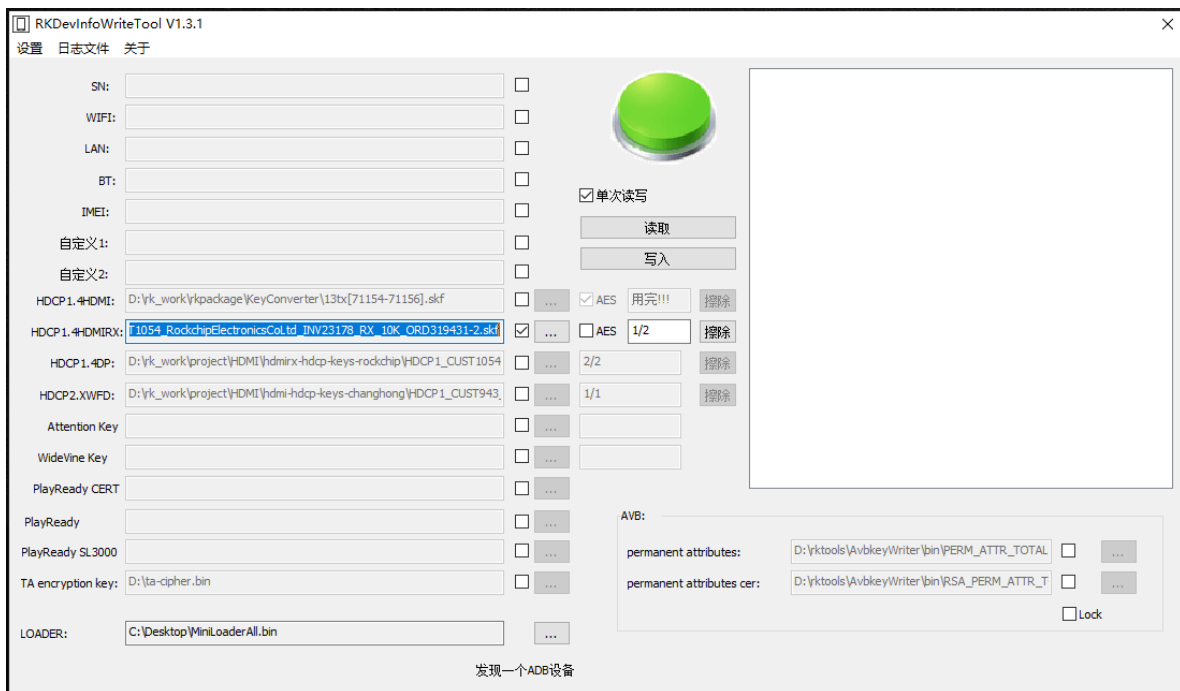
Key 烧写工具从SDK获取:

RKTools/windows/RKDevInfowriteTool-x.x.x.7z

- 先用 Key 拆分和转换工具，从原始的 Key 文件中拆出部分 Key，然后把该 Key 转成 .skf 后缀的烧写Key。



- 机器进入Loader模式，烧写工具勾选HDCP1.4HDMIRX，选择上面的 .skf文件，点击写入即可完成 Key 的烧写。说明：写完一个 Key 之后会自动会跳到下一个 KEY。



- HDCP1.4 Key 结构说明。

一个 HDCP 1.4 有 308 Byte，分别如下：
 8 Byte，前 5 个 Byte 是 KSV，后面 3 个 Byte 为 0x0；
 280 Byte DPK；
 20 Byte SHA。

HDCP1.4 状态查看

```
cat /sys/class/misc/hdmirx_hdcp/status
```

```
hdcp disable: hdcp1.4 没使能
hdcp_auth_start: hdcp1.4 认证过程中
hdcp_auth_success: hdcp1.4 认证成功
hdcp_auth_fail: hdcp1.4 认证失败
unknown status: 未知状态
```

HDPC2.3

当前 HDPC2.3 有些修改还没推送，而且 Firmware 打包工具和 hdcp2_tx_rx bin 文件需要单独提供，所以需要先获取到 HDPC2.3 的补丁包“HDPC2.3-RX-PATCH.zip”。

dts 配置

参考[HDPC配置](#)章节，配置为hdcp2x-enable;

打包 firmware 和 启动服务

- WC_HDCP2_BASE_ESM_Firmware 解压到 Linux 环境下，然后把 hdcp_receivers.bin 拷贝到根目录和 tools/ 目录下。

```
DWC_HDCP2_BASE_ESM_Firmware$
cp ../hdcp_receivers.bin .
cp ../hdcp_receivers.bin tools/
```

- 修改 PKF 和 DUK

```
--- a/firmware/firmware.aic.nouart
+++ b/firmware/firmware.aic.nouart
@@ -1,5 +1,5 @@
-PKf      = 0x00000000000000000000000000000000
-DUK      = 0x00000000000000000000000000000000
+PKf      = 0x00112233445566778899aabbccddeeff
+DUK      = 0xffeeddccbbaa99887766554433221100
IK        = 0xffeeddccbbaa99887766554433221100
IVC       = 0xdeadbeeffedcba9876543210
BBRcode   = 6144
```

- 打包 firmware.le ，包含了所有的Production Key

```
DWC_HDCP2_BASE_ESM_Firmware$
./build_prod_image.sh HDCP_RX_2TX_HDMI
```

打包到 DWC_HDCP2_BASE_ESM_Firmware/firmware/firmware.le, 然后把 firmware.le 重命名成 hdcp2_hdmi.fw

- 生成单独的RX Key

```
DWC_HDCP2_BASE_ESM_Firmware$
./build_rxkeys.sh HDCP_RX_2TX_HDMI NOUART BA
```

```
ls tools/rxkeys/hdcpkeys/
fw_hdcp_receivers_0737C22DEC.bin  fw_hdcp_receivers_4D64BA99B4.bin
fw_hdcp_receivers_62CCAA07DB.bin  fw_hdcp_receivers_AA113C1AFE.bin
fw_hdcp_receivers_CD23A407F3.bin  fw_hdcp_receivers_9D3355F824.bin
fw_hdcp_receivers_32DC5BF80C.bin  fw_hdcp_receivers_55EEC3E501.bin
fw_hdcp_receivers_B29B45664B.bin  fw_hdcp_receivers_F8C83DD213.bin  fw_lc128.bin
```

生成的 RX Key 在 DWC_HDCP2_BASE_ESM_Firmware/tools/rxkeys/hdcpkeys/ 目录下。

默认情况下会把 hdcp_receivers.bin 的所有 Key 都拆分出来，如果只需要拆分其中一部分，可以如下修改：

```
可以修改build_rxkeys.sh，指定需要从第几个 key 开始拆分，拆分几个 key
./troot_config_hdcpkey_images -c $CERT -l $LIC -t ./hdcp_transmitter.temp.bin -r
./hdcp_receivers.temp.bin -o ./$DCP_RXKEY_DIR -k ./firmware.aic -a ./aictool -b
3 -n 5 -x 12345678901234567890123456789012
```

-b: 从第几个key开始， -n: 生成n个key，0表示生成所有key，如上的修改是从第3个 Key 开始，拆分出5个 key，所以 next-index 保存的应该是8。
在tools/rxkeys/next-index.txt里面会记录下个key的index，下一次-b从next-index开始。

- RX Key 的烧写

- 1、把 hdcp2_hdmi.fw 放到 vendor/firmware/ 目录下，可以参考 HDCP2.3 补丁包，编译到固件中。
- 2、把上述生成的 fw_hdcp_receivers_*.bin 拷贝到 windows 目录下，然后 win+r，命令行执行工具目录下的 HdcpKeyPack.exe 把单独的 Key 打包到同一个 .skf 文件中，方便于量产工具 RKDevInfoTool.exe 烧写，如：

```
D:\rktools\002-windows\003-hdcp\RKDevInfoTool\bin>HdcpKeyPack.exe --pack --in
.\hdcpkeys --out .\hdcp.skf
Current dir is D:\rktools\002-windows\003-hdcp\RKDevInfoTool\bin\
output filename is .\hdcp.skf
dest file exist, will be overwrite
file D:\rktools\002-windows\003-
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_0737C22DEC.bin size is 1000
file D:\rktools\002-windows\003-
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_32DC5BF80C.bin size is 1000
file D:\rktools\002-windows\003-
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_4D64BA99B4.bin size is 1000
file D:\rktools\002-windows\003-
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_55EEC3E501.bin size is 1000
file D:\rktools\002-windows\003-
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_62CCAA07DB.bin size is 1000
file D:\rktools\002-windows\003-
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_9D3355F824.bin size is 1000
file D:\rktools\002-windows\003-
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_AA113C1AFE.bin size is 1000
file D:\rktools\002-windows\003-
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_B29B45664B.bin size is 1000
file D:\rktools\002-windows\003-
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_CD23A407F3.bin size is 1000
file D:\rktools\002-windows\003-
```

```
hdcp\RKDevInfoTool\bin\.\hdcpkeys\fw_hdcp_receivers_F8C83DD213.bin size is 1000
10 file packed to .\hdcp.skf[CRC: 0xc75F3091]
D:\rktools\002-windows\003-hdcp\RKDevInfoTool\bin>
```

3、用 RKDevInfoTool.exe 工具，选择 HDCP2X_HDMIRX 导入上面生成的 hdcp.skf，进入 Loader 模式进行烧写。写完一个 Key，工具会自动跳到下一个 Key 等待烧写。



- 执行 hdcp2_rx_tx 服务

hdcp2_tx_rx 是 RK 提供的二进制执行文件，把 hdcp2_tx_rx 放到 vendor/bin/ 目录下，执行 ./vendor/bin/hdcp2_tx_rx 1

这边需要带参数 1 (HDMITX 和 HDMIRX)。

目前可以参考提供的补丁，做成开机加载的服务，不需要手动执行。

HDCP2.3 状态查看

```
cat /sys/class/misc/hdmirx_hdcp/status
```

```
HDCP2:
Decrypted / No decrypted: 解密 / 没解密
Capable: hdcp2.3 使能
Not capable: hdcp2.3 没使能
Authenticated success: 认证成功
Authenticated failed: 认证失败
```

HDMI IN CEC功能

device/rockchip/common 如下修改:

TX: ro.hdmi.device_type=4 (Playback);

RX: ro.hdmi.device_type=0 (TV);

```
diff --git a/device.mk b/device.mk
```



```

index d600bf1..a5e9ae3 100644
--- a/device.mk
+++ b/device.mk
@@ -699,10 +699,10 @@ endif
endif

# hdmi cec
-ifneq ($(filter atv box, $(strip $(TARGET_BOARD_PLATFORM_PRODUCT))), )
+ifneq ($(filter atv box tablet, $(strip $(TARGET_BOARD_PLATFORM_PRODUCT))), )
PRODUCT_COPY_FILES += \

frameworks/native/data/etc/android.hardware.hdmi.cec.xml:$(TARGET_COPY_OUT_VENDOR)/etc/permissions/android.hardware.hdmi.cec.xml
-PRODUCT_PROPERTY_OVERRIDES += ro.hdmi.device_type=4
+PRODUCT_PROPERTY_OVERRIDES += ro.hdmi.device_type=0
PRODUCT_PACKAGES += \
    hdmi_cec.$(TARGET_BOARD_PLATFORM)

+DEVICE_MANIFEST_FILE +=
device/rockchip/common/manifests/android.hardware.tv.cec@1.0-service.xml
# HDMI CEC HAL
PRODUCT_PACKAGES += \
diff --git a/manifests/android.hardware.tv.cec@1.0-service.xml
b/manifests/android.hardware.tv.cec@1.0-service.xml
new file mode 100644
index 00000000..5afa59d7
--- /dev/null
+++ b/manifests/android.hardware.tv.cec@1.0-service.xml
@@ -0,0 +1,11 @@
+<manifest version="1.0" type="device">
+  <hal format="hidl">
+    <name>android.hardware.tv.cec</name>
+    <transport>hwbinder</transport>
+    <version>1.0</version>
+    <interface>
+      <name>IHdmiCec</name>
+      <instance>default</instance>
+    </interface>
+  </hal>
+</manifest>

```

HDMI IN APK适配方法

APK源码路径

- packages/apps/TV/partner_support/samples：提供TV源数据服务，通过framework与HAL层、预览APK进行交互，由于是开机运行的隐藏服务，该APK在桌面上是隐藏图标的。
- packages/apps/rkCamera2：预览apk，通过framework层与上述TV源数据服务进行交互，该APK在桌面上图标名称为 HdmiIn，通常客户会二次开发替换为自己的预览APK。
- hardware/rockchip/tv_input：HAL层代码，开关流、热拔插和分辨率切换事件等与驱动进行命令交互。
- SDK默认代码HDMI IN功能是关闭的，使能HDMI IN功能，需配置如下属性，开启后会编译含上述APK在内的相关模块：

```
vim device/rockchip/rk3588/BoardConfig.mk
BOARD_HDMI_IN_SUPPORT := true
```

HdmiIn预览APK说明

- MainActivity主界面，TIF预览方式，支持HDMI RX通路数据预览，如需自己编写预览APK，需要使用标准的TvView控件。

```
String INPUT_ID =
"com.example.partnersupportsampletvinput/.SampleTvInputService/HW0";
Uri channelUri = TvContract.buildChannelUriForPassthroughInput(INPUT_ID);
tvView.tune(INPUT_ID, channelUri);
```

在MainActivity的预览界面点击任一位置，会出现EDID的切换UI，显示当前所设置的EDID组。点击EDID按钮，会切回到另一组EDID，APK对以下节点进行写值，HDMI RX驱动会实现EDID分组切换：

```
sys/class/hdmi-rx/hdmi-rx/edid
```

为实现掉电记忆EDID分组功能，APK在选择EDID分组时，会同步将节点值存储到以下属性。在下次机器开机时，SystemService系统服务会根据该属性值，修改edid节点：

```
persist.sys.hdmi-rx.edid
```

其中340M对应的属性和节点值为1，600M对应的属性和节点值为2，未配置时默认是340M。EDID详细配置说明请参考章节[EDID配置方法](#)。



- RockchipCamera2界面，Camera预览方式，支持HDMI TO MIPI与HDMI RX通路预览。默认情况下，点击app图标，启动的是MainActivity界面，如需启用camera通路预览，请先使能HDMI IN的camera功能，配置属性：

```
vim device/rockchip/rk3588/BoardConfig.mk
CAMERA_SUPPORT_HDMI := true
```

同时需要配置属性persist.sys.hdmiinmode值为2，此时点击HdmiIn应用，启动的是RockchipCamera2通过camera方式预览数据界面，也可以用系统自带camera相机进行预览。

TIF与Camera预览方式差异

	TIF	Camera
优点	延迟低	app端能够拿到预览数据进行后处理
缺点	不支持屏幕旋转、分屏、画中画、异显功能； app端拿不到预览buffer数据； 不支持screencap方式的截图命令	延迟高于TIF

1. TIF预览不支持画中画功能，要使用画中画，可以从TIF切换为camera方案。在TIF预览示例MainActivity中，点击屏幕任一位置，弹出框的“PIP”按钮，提供了从TIF预览切换到camera画中画预览的功能，要查看该效果，前提需确保CAMERA_SUPPORT_HDMI := true，即camera预览方案是使能状态。
2. TIF预览下，支持谷歌标准的MediaProjectionManager创建虚拟屏方式进行录像与截图，也支持screenrecord命令录屏。

如果有上述录屏和截图需求，或者需要pc通过adb投屏进行投屏操作，需要配置属性：

```
vim device/rockchip/rk3588/device.mk
PRODUCT_PROPERTY_OVERRIDES += debug.sf.enable_hwc_vds=true
```

如果有重载过 device 下的产品目录，需将其配置在对应产品的目录下，可在开机后通过 adb 执行 getprop debug.sf.enable_hwc_vds 查看打印值是否为 true 确认是否改动有效。

3. TIF预览下，不支持screencap命令截图。MainActivity.java中也提供了另一种截图方式，见当中的startScreenShot函数。也可以使用上述第2点提到的谷歌标准MediaProjectionManager虚拟屏截图。

驱动调试方法

调试工具获取

调试需要使用v4l2-ctl工具，目前SDK编译固件时会自动拷贝集成，具体是放置在SDK目录：

```
hardware/rockchip/camera/etc/tools/
```

调试命令举例

一般在调试分析问题，建议配置开启debug log，参考章节[打开log开关](#)。

查看所有video节点

```
ls /dev/video*
```

查找rk_hdmirx设备

使用v4l2-ctl -d参数指定video节点, -D命令查看节点信息, 通过Driver name确认哪个是节点是rk_hdmirx设备:

```
rk3588_s:/ # v4l2-ctl -d /dev/video17 -D
Driver Info:
  Driver name      : rk_hdmirx
  Card type       : rk_hdmirx
  Bus info        : fdee0000.hdmirx-controller
  Driver version  : 5.10.66
  Capabilities    : 0x84201000
                   Video Capture Multiplanar
                   Streaming
                   Extended Pix Format
                   Device Capabilities
  Device Caps     : 0x04201000
                   Video Capture Multiplanar
                   Streaming
                   Extended Pix Format
```

获取驱动timings信息

获取设备在信号锁定时保存的timings信息:

```
rk3588_s:/ # v4l2-ctl -d /dev/video17 --get-dv-timings
DV timings:
  Active width: 3840
  Active height: 2160
  Total width: 4400
  Total height: 2250
  Frame format: progressive
  Polarities: -vsync -hsync
  Pixelclock: 594024000 Hz (60.00 frames per second)
  Horizontal frontporch: 172
  Horizontal sync: 92
  Horizontal backporch: 296
  Vertical frontporch: 8
  Vertical sync: 10
  Vertical backporch: 72
  Standards:
  Flags:
```

实时查询timings信息

实时从HDMI RX的寄存器读取timings信息:

```
rk3588_s:/ # v4l2-ctl -d /dev/video17 --query-dv-timings
  Active width: 3840
  Active height: 2160
  Total width: 4400
  Total height: 2250
  Frame format: progressive
  Polarities: -vsync -hsync
  Pixelclock: 594024000 Hz (60.00 frames per second)
  Horizontal frontporch: 172
  Horizontal sync: 92
  Horizontal backporch: 296
```

```
Vertical frontporch: 8
Vertical sync: 10
Vertical backporch: 72
Standards:
Flags:
```

执行query-dv-timings时, 若debug等级配置为2, 通过dmesg查看kernel log, 其中会打印详细的timings信息, 以及pixel fmt, color depth, tmds clk等信息, 参考如下:

```
[16750.029542][ T2247] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_get_pix_fmt: pix_fmt:
YUV422
[16750.029581][ T2247] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_get_colordepth:
color_depth: 24, reg_val:4
[16750.029592][ T2247] fdee0000.hdmirx-controller: get timings from dma
[16750.029602][ T2247] fdee0000.hdmirx-controller: act:3840x2160,
total:4400x2250, fps:60, pixclk:594024000
[16750.029610][ T2247] fdee0000.hdmirx-controller: hfp:172, hs:92, hbp:296,
vfp:8, vs:10, vbp:72
[16750.029618][ T2247] fdee0000.hdmirx-controller: tmds_clk:594024000
[16750.029626][ T2247] fdee0000.hdmirx-controller: interlace:0, fmt:1, vic:127,
color:24, mode:hdm
[16750.029633][ T2247] fdee0000.hdmirx-controller: deframer_st:0x11
[16750.029643][ T2247] fdee0000.hdmirx-controller: query_dv_timings:
3840x2160p60.00 (4400x2250)
```

查询分辨率和图像格式

查询当前的分辨率和图像格式:

```
rk3588_s:/ # v4l2-ctl -d /dev/video17 --get-fmt-video
Format Video Capture Multiplanar:
  Width/Height       : 3840/2160
  Pixel Format        : 'NV16'
  Field              : None
  Number of planes   : 1
  Flags              : premultiplied-alpha, 000000fe
  Colorspace         : Unknown (1025fcdc)
  Transfer Function  : Unknown (00000020)
  YCbCr Encoding     : Unknown (000000ff)
  Quantization       : Default
  Plane 0           :
    Bytes per Line   : 3840
    Size Image       : 16588800
```

开启图像数据流

开启图像数据流, 需要根据实际情况配置正确的video节点、分辨率、pixelformat:

```
v4l2-ctl --verbose -d /dev/video17 \
--set-fmt-video=width=3840,height=2160,pixelformat='NV16' \
--stream-mmap=4
```

抓取图像文件

保存图像文件到设备, 可adb pull到PC端, 通过7yuv、YUView等工具软件查看:

```
v4l2-ctl --verbose -d /dev/video17 \  
--set-fmt-video=width=3840,height=2160,pixelformat='NV16' \  
--stream-mmap=4 --stream-skip=3 \  
--stream-to=/data/4k60_nv16.yuv \  
--stream-count=5 --stream-poll
```

正常取流log

若一切正常，能接收到图像数据，会打出帧率，参考log如下：

```
VIDIOC_QUERYCAP: ok  
VIDIOC_G_FMT: ok  
VIDIOC_S_FMT: ok  
Format Video Capture Multiplanar:  
    Width/Height      : 3840/2160  
    Pixel Format       : 'NV16'  
    Field              : None  
    Number of planes   : 1  
    Flags              : premultiplied-alpha, 000000fe  
    Colorspace         : Unknown (1025fcdc)  
    Transfer Function  : Unknown (00000020)  
    YCbCr Encoding     : Unknown (000000ff)  
    Quantization       : Default  
    Plane 0            :  
        Bytes per Line : 3840  
        Size Image     : 16588800  
VIDIOC_REQBUFS: ok  
VIDIOC_QUERYBUF: ok  
VIDIOC_QUERYBUF: ok  
VIDIOC_QBUF: ok  
VIDIOC_QUERYBUF: ok  
VIDIOC_QBUF: ok  
VIDIOC_QUERYBUF: ok  
VIDIOC_QBUF: ok  
VIDIOC_QUERYBUF: ok  
VIDIOC_QBUF: ok  
VIDIOC_STREAMON: ok  
idx: 0 seq:      0 bytesused: 16588800 ts: 103.172405  
idx: 1 seq:      1 bytesused: 16588800 ts: 103.189072 delta: 16.667 ms  
idx: 2 seq:      2 bytesused: 16588800 ts: 103.205738 delta: 16.666 ms  
idx: 3 seq:      3 bytesused: 16588800 ts: 103.222404 delta: 16.666 ms  
idx: 0 seq:      4 bytesused: 16588800 ts: 103.239070 delta: 16.666 ms fps:  
60.00  
idx: 1 seq:      5 bytesused: 16588800 ts: 103.255736 delta: 16.666 ms fps:  
60.00  
idx: 2 seq:      6 bytesused: 16588800 ts: 103.272402 delta: 16.666 ms fps:  
60.00
```

常见问题调试方法

打开log开关

- 可参考如下命令配置HDMI RX驱动的debug log等级：0-3。然后通过dmesg命令打印kernel log：

```
echo 2 > /sys/module/rockchip_hdmirx/parameters/debug
dmesg
```

- 若要抓取上电开机过程的log，建议直接修改代码并重新编译烧写kernel相关部分，参考如下补丁：

```
diff --git a/drivers/media/platform/rockchip/hdmirx/rk_hdmirx.c
b/drivers/media/platform/rockchip/hdmirx/rk_hdmirx.c
index c763a9558169..bd7f3effb45a 100644
--- a/drivers/media/platform/rockchip/hdmirx/rk_hdmirx.c
+++ b/drivers/media/platform/rockchip/hdmirx/rk_hdmirx.c
@@ -34,7 +34,7 @@
#include "rk_hdmirx_cec.h"

static struct class *hdmirx_class;
-static int debug;
+static int debug = 2;
module_param(debug, int, 0644);
MODULE_PARM_DESC(debug, "debug level (0-3)");

diff --git a/include/media/v4l2-common.h b/include/media/v4l2-common.h
index 1cc0c5ba16b3..e74f3a85f0b8 100644
--- a/include/media/v4l2-common.h
+++ b/include/media/v4l2-common.h
@@ -75,7 +75,7 @@
#define v4l2_dbg(level, debug, dev, fmt, arg...) \
do { \
if (debug >= (level)) \
- v4l2_printk(KERN_DEBUG, dev, fmt, ## arg); \
+ v4l2_printk(KERN_INFO, dev, fmt, ## arg); \
} while (0)
```

注：一般情况不建议配置debug等级为3，因为会打印大量的log。

通过io命令读写寄存器

- 可通过io命令读写HDMI RX的寄存器，需要在kernel config中使能以下配置：

```
CONFIG_DEVMEM=y
```

- io命令查询寄存器举例：

```
// 通过以下命令可查看io使用帮忙：
io -h

rk3588_s:/ # io -4 -l 0xc 0xfdee0594
fdee0594: 0000000f 80008000 00008000
```

HDMI RX状态查询

- 查询HDMI RX当前状态，包括信号锁定情况、图像格式、Timings信息、Pixl Clk等：

```
rk3588_s:/ # cat /d/hdmi rx/status
status: plugin
Clk-Ch:Lock      Ch0:Lock      Ch1:Lock      Ch2:Lock
Ch0-Err:0       Ch1-Err:0     Ch2-Err:0
Color Format: YUV422                               Store Format: YUV422 (8 bit)
Mode: 3840x2160p60 (4400x2250)                   hfp:172  hs:92  hbp:296  vfp:8  vs:10
vbp:72
Pixel Clk: 594024000
```

- 查询HDMI RX控制器寄存器信息:

```
rk3588_s:/ # cat /d/hdmi rx/ctrl

-----hdmi rx ctrl-----
00000000: 48515258 30313130 6c753031 01000310
00000010: Reserved 31353138 30333039 32303231
00000020: WO..... 00211f01 198b7b25
00000040: WO..... 00001001 00000000
00000050: 00000001
...
-----
```

- 查询HDMI RX PHY寄存器信息:

```
rk3588_s:/ # cat /d/hdmi rx/phy

-----hdmi rx phy-----
0000004f: 01000000
0000100f: 01000000
0000110f: 01000000
0000120f: 01000000
0000130f: 01000000
0000104a: 01002600
...
-----
```

HDMI IN信号不锁定问题

HDMI IN信号不锁异常log如下:

```
[ 285.949990][ T191] fdee0000.hdmi rx-controller:
hdmi rx_wait_lock_and_get_timing signal not lock, tmds_clk_ratio:0
```

排查分析步骤如下:

- 测量插入检测引脚HDMIIRX_DET_L电平是否符合设计预期, 拔插HDMI接口, 是否会有电平跳变。
- 在HDMI插入时, 在HDMI端口处测量HDMI_RX_HPD_PORT是否正常拉高, 拔出时是否会拉低。
- 在HDMI插入时, 用示波器实测TMDS信号是否正常输出。
- 根据log提示确认SCDC是否正常交互, HDMI协议规定, 在pixel clk大于340M时tmds_clk_ratio需要配置为1。假设当前源端输出图像为4K60, pixel clk 594M, 但log提示tmds_clk_ratio:0, 则说明SCDC没有正常交互, 需要检查HDMI的DDC通讯情况, 或是拔插重试;
- 查询寄存器状态:


```

console:/ # io -4 0xfdee0050
fdee0150: 00000001 // bit0: 1表示HPD拉高, 0表示HPD拉低

// 0x0594: bit[3:0]表示scdc_ch2locked、scdc_ch1locked、scdc_ch0locked、
scdc_clockdetected;
// 0x0598: bit[31]:scdc_err_det1_valid, bit[15]:scdc_err_det0_valid, 低bit为误码数
量统计;
// 0x059c: bit[31]:scdc_erdet_lane0_valid, bit[15]:scdc_err_det2_valid, 低bit为误
码数量统计;
console:/ # io -4 -1 0xc 0xfdee0594
fdee0594: 0000000f 80008000 00008000 // 正常锁定时的值

```

- 部分设备拔插概率性lock, 可尝试延长wait lock的等待时间, 确认能否完成锁定:

```

diff --git a/drivers/media/platform/rockchip/hdmi/rk_hdmi.c
b/drivers/media/platform/rockchip/hdmi/rk_hdmi.c
index 39e4e15a6e17..a612fe30bda4 100644
--- a/drivers/media/platform/rockchip/hdmi/rk_hdmi.c
+++ b/drivers/media/platform/rockchip/hdmi/rk_hdmi.c
@@ -1264,7 +1264,7 @@ static int hdmi_wait_lock_and_get_timing(struct
rk_hdmi_dev *hdmi_dev)
    u32 mu_status, scdc_status, dma_st10, cmu_st;
    struct v4l2_device *v4l2_dev = &hdmi_dev->v4l2_dev;

-    for (i = 0; i < 300; i++) {
+    for (i = 0; i < 600; i++) {
        mu_status = hdmi_readl(hdmi_dev, MAINUNIT_STATUS);
        scdc_status = hdmi_readl(hdmi_dev, SCDC_REGBANK_STATUS3);
        dma_st10 = hdmi_readl(hdmi_dev, DMA_STATUS10);
@@ -1283,7 +1283,7 @@ static int hdmi_wait_lock_and_get_timing(struct
rk_hdmi_dev *hdmi_dev)
        hdmi_tmds_clk_ratio_config(hdmi_dev);
    }

-    if (i == 300) {
+    if (i == 600) {
        v4l2_err(v4l2_dev, "%s signal not lock, tmds_clk_ratio:%d\n",
                __func__, hdmi_dev->tmds_clk_ratio);
        v4l2_err(v4l2_dev, "%s mu_st:%#x, scdc_st:%#x, dma_st10:%#x\n",

```

- 部分设备在切分辨率以后容易出现锁定失败的情况, 可尝试在拉搞HPD前增加一些延时, 确认是否有改善:

```
diff --git a/drivers/media/platform/rockchip/hdmi/rk_hdmi.c
b/drivers/media/platform/rockchip/hdmi/rk_hdmi.c
index 8183485a6e4c..27b900e90501 100644
--- a/drivers/media/platform/rockchip/hdmi/rk_hdmi.c
+++ b/drivers/media/platform/rockchip/hdmi/rk_hdmi.c
@@ -2768,6 +2768,7 @@ static void hdmi_delayed_work_res_change(struct
work_struct *work)
        hdmi_submodule_init(hdmi_dev);
        hdmi_update_bits(hdmi_dev, SCDC_CONFIG, POWERPROVIDED,
                        POWERPROVIDED);
+       msleep(300);
        hdmi_hpd_ctrl(hdmi_dev, true);
        hdmi_phy_config(hdmi_dev);
        hdmi_audio_setup(hdmi_dev);
```

典型日志说明

一般需要配置debug等级为2，通过dmesg才会输出相关日志，或是直接修改代码，参考章节：[打开log开关](#)。

拔插日志

```
// 检测到拔出动作
[29830.165185][ T2655] fdee0000.hdmi-controller: hdmi_delayed_work_hotplug:
plugin:0
// 关闭中断
[29830.165203][ T2655] fdee0000.hdmi-controller: hdmi_interrupts_setup:
disable
// 拉低HPD
[29830.165211][ T2655] fdee0000.hdmi-controller: hdmi_hpd_ctrl: disable,
hpd_trigger_level:1
[29830.177109][ T598] fdee0000.hdmi-controller: hdmi_query_dv_timings port
has no link!
...
// 检测到插入动作
[29843.128833][ T2655] fdee0000.hdmi-controller: hdmi_delayed_work_hotplug:
plugin:1
// 拉高hpd
[29843.139653][ T2655] fdee0000.hdmi-controller: hdmi_hpd_ctrl: enable,
hpd_trigger_level:1
...
[29843.247796][ T2655] fdee0000.hdmi-controller: wait_reg_bit_status: i:0,
time: 10ms
[29843.286353][ T2655] fdee0000.hdmi-controller: wait_reg_bit_status: i:38,
time: 50ms
[29843.286373][ T2655] rk_hdmi fdee0000.hdmi-controller:
hdmi_audio_interrupts_setup: 1
// HDMI信号锁定
[29843.703996][ T2655] fdee0000.hdmi-controller:
hdmi_wait_lock_and_get_timing signal lock ok, i:54!
...
// 图像格式
[30098.978794][ T2655] fdee0000.hdmi-controller: hdmi_get_pix_fmt: pix_fmt:
YUV422
```

```

[30098.978803][ T2655] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_get_colordepth:
color_depth: 24, reg_val:4
// 详细分辨率timing
[30098.978813][ T2655] fdee0000.hdmirx-controller: get timings from ctrl
[30098.978819][ T2655] fdee0000.hdmirx-controller: act:1920x1080,
total:2200x1125, fps:60, pixclk:148500000
[30098.978825][ T2655] fdee0000.hdmirx-controller: hfp:84, hs:48, hbp:148,
vfp:4, vs:5, vbp:36
// TMDS CLK
[30098.978829][ T2655] fdee0000.hdmirx-controller: tmds_clk:148500000
[30098.978835][ T2655] fdee0000.hdmirx-controller: interlace:0, fmt:1, vic:127,
color:24, mode:hdm
[30098.978840][ T2655] fdee0000.hdmirx-controller: deframer_st:0x11
...
// 上报分辨率变化事件
[30099.023034][ T2655] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_format_change: New
format: 1920x1080p60.00 (2200x1125)
[30099.023039][ T2655] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_format_change: queue
res_chg_event

```

切换分辨率日志

```

// 信号变化, 检测到数据误码中断
[ 312.662740][ C4] fdee0000.hdmirx-controller: avpunit_0_int_handler:
avp0_st:0x700000
[ 312.662750][ C4] fdee0000.hdmirx-controller: mu2_st:0x2
// TMDS信号变化中断
[ 312.662756][ C4] fdee0000.hdmirx-controller: mainunit_2_int_handler:
TMDSVVALID_STABLE_CHG
[ 312.662760][ C4] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_hdmi_irq_handler:
en_fiq
[ 312.688916][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_delayed_work_audio: no
supported fs(0), cur_state 0
[ 312.688928][ T196] rk_hdmirx fdee0000.hdmirx-controller: audio off
// 进入切换分辨率流程, 当前HDMI状态为插入
[ 312.723309][ T196] fdee0000.hdmirx-controller:
hdmirx_delayed_work_res_change: plugin:1
[ 312.723316][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_interrupts_setup:
disable
[ 312.724986][ C4] fdee0000.hdmirx-controller: mu0_st:0x4000000
[ 312.724991][ C4] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_hdmi_irq_handler:
en_fiq
// 相关配置完成后拉高HPD
[ 312.725000][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_hpd_ctrl: enable,
hpd_trigger_level:1
...
// 信号锁定
fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_wait_lock_and_get_timing signal lock ok, i:2!
...
// 获取新的分辨率, 图像格式等
[ 312.849040][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_get_pix_fmt: pix_fmt:
YUV420
[ 312.849049][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_get_colordepth:
color_depth: 24, reg_val:4
[ 312.849056][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: get timings from ctrl
[ 312.849060][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: act:3840x2160,
total:4400x2250, fps:60, pixclk:296996000

```

```
[ 312.849064][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: hfp:84, hs:48, hbp:148,
vfp:8, vs:10, vbp:72
[ 312.849067][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: tmds_clk:296996000
[ 312.849070][ T196] fdee0000.hdmirx-controller: interlace:0, fmt:3, vic:127,
color:24, mode:hdm
```

信号未锁定异常日志

```
// 信号未锁定
[ 285.949990][ T191] fdee0000.hdmirx-controller:
hdmirx_wait_lock_and_get_timing signal not lock, tmds_clk_ratio:0
[ 285.950011][ T191] fdee0000.hdmirx-controller:
hdmirx_wait_lock_and_get_timing mu_st:0x0, scdc_st:0x0, dma_st10:0x10
...
// 读取到错误的分辨率
[ 257.222739][ T193] fdee0000.hdmirx-controller: get timings from dma
[ 257.222744][ T193] fdee0000.hdmirx-controller: act:39024x0, total:17732x1,
fps:8375, pixclk:148500000
[ 257.222749][ T193] fdee0000.hdmirx-controller: hfp:4294904560, hs:184,
hbp:41260, vfp:1, vs:0, vbp:0
[ 257.222753][ T193] fdee0000.hdmirx-controller: tmds_clk:148500000
[ 257.222758][ T193] fdee0000.hdmirx-controller: interlace:0, fmt:0, vic:127,
color:24, mode:dvi
// 连续读取到错误分辨率
[ 257.254994][ T193] fdee0000.hdmirx-controller: hdmirx_try_to_get_timings:
res not stable!
```